|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 31 | **기간** | 1.24~1.30 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 캐릭터스타일 여성형 몸통 | | | | |

<상세 수행내용>

지난 주에 실사화 캐릭터 모델링을 진행하다가 세세한 부분까지 신경을 쓰다 보니 작업 속도가 너무 느려져 실사화 모델링을 포기하고 캐릭터스타일적인 모델링으로 변경하였다.

캐릭터스타일적인 모델이란

1. 캐릭커쳐처럼 얼굴의 세세한 표현을 하는 것이 아닌 두드러진 특징만 묘사

2. 로우폴리곤으로 제작시 실사화보다 더욱 깔끔한 표현가능

3. 손과 발이 크고 과장된 근육표현으로 몸을 표현

위와 같은 특징들이 있으며 대표적인 게임으로는 팀포트리스2, 포트나이트, 월드오브워크래프트 등이 있다. 해당 스타일로는 모델링을 해보지 않아 유튜브 영상을 보며 공부하면서 제작을 진행했다.

스크린샷, 3D 모델링, 멀티미디어 소프트웨어, 그래픽 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 32 | **다음기간** | 1.31 ~ 2.5 |
| **다음주 할일** | 여성 캐릭터 모델링 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |