|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 32 | **기간** | 1.31~2.05 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 여고생 캐릭터 | | | | |

<상세 수행내용>

저번에 이어서 만든 여고생 캐릭터의 채색초기단계까지 했다. 모델링을 영상을 보며 따라하는데 불구하고도 시간이 오래 걸렸다. 문제는 현재 폴리곤 수가 7만개나 되어서 게임에 넣을려면 최대한 줄인 다음에 세부적인 채색단계 후 리깅을 해야 할 것 같아서 시간이 더 소요될 것 같다.

스크린샷, 3D 모델링이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 33 | **다음기간** | 2.6~ 2.12 |
| **다음주 할일** | 여고생 캐릭터 모델링 완성 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |