|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 37 | **기간** | 3.6~3.12 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 여고생 캐릭터 애니메이션 | | | | |

<상세 수행내용>

텍스트, 스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

여고생캐릭터의 기본공격모션을 만들고 언리얼로 이동하려는데 계속 문제가 생겨서 옮기지 못하였다. 아마 리깅할 때 쓴 툴이나 리타겟팅설정이 문제인 것 같아서 계속 알아보며 검색도 해 보았는데 관련된 자료가 부족하여 해결하지 못하였다. 정 안되면 리깅을 다시하거나 언리얼의 컨트롤릭을 만들어서 하는 방법인데 컨트롤릭 같은 경우는 하나하나 만들어야해서 작업이 오래걸려 일단 후순위로 생각중이다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 38 | **다음기간** | 3.13~ 3.19 |
| **다음주 할일** | 애니메이션 마무리 , 좀비캐릭터 모델링 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |