|  |  |
| --- | --- |
| 1주차  2023.06.24 ~ 2023.07.02 | 그래픽 제작을 위한 블랜더 프로그램 공부   * 간단한 테스트 (특강 1주차) |
| 2주차  2023.07.03 ~ 2023.07.09 | 그래픽 제작을 위한 블랜더 프로그램 공부   * 모델링 및 UV (특강 2주차) |
| 3주차  2023.07.10 ~ 2023.07.16 | 그래픽 제작을 위한 블랜더 프로그램 공부   * 특강 복습 |
| 4주차  2023.07.17 ~ 2023.07.23 | 그래픽 제작을 위한 블랜더 프로그램 공부   * 마을 및 던전 ( 유데미 강의 1) |
| 5주차  2023.07.24 ~ 2023.07.30 | 그래픽 제작을 위한 블랜더 프로그램 공부   * 로우폴리곤 캐릭터, 애니메이션 ( 유데미 강의 2) |
| 6주차  2023.07.31 ~ 2023.08.06 | 그래픽 제작을 위한 블랜더 프로그램 공부   * 우물 만들기 ( 유데미 강의 3) |
| 7주차  2023.08.07 ~ 2023.08.13 | 그래픽 제작을 위한 블랜더 프로그램 공부   * 대포 만들기 ( 유데미 강의 4) |
| 8주차  2023.08.14 ~ 2023.08.20 | 그래픽 제작을 위한 블랜더 프로그램 공부   * 해양 구역 만들기 ( 유데미 강의 5) |
| 9주차  2023.08.21 ~ 2023.08.27 | 그래픽 제작을 위한 블랜더 프로그램 공부   * 어두운 할로윈 장면 만들기 ( 유데미 강의 6) |
| 10주차  2023.08.28 ~ 2023.09.03 | 그래픽 제작을 위한 블랜더 프로그램 공부   * 중세 소품 만들고 언리얼 엔진에 구현 ( 유데미 강의 7) |

**계획서**

2020184040 김도후