|  |  |
| --- | --- |
| 1주차  2023.06.24 ~ 2023.07.02 | 그래픽 제작을 위한 블랜더 프로그램 공부   * 간단한 테스트 |
| 2주차  2023.07.03 ~ 2023.07.09 | 그래픽 제작을 위한 블랜더 프로그램 공부   * 모델링 테스트 |
| 3주차  2023.07.10 ~ 2023.07.16 | 그래픽 제작을 위한 블랜더 프로그램 공부   * UV 테스트 |
| 4주차  2023.07.17 ~ 2023.07.23 | 게임 설계를 위한 기획 공부 및 언리얼 엔진 공부   * 게임 컨셉 기획1 |
| 5주차  2023.07.24 ~ 2023.07.30 | 게임 설계를 위한 기획 공부 및 언리얼 엔진 공부   * 게임 컨셉 기획2 |
| 6주차  2023.07.31 ~ 2023.08.06 | 게임 설계를 위한 기획 공부 및 언리얼 엔진 공부   * 레벨 디자인1 |
| 7주차  2023.08.07 ~ 2023.08.13 | 게임 설계를 위한 기획 공부 및 언리얼 엔진 공부   * 레벨 디자인2 |
| 8주차  2023.08.14 ~ 2023.08.20 | 게임 설계를 위한 기획 공부 및 언리얼 엔진 공부   * 레벨 디자인3 |
| 9주차  2023.08.21 ~ 2023.08.27 | 게임 설계를 위한 기획 공부 및 언리얼 엔진 공부   * 시스템 기획1 |
| 10주차  2023.08.28 ~ 2023.09.03 | 게임 설계를 위한 기획 공부 및 언리얼 엔진 공부   * 시스템 기획2 |

**계획서**

2020184040 김도후