

Planification pour le premier sprint

Fonctionnalités	Users stories	Deadline
➡ Authentification	En tant qu'utilisateur, je dois pouvoir me connecter à l'application avec mon nom d'utilisateur et mon mot de passe pour accéder à mon profil et à mes données personnelles.	12/06/2023
➡ Connexion	1. En tant que parent, je souhaite pouvoir créer un compte utilisateur pour me connecter à l'application et accéder aux informations relatives à mes enfants.	13/06/2023
➡ Inscription	2. En tant que parent, je souhaite pouvoir associer les profils de mes enfants à mon compte pour avoir un accès personnalisé à leurs moyennes scolaires.	14/06/2023
➡ Vérification	3. En tant que parent, je souhaite pouvoir consulter la moyenne générale de chaque enfant pour suivre leur progression académique.	15/06/2023
➡ Détail	4. En tant que parent, je souhaite recevoir des notifications ou des rappels lorsque les moyennes de mes enfants sont mises à jour.	
➡ Modifier	5. En tant que parent, je souhaite pouvoir visualiser les moyennes par matière pour identifier les forces et les faiblesses de mes enfants dans leurs différentes disciplines.	
➡ Supprimer	6. En tant que parent, je souhaite pouvoir afficher l'historique des moyennes de mes enfants pour suivre leur évolution sur une période donnée.	
	7. En tant que parent, je souhaite pouvoir comparer les moyennes de mes enfants avec la moyenne de la classe ou d'autres élèves pour avoir un point de référence. Je souhaite pouvoir contacter les enseignants par le biais de l'application pour discuter des performances académiques de mes enfants si nécessaire.	
	8. En tant que parent, je souhaite pouvoir accéder à d'autres informations pertinentes, telles que les absences ou les retards, en plus des moyennes scolaires.	

Activités de l'équipe

1. Réunion de planification du sprint :

- Il s'agira d'une réunion entre l'équipe de développement, le Scrum Master et le Product Owner.
- Discussion des objectifs généraux de l'application et de la vision du produit.
- Identification des fonctionnalités essentielles pour permettre aux parents de voir la moyenne de leurs enfants.

2. Définition des objectifs du sprint :

- le sprint va :

"Permettre aux parents de visualiser la moyenne de leurs enfants pour chaque matière et chaque période scolaire".

3. Sélection des éléments du back-log :

- Le Product Owner va présenter les fonctionnalités et les exigences prioritaires liées à la visualisation des moyennes des enfants.
- L'équipe de développement va sélectionner les fonctionnalités qu'elle estime réalisables pendant le sprint, en fonction de sa capacité.

4. Estimation des tâches :

- Décomposer les fonctionnalités sélectionnées en tâches plus petites, telles que "Concevoir l'interface utilisateur de la page des moyennes" ou "Intégrer les données des moyennes des élèves dans la base de données".
- Estimer la durée ou la complexité de chaque tâche.

5. Création du sprint back-log :

- Regrouper toutes les tâches identifiées dans le sprint back-log, en accordant une priorité à chacune d'elles.
- Assurer que le sprint back-log est clair et que les tâches sont bien définies.

6. Définition des critères d'acceptation :

- Pour chaque tâche, définir les critères qui indiqueront quand elle sera considérée comme terminée.

7. Planification quotidienne :

- L'équipe de développement va se réunir chaque jour pour examiner le sprint back-log, sélectionner les tâches à accomplir et s'engager sur les objectifs quotidiens.

8. Début du sprint :

- L'équipe de développement travaillera sur les tâches du sprint back-log, en suivant les priorités établies et en respectant les critères d'acceptation.