



PROPOSTA DE PROJETO DE EXTENSÃO

1. DADOS GERAIS

Título do Projeto

Farm Construction

Integrantes da equipe

Identificar o nome completo e o RA dos participantes do projeto

Ricardo Liyudi Tetsuya	24026553
Bruno Da Silva Ribeiro	24025958
Renan Rothen	24026050
Nicole Silva Soares	23751908

Professor responsável

Victor Rosetti

Curso

Ciência da computação

Linha de atuação

Identificar com ✓ uma ou mais linhas de atuação conforme projeto pedagógico de curso.

- Projeto Interdisciplinar: Jogos Digitais	✓
--	---

Objetivos do Desenvolvimento Sustentável

Identificar com ✓ um ou mais ODS impactado(s) pelo projeto

<ul style="list-style-type: none">• 1- Erradicação da Pobreza• 2- Fome Zero ✓• 3- Saúde e Bem Estar ✓• 4- Educação de Qualidade• 5- Igualdade de Gênero• 6- Água Potável e Saneamento• 7- Energia Limpa e Acessível• 8- Trabalho Decente e Crescimento Econômico• 9- Indústria, Inovação e Infraestrutura	<ul style="list-style-type: none">• 10- Redução das Desigualdades• 11- Cidades e Comunidades Sustentáveis ✓• 12- Consumo e Produção Responsáveis ✓• 13- Ação Contra a Mudança Global do Clima• 14- Vida na Água• 15- Vida Terrestre ✓• 16- Paz, Justiça e Instituições Eficazes• 17- Parcerias e Meios de Implementação
---	--

Tipo de projeto

Identificar com ✓ o tipo de projeto.

<ul style="list-style-type: none">• Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção).• Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada) ✓
--

Tema gerador

Vida sobre a terra (nº15)

Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)

r.: Jogo de conscientização com base na ODS.

2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO

Local (cenário) previsto para a implementação do projeto

O cenário será uma fazenda; um local que visa o desenvolvimento de trabalho, produção de agricultura, empregabilidade de trabalhadores rurais, entre outros pontos.

Público-alvo a ser atendido pelo projeto

Não há um público-alvo em específico. Mínimo de idade: +8.
--

Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção

O principal objetivo do jogo é demonstrar como produzir e cuidar tanto de animais como de plantações

Definição de hipóteses para a solução do problema observado

O jogo se caracteriza com a produção de produtos do setor terciário para o consumo, erradicando a fome, gerando emprego e atuando no desenvolvimento econômico e sustentável do local, gerando: Prática de colheita mais sustentável; Meios de produção sustentáveis; Cuidados na vida terrestre.
--

3 DESCRIÇÃO DO PROJETO

Resumo

Jogo desenvolvido com base na vida e rotina de um agropecuarista que executa atividades rurais no dia a dia. Ex.: cuidados sustentáveis para a área verde e zelo pelos animais que ali estão presentes para

gerar melhorias no ambiente rural, entre outras atividades de rotina em fazendas rurais. Visando e impulsionando a presença dos principais Objetivos de Desenvolvimento Sustentáveis (ODS).

Introdução

Farm construction:

Bem-vindo à Farm construction. Construa uma bela fazenda, crie e trate animais, explore o Vale. Decore a fazenda, controle a fome da população, realize balanceamento do trabalho decente e o crescimento econômico, construa o consumo e produção responsável por preservar a vida na terra. Impulsione os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável e faça o Download hoje para construir o melhor, obtendo uma experiência incrível!

Farm Construction. A melhor experiência digital que você pode ter jogando.

Objetivos

Impulsionar o movimento de pessoas pelas causas dos ODS;
Permitir uma experiência digital única e responsável;
Conscientizar sobre Sustentabilidade.

Métodos

Trabalho comercial, economia impulsionada, máquinas de agricultura para colheita operando de forma sustentável e responsável – gerando o mínimo de desgaste na paisagem,,plantação de áreas verdes e florestamento, regação e produtos.

Para a agropecuária, rebanhos alimentadora de com uma pastagem bem nutrida vigorosa.

Resultados (ou resultados esperados)

Economia crescente até mesmo na área rural; expansão de florestamento e áreas verdes nutridas para que a agropecuária saia de forma viril. Além de empregos decentes – respeitando as leis do Direito do Trabalho; direito à alimentação digna e condições mínimas saudáveis para o homem que vive em zona rural.

Considerações finais

Como principal característica: abordar o trabalho e consumo, revelando o quanto que afeta em nossa sociedade o setor primário – e, sua importância para a produção de um mercado digno e sustentável, diante de tanta produção e às vezes desperdício em massa – erradicando-os e combatendo essas contrariedades que assolam o homem e sua existência.

Referências De Jogos

Hay Day; Stardew Valley e Farm Vill.

Referência Bibliográficas

Governo Federal do Brasil. GT Agenda 2030. Disponível em: <https://gtagenda2030.org.br/ods/>. Acesso em: 24 maio 2024.

Sebrae. Práticas sustentáveis viram vantagens para empresas e meio ambiente. Portal Sebrae. Disponível em: <https://sebrae.com.br/sites/PortalSebrae/artigos/praticas-sustentaveis-viram-vantagens-para-empresas-e-meio-ambiente,5adaa7deccc0c510VgnVCM1000004c00210aRCRD>. Acesso em: 24 maio 2024.

Leis Ambientais. IBFLORESTAS. Disponível em: <https://www.ibflorestas.org.br/conteudo/leis-ambientais#:~:text=O%20Artigo%20225%20da%20Constitui%C3%A7%C3%A3o,indiv%C3%ADduo%20%C3%A9%20digno%20de%20ter>. Acesso em: 24 maio 2024.

Portal da Indústria. 81% dos brasileiros adotam hábitos sustentáveis, revela pesquisa da CNI.

Portal da Indústria. Disponível em:

<https://noticias.portaldaindustria.com.br/noticias/sustentabilidade/81-dos-brasileiros-adotam-habitos-sustentaveis-revela-pesquisa-da-cni/>. Acesso em: 24 maio 2024.

Adnews. OLX revela percepções dos brasileiros sobre sustentabilidade e consciência ambiental.

Adnews. Disponível em: <https://adnews.com.br/olx-revela-percepcoes-dos-brasileiros-sobre-sustentabilidade-e-consciencia-ambiental/>. Acesso em: 24 maio 2024.

Globo Rural. Brasileiro quer comprar produtos sustentáveis, mas não entende rótulos, revela estudo.

Globo Rural. Disponível em: <https://globorural.globo.com/especiais/fazenda-sustentavel/noticia/2024/04/brasileiro-quer-comprar-produtos-sustentaveis-mas-nao-entende-rotulos-revela-estudo.ghtml>. Acesso em: 24 maio 2024.

ANEXO I

As atividades de extensão podem resultar em produto caracterizado a partir do fazer extensionista, sempre mediados pela interação dialógica entre a comunidade acadêmica e a sociedade e seus setores, sendo exemplos: softwares; aplicativos; protótipos; desenhos técnicos; patentes; simuladores; objetos de aprendizagem; games; insumos alternativos; processos e procedimentos operativos inovadores; relatórios; relatos de experiências; cartilhas; revistas; manuais; jornais; informativos; livros; anais; cartazes; artigos; resumos; pôster; banner; site; portal; hot site; fotografia; vídeos; áudios; tutoriais, dentre outros.

Revistas	Link:
CAMINHO ABERTO: REVISTA DE EXTENSÃO DO IFSC	https://periodicos.ifsc.edu.br/index.php/caminhoaberto/index
EXTRAMUROS	https://www.periodicos.univasf.edu.br/index.php/extramuros

REVISTA BRASILEIRA DE EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA	https://periodicos.uffs.edu.br/index.php/RBEU/
REVISTA CIÊNCIA EM EXTENSÃO	https://ojs.unesp.br/index.php/revista_proex/index
REVISTA DE CULTURA E EXTENSÃO	https://www.revistas.usp.br/rce
REVISTA EXTENSÃO EM AÇÃO	http://periodicos.ufc.br/extensaoemacao
EXPRESSA EXTENSÃO (UFPEL)	https://periodicos.ufpel.edu.br/ojs2/index.php/expressaextensao/index

Outras revistas podem ser consultadas em:

<https://www.ufrgs.br/ppggeo/ppggeo/wp-content/uploads/2019/12/QUALIS-NOVO-1.pdf>

Documentos FECAP	
Regulamento das Atividade de Extensão – Bacharelado em Ciência da Computação	