



Inovação e Excelência desde 1902

PROPOSTA DE PROJETO DE EXTENSÃO

1. DADOS GERAIS

Título do Projeto

Site destinado a conectar potenciais doadores a entidades sem fins lucrativos, permitindo realização de doações por meio de destinação de cupom fiscal sem indicação de CPF/CNPJ atrelado a ele e/ou por meio de recursos próprios (transferência bancária, doação de alimentos e roupas e etc.).

Integrantes da equipe

Nome:	RA:
Daniel Baptista Acioli Vanderlei	23025608
Fábio Oliveira Spindola	22086131
Fabício Cândido do Nascimento	23025273
Leonardo de Souza Mouzinho	23025627

Professor responsável

Adriano Felix Valente
Victor Bruno Alexander Rosetti de Quiroz

Curso

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Linha de atuação

- Projeto Interdisciplinar: Sistema Empresarial Web

Objetivos do Desenvolvimento Sustentável

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">1- Erradicação da Pobreza ✓2- Fome Zero ✓3- Saúde e Bem Estar ✓4- Educação de Qualidade ✓5- Igualdade de Gênero6- Água Potável e Saneamento7- Energia Limpa e Acessível8- Trabalho Decente e Crescimento Econômico9- Indústria, Inovação e Infraestrutura | <ul style="list-style-type: none">10- Redução das Desigualdades11- Cidades e Comunidades Sustentáveis12- Consumo e Produção Responsáveis13- Ação Contra a Mudança Global do Clima14- Vida na Água15- Vida Terrestre16- Paz, Justiça e Instituições Eficazes17- Parcerias e Meios de Implementação ✓ |
|---|--|

Tipo de projeto



- Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção)
- Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada) ✓

Tema gerador

Este projeto visa criar uma plataforma digital que conecta potenciais doadores a entidades sem fins lucrativos. Através dela, os usuários podem realizar doações de diferentes formas:
Destinação de Cupom Fiscal: Os doadores podem direcionar parte do valor de suas compras, registradas em cupons fiscais, para as instituições cadastradas no sistema
Doação de Alimentos e Roupas: A plataforma também permite que os doadores ofereçam alimentos não perecíveis, roupas e outros itens essenciais para as instituições.
Em resumo, propõe uma solução tecnológica que facilita a doação e fortalece o impacto positivo das entidades sem fins lucrativos na sociedade.

Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)

Site DoaMais (<https://doamais.netlify.app/>).

2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO

Local (cenário) previsto para a implementação do projeto

O cenário de intervenção para o projeto envolve a interação entre doadores, entidades sem fins lucrativos e a comunidade beneficiada.

A comunidade beneficiada é composta por pessoas em situação de vulnerabilidade social. Essas pessoas enfrentam desafios como falta de acesso a alimentos, roupas, assistência médica e educação. As entidades sem fins lucrativos são organizações locais que atuam na área social, como abrigos, bancos de alimentos, creches, centros comunitários e instituições de assistência. Essas entidades desempenham um papel fundamental na prestação de serviços e apoio à comunidade.

A criação de uma plataforma online intuitiva e acessível é essencial. A plataforma deve permitir que doadores encontrem facilmente entidades sem fins lucrativos, conheçam suas necessidades específicas e façam doações.

Parcerias Estratégicas: Estabelecer parcerias com supermercados, lojas e empresas para a destinação de cupons fiscais. Além disso, colaborar com instituições financeiras para facilitar transferências bancárias diretas.

Espera-se que a plataforma facilite a doação, aumente a visibilidade das entidades sem fins lucrativos e melhore a qualidade de vida da comunidade.

Público-alvo a ser atendido pelo projeto

Doadores interessados em contribuir para causas sociais.

Entidades sem fins lucrativos que atuam localmente.

Pessoas em situação de vulnerabilidade que serão beneficiadas pelas doações.

Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção

A ausência de uma plataforma eficaz de conexão entre doadores e entidades sem fins lucrativos dificulta a doação eficiente e direcionada. Isso resulta em desperdício de recursos potenciais e diminui o impacto das doações na comunidade.

Definição de hipóteses para a solução do problema observado

Aumento da Eficiência na Distribuição de Recursos: A criação da plataforma online facilitará a identificação das necessidades específicas da comunidade e permitirá uma alocação mais eficiente de recursos, direcionando as doações para onde são mais necessárias.

Ampliação do Alcance das Doações: Ao proporcionar uma plataforma acessível e intuitiva, mais doadores serão incentivados a participar, aumentando assim o volume e a diversidade das doações recebidas pelas entidades sem fins lucrativos.



Fortalecimento das Parcerias Estratégicas: A integração de parcerias com supermercados, lojas, empresas e instituições financeiras na plataforma facilitará o processo de doação, incentivando uma colaboração mais ampla e sustentável na comunidade.

Essas hipóteses formam a base para a implementação da solução proposta e serão validadas e refinadas ao longo do processo de desenvolvimento e implementação da plataforma online.

3 DESCRIÇÃO DO PROJETO

Resumo

O projeto tem como objetivo central atender aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) de Erradicação da Pobreza, Fome Zero, Saúde e Bem Estar, Educação de Qualidade e Parcerias e Meios de Implementação definidas pela Organização das Nações Unidas (ONU), auxiliando ONG's e instituições parceiras por meio de um site a angariar recursos financeiros e não financeiros para as suas causas/projetos.

Introdução

Doar é um ato de amor e generosidade que transcende limites, impactando vidas de forma profunda e significativa. Seja doando sangue, tempo ou recursos, a doação representa um compromisso com o bem-estar do próximo e visando a construção de um mundo mais justo e solidário. Com objetivo de auxiliar pessoas físicas e jurídicas de forma rápida e segura a criar ou ampliar o hábito de ajudar o próximo, por meio de ONG's e/ou projetos sociais foi criado a DoaMais.

Objetivos

- Elevar a arrecadação de ONG's parceiras
- Divulgação de projetos sociais
- Conectar pessoas a projetos, causas e instituições

Métodos

Para atender aos requisitos do projeto, foi criado um site (DoaMais) onde pessoas físicas e jurídicas obtém acesso a informações relacionadas a projetos, causas e instituições, possibilitando a realização de doações por meio de destinação de cupom fiscal (CF-e) sem indicação de CPF/CNPJ atrelado a ele ou por meio de recursos próprios (doações diretas) a entidades de sua preferência, atingindo os mais diversos tipos de projetos sociais.

Resultados (ou resultados esperados)

Espera-se que o projeto possa auxiliar ONG's e/ou projetos a elevar a sua arrecadação de recursos, visando emprega-los em causas que envolvam temas relacionados a fome, saúde, bem estar e educação.

Considerações finais

Considerando todos os aspectos abordados, é evidente que o projeto atendeu de forma satisfatória aos requisitos técnicos propostos. Utilizando tecnologias modernas como React, Computação em Nuvem, APIs e JavaScript, a equipe conseguiu desenvolver uma plataforma robusta e eficiente.

O Site DoaMais representa não apenas um meio de conectar potenciais doadores a entidades sem fins lucrativos, mas também uma ferramenta que contribui para a realização dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável estabelecidos pela ONU.

Está previsto como ação futura, intensificar a divulgação do site, objetivando mais parcerias e aumento no número de acessos a plataforma de potenciais doadores.

Referências

- <https://github.com/iuricode/readme-template>
- <https://github.com/gabrieldejesus/readme-model>
- <https://creativecommons.org/share-your-work/>



Inovação e Excelência desde 1902

<https://getbootstrap.com/>
<https://aacd.org.br/>
<https://www.exercitodoacoes.org.br/>
<https://nodejs.org/en>
<https://www.youtube.com/@yggbrasiledu>
<https://www.prosangue.sp.gov.br/home/>

ANEXO I

--

Revistas	Link:

Documentos FECAP	
Regulamento das Atividade de Extensão – Bacharelado em Ciência da Computação	