



Inovação e Excelência **desde 1902**

PROPOSTA DE PROJETO DE EXTENSÃO

1. DADOS GERAIS

Título do Projeto

EducaFácil: Plataforma Educacional para Acesso a Materiais Escolares e Videoaulas

Integrantes da equipe

Identificar o nome completo e o RA dos participantes do projeto

Nome:	RA:
Giovanne Braga Costa	23025648
Icaro Luiz Dellalo Silva	23025413
Giovane Estevan Santos Ramos	23025240

Professor responsável

José Carlos Buesso Jr; Francisco de Souza Escobar; Victor Bruno Alexander Rosetti de Quiroz; Adriano Felix Valente

Curso

Licenciatura em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Linha de atuação

Identificar com ✓ uma ou mais linhas de atuação conforme projeto pedagógico de curso.

- Projeto Interdisciplinar: Jogos Digitais

Objetivos do Desenvolvimento Sustentável

Identificar com ✓ um ou mais ODS impactado(s) pelo projeto

<ul style="list-style-type: none">1- Erradicação da Pobreza2- Fome Zero3- Saúde e Bem Estar4- Educação de Qualidade ✓5- Igualdade de Gênero6- Água Potável e Saneamento7- Energia Limpa e Acessível8- Trabalho Decente e Crescimento Econômico9- Indústria, Inovação e Infraestrutura	<ul style="list-style-type: none">10- Redução das Desigualdades11- Cidades e Comunidades Sustentáveis12- Consumo e Produção Responsáveis13- Ação Contra a Mudança Global do Clima14- Vida na Água15- Vida Terrestre16- Paz, Justiça e Instituições Eficazes17- Parcerias e Meios de Implementação
---	--

Tipo de projeto

Identificar com ✓ o tipo de projeto.



- Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção) ✓
- Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada)

Tema gerador

Acessibilidade e qualidade na educação através de recursos digitais.

Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)

Plataforma web para compartilhamento de materiais escolares e videoaulas. Evidências incluem protótipos e código fonte.

2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO

Local (cenário) previsto para a implementação do projeto

A plataforma EducaFácil será implementada em ambiente online, acessível por alunos e ONGs de qualquer localidade.

Público-alvo a ser atendido pelo projeto

Alunos de diferentes níveis de ensino que necessitam de recursos educacionais acessíveis, e ONGs que produzem e distribuem materiais educativos. Características socioeconômicas incluem baixa renda e acesso limitado a recursos educacionais de qualidade.

Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção

A falta de acesso a materiais educacionais de qualidade para alunos de baixa renda e a dificuldade de ONGs em distribuir seus conteúdos educativos de forma ampla e eficaz. O projeto visa criar uma plataforma centralizada onde esses recursos podem ser facilmente acessados e distribuídos.

Definição de hipóteses para a solução do problema observado

A plataforma EducaFácil permitirá a centralização e fácil acesso a materiais educativos, facilitando o compartilhamento por ONGs e o acesso por alunos. Espera-se que a plataforma aumente significativamente o acesso a recursos educacionais de qualidade, contribuindo para a redução das desigualdades na educação.

3 DESCRIÇÃO DO PROJETO

É importante destacar que um projeto de extensão não precisa ser necessariamente igual a um projeto de pesquisa. Mesmo que haja necessidade de pesquisa prévia para a fundamentação teórica, construção da introdução e para um melhor entendimento sobre a realidade a ser trabalhada, é preciso que um projeto de extensão contemple práticas que promovam mudanças e/ou melhorias identificadas como necessárias. O projeto final deverá ser simples, objetivo, claro e ter de 3 a 5 páginas, dentro do modelo aqui proposto.

Resumo

O EducaFácil é uma plataforma educacional online projetada para facilitar o acesso de alunos a materiais escolares e videoaulas, e permitir que ONGs contribuam com conteúdos educativos. O projeto visa proporcionar educação de qualidade, reduzir desigualdades e apoiar a missão educativa das ONGs. A plataforma incluirá funcionalidades para cadastro de usuários, upload de materiais, busca e download de conteúdos, com foco em segurança, desempenho, escalabilidade e usabilidade. Espera-se que o projeto aumente significativamente o acesso a recursos educacionais de qualidade.

Introdução

A crescente demanda por recursos educacionais acessíveis e de qualidade é uma realidade que precisa ser abordada. A falta de acesso a materiais educativos de qualidade afeta principalmente alunos de baixa renda, ampliando as desigualdades educacionais. O projeto EducaFácil busca criar uma solução tecnológica que permita o acesso facilitado a esses recursos, com uma plataforma online onde ONGs



podem compartilhar materiais educativos e alunos podem acessar e baixar esses conteúdos. Alinhado aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS), particularmente o ODS 4 - Educação de Qualidade, este projeto visa contribuir para uma educação mais inclusiva e equitativa.

Objetivos

1. Facilitar o acesso a materiais educativos de qualidade para alunos de diversos níveis de ensino.
2. Proporcionar uma plataforma para ONGs compartilharem seus conteúdos educativos.
3. Reduzir desigualdades no acesso à educação.
4. Melhorar a distribuição e alcance dos materiais educativos produzidos por ONGs.

Métodos

O projeto será desenvolvido em duas fases principais:

1. Planejamento e design da plataforma, incluindo a definição dos requisitos e arquitetura do sistema.
2. Desenvolvimento da plataforma utilizando tecnologias web (React para frontend, Node.js e Express.js para backend, SQL para banco de dados).

Resultados (ou resultados esperados)

Espera-se que o EducaFácil aumente o acesso a recursos educacionais de qualidade, contribuindo para a redução das desigualdades educacionais. O sucesso será medido pelo número de materiais educativos disponíveis na plataforma, a quantidade de usuários cadastrados (alunos e ONGs) e o feedback positivo dos usuários sobre a usabilidade e eficácia da plataforma.

Considerações finais

O projeto EducaFácil visa proporcionar uma solução prática e eficiente para o acesso a materiais educativos, com potencial de impactar positivamente a educação de muitos alunos e apoiar ONGs em suas missões educativas. Espera-se que, ao atingir os objetivos propostos, o projeto contribua para uma educação mais inclusiva e equitativa, atendendo às necessidades de alunos e ONGs.

Referências

SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. 11ª Edição. São Paulo: Pearson Addison-Wesley, 2017.

ANEXO I

As atividades de extensão podem resultar em produto caracterizado a partir do fazer extensionista, sempre mediados pela interação dialógica entre a comunidade acadêmica e a sociedade e seus setores, sendo exemplos: softwares; aplicativos; protótipos; desenhos técnicos; patentes; simuladores; objetos de aprendizagem; games; insumos alternativos; processos e procedimentos operativos inovadores; relatórios; relatos de experiências; cartilhas; revistas; manuais; jornais; informativos; livros; anais; cartazes; artigos; resumos; pôster; banner; site; portal; hotsite; fotografia; vídeos; áudios; tutoriais, dentre outros.



Inovação e Excelência desde 1902

Revistas	Link:
CAMINHO ABERTO: REVISTA DE EXTENSÃO DO IFSC	https://periodicos.ifsc.edu.br/index.php/caminhoaberto/index
EXTRAMUROS	https://www.periodicos.univasf.edu.br/index.php/extramuros
REVISTA BRASILEIRA DE EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA	https://periodicos.uffs.edu.br/index.php/RBEU/
REVISTA CIÊNCIA EM EXTENSÃO	https://ojs.unesp.br/index.php/revista_proex/index
REVISTA DE CULTURA E EXTENSÃO	https://www.revistas.usp.br/rce
REVISTA EXTENSÃO EM AÇÃO	http://periodicos.ufc.br/extensaoemacao
EXPRESSA EXTENSÃO (UFPEL)	https://periodicos.ufpel.edu.br/ojs2/index.php/expressaextensao/index

Outras revistas podem ser consultadas em:

<https://www.ufrgs.br/ppggeo/ppggeo/wp-content/uploads/2019/12/QUALIS-NOVO-1.pdf>

Documentos FECAP	
Regulamento das Atividade de Extensão – Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas	