



Inovação e Excelência **desde 1902**

## PROPOSTA DE PROJETO DE EXTENSÃO

### 1. DADOS GERAIS

#### Título do Projeto

BEM VIVER CONNECT

#### Integrantes da equipe

Identificar o nome completo e o RA dos participantes do projeto

Nome:	RA:
LUCA SILVESTRI	23025194
MELISSA JULIA LEQUIPE	23025611
NAYAN PINHEIRO	20030798
NICOLLE FIRMINIO	22024078

#### Professor responsável

VICTOR ROSETTI

#### Curso

ANÁLISE E DESENV. DE SISTEMAS

#### Linha de atuação

Identificar com ✓ uma ou mais linhas de atuação conforme projeto pedagógico de curso.

- Projeto Interdisciplinar: APLICATIVO ANDROID	✓
--	---

#### Objetivos do Desenvolvimento Sustentável

Identificar com ✓ um ou mais ODS impactado(s) pelo projeto

<ul style="list-style-type: none"><li>1- Erradicação da Pobreza</li><li>2- Fome Zero</li><li>3- Saúde e Bem Estar✓</li><li>4- Educação de Qualidade</li><li>5- Igualdade de Gênero</li><li>6- Água Potável e Saneamento</li><li>7- Energia Limpa e Acessível</li><li>8- Trabalho Decente e Crescimento Econômico</li><li>9- Indústria, Inovação e Infraestrutura</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>10- Redução das Desigualdades</li><li>11- Cidades e Comunidades Sustentáveis</li><li>12- Consumo e Produção Responsáveis</li><li>13- Ação Contra a Mudança Global do Clima</li><li>14- Vida na Água</li><li>15- Vida Terrestre</li><li>16- Paz, Justiça e Instituições Eficazes</li><li>17- Parcerias e Meios de Implementação</li></ul>
--	--

(11) 3272-2222 | [www.fecap.br](http://www.fecap.br)

Av. Liberdade, 532 | 01502-001 | São Paulo - SP

Fundação Escola de Comércio Álvares Penteado - **FECAP**



### Tipo de projeto

Identificar com ✓ o tipo de projeto.

- Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção)
- Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada) ✓

### Tema gerador

O APLICATIVO FOI GERADO PENSANDO NO BEM ESTAR DO USUÁRIO, AGREGANDO A ODS DE SAÚDE E BEM ESTAR.

### Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)

Aplicativo promovendo saúde e bem-estar com um calendário, rotina, checklists, lembretes, controle de hidratação e monitoramento do sono. Simplificando a gestão diária para hábitos saudáveis, o app visa aprimorar a qualidade de vida dos usuários.

## 2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO

### Local (cenário) previsto para a implementação do projeto

O projeto tem como cenário de implementação um ambiente digital, especialmente em dispositivos móveis, abrangendo plataformas iOS e Android. A proposta é que a aplicação seja acessada por usuários que buscam melhorar sua rotina, saúde e bem-estar. A hipótese de solução é que a integração de funcionalidades como calendário, rotina, checklists, lembretes, controle de hidratação e monitoramento do sono em um único aplicativo proporcionará uma experiência eficaz e holística para o público-alvo, facilitando a adoção de hábitos saudáveis.

### Público-alvo a ser atendido pelo projeto

O projeto visa atender um amplo público-alvo que busca aprimorar sua qualidade de vida. Indivíduos interessados em gerenciar rotinas, promover hábitos saudáveis, e melhorar o bem-estar através de um aplicativo intuitivo e abrangente serão beneficiados. O foco é proporcionar uma experiência acessível e personalizável para todas as faixas etárias, facilitando a incorporação de práticas saudáveis no cotidiano.

### Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção

O projeto surge em resposta aos desafios identificados na gestão da rotina diária e na promoção de hábitos saudáveis. Observou-se uma lacuna na disponibilidade de ferramentas integradas que abordem aspectos como planejamento, lembretes, hidratação e sono em um único ambiente digital. O objeto de estudo e intervenção é delimitado para o desenvolvimento de um aplicativo que atenda a essa demanda, oferecendo uma solução abrangente e acessível para a melhoria do bem-estar e estilo de vida dos usuários.

### Definição de hipóteses para a solução do problema observado

Um aplicativo, checklists, controle diário.

## 3 DESCRIÇÃO DO PROJETO

É importante destacar que um projeto de extensão não precisa ser necessariamente igual a um projeto de pesquisa. Mesmo que haja necessidade de pesquisa prévia para a fundamentação teórica, construção da introdução e para um melhor entendimento sobre a realidade a ser trabalhada, é preciso que um projeto de extensão contemple práticas que promovam mudanças e/ou melhorias identificadas como necessárias. O projeto final deverá ser simples, objetivo, claro e ter de 3 a 5 páginas, dentro do modelo aqui proposto.

### Resumo

O aplicativo proposto oferece uma solução integrada para a gestão diária e promoção de hábitos saudáveis. Com recursos como lembretes, checklists e monitoramento do sono, visa engajar os



## Inovação e Excelência desde 1902

usuários, impactar positivamente seus hábitos e facilitar a adoção de práticas saudáveis, proporcionando uma experiência personalizável para melhorar o bem-estar.

### Introdução

Inovador projeto de aplicativo dedicado à transformação positiva de hábitos e qualidade de vida. Em resposta à crescente necessidade de uma abordagem abrangente, nosso aplicativo propõe uma solução integrada para a gestão diária, combinando funcionalidades como lembretes, checklists, monitoramento do sono e controle de hidratação. Este projeto busca não apenas preencher lacunas observadas na promoção da saúde, mas também oferecer uma experiência personalizável, incentivando os usuários a adotarem práticas saudáveis de forma eficaz.

### Objetivos

O objetivo principal é desenvolver um aplicativo intuitivo que simplifique a gestão diária, promovendo hábitos saudáveis. Buscamos impactar positivamente o bem-estar dos usuários, oferecendo uma ferramenta eficaz e personalizável para a melhoria contínua de sua qualidade de vida.

### Métodos

A interação será ativa, com coleta de feedback constante por meio de pesquisas, análises de uso e canais de comunicação direta, visando adaptar o aplicativo de acordo com as preferências e necessidades do público-alvo.

### Resultados (ou resultados esperados)

Espera-se alcançar uma melhoria significativa nos hábitos de vida e bem-estar dos usuários, refletida pelo aumento na adesão às rotinas saudáveis e na satisfação geral com o aplicativo.

### Considerações finais

O projeto visa impactar positivamente a qualidade de vida, proporcionando aos usuários uma ferramenta eficaz e personalizável para a promoção de hábitos saudáveis, consolidando-se como um aliado indispensável no caminho para o bem-estar.

### Referências

Inserir os dados neste espaço. Orientações: Adotar a versão atual da ABNT.

## ANEXO I

--

Revistas	Link:



*Inovação e Excelência desde 1902*


Outras revistas podem ser consultadas em:

<https://www.ufrgs.br/ppggeo/ppggeo/wp-content/uploads/2019/12/QUALIS-NOVO-1.pdf>

<b>Documentos FECAP</b>	
Regulamento das Atividade de Extensão – Bacharelado em Ciência da Computação	