



Inovação e Excelência **desde 1902**

## PROPOSTA DE PROJETO DE EXTENSÃO

### 1. DADOS GERAIS

#### Título do Projeto

Palavreando.

#### Integrantes da equipe

Identificar o nome completo e o RA dos participantes do projeto

Nome:	RA:
Eduardo Fraga Alves dos Santos	23024405
Gabriel Berto Horácio da Silva	23024654
Nicolle Costa de Jesus	23025207
Rebeca Vieira da Silva	23025215

#### Professor responsável

Victor Bruno Alexander Rosetti de Quiroz

#### Curso

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

#### Linha de atuação

Identificar com ✓ uma ou mais linhas de atuação conforme projeto pedagógico de curso.

✓ Projeto Interdisciplinar: Jogos Digitais

#### Objetivos do Desenvolvimento Sustentável

Identificar com ✓ um ou mais ODS impactado(s) pelo projeto

- |   |  |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>1- Erradicação da Pobreza</li><li>2- Fome Zero</li><li>3- Saúde e Bem Estar</li><li>✓ 4- Educação de Qualidade</li><li>5- Igualdade de Gênero</li><li>6- Água Potável e Saneamento</li><li>7- Energia Limpa e Acessível</li><li>8- Trabalho Decente e Crescimento Econômico</li><li>9- Indústria, Inovação e Infraestrutura</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>10- Redução das Desigualdades</li><li>11- Cidades e Comunidades Sustentáveis</li><li>12- Consumo e Produção Responsáveis</li><li>13- Ação Contra a Mudança Global do Clima</li><li>14- Vida na Água</li><li>15- Vida Terrestre</li><li>16- Paz, Justiça e Instituições Eficazes</li><li>17- Parcerias e Meios de Implementação</li></ul> |
|---|--|

#### Tipo de projeto

Identificar com ✓ o tipo de projeto.

- Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção)
- ✓ Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada)

#### Tema gerador

(11) 3272-2222 | [www.fecap.br](http://www.fecap.br)

Av. Liberdade, 532 | 01502-001 | São Paulo - SP

Fundação Escola de Comércio Álvares Penteado - **FECAP**



Incentivar o aprendizado para crianças através da educação interativa.

**Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)**

## **2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO**

**Local (cenário) previsto para a implementação do projeto**

Escolas de ensino fundamental 1 que tenha acesso a equipamentos eletrônicos

**Público-alvo a ser atendido pelo projeto**

Crianças entre 6 e 9 anos de idade que estão em processo de alfabetização e que tenham acesso a dispositivos móveis para o uso do aplicativo.

**Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção**

A partir de pesquisas que realizamos, notamos que diversas crianças possuem dificuldade no aprendizado devido a falta de concentração. Pensando nisso, desenvolvemos uma forma de facilitar o ensino deixando mais dinâmico e atrativo para que as mesmas consigam desenvolver sua capacidade cognitiva.

**Definição de hipóteses para a solução do problema observado**

Entendendo a necessidade de um reforço lúdico no aprendizado gramatical infantil, pensamos em como unificar o conteúdo de língua portuguesa com jogos e brincadeiras. Um aplicativo onde a criança pode jogar enquanto aprende foi a forma que pensamos ser mais adequada para solução do problema, pois consegue manter o foco de uma idade que tem como característica a hiperatividade. Para colocar o projeto em prática será necessário somente o aparelho celular e acompanhamento do educador.

## **3 DESCRIÇÃO DO PROJETO**

**Resumo**

O projeto tem como objetivo auxiliar no reforço para educação gramatical de crianças no Ensino Fundamental I. Temos em vista a necessidade de uma forma de educar que mantenha o foco da criança ativo, então criaremos um jogo onde a criança poderá, por exemplo, um jogo de anagrama onde deve soletrar palavras ou um jogo da memória para exercitar a mente. Dessa forma os professores terão um apoio maior na educação que se estenderá até em casa, podendo ser utilizado como atividade extraclasse.

**Introdução**

Pensando na quantidade de crianças com dificuldades de concentração, o projeto consiste no desenvolvimento de um jogo temático infantil para o aprendizado de gramática das mesmas oferecendo uma educação de qualidade.

**Objetivos**

- Educar crianças
- Auxiliar no foco
- Apoiar professores nas atividades em classe e extraclasse
- Dar acesso à educação de língua portuguesa e inglesa

**Métodos**



Nossos métodos serão baseados nas pesquisas de formas visuais e sonoras que podem ser efetivas para nosso público-alvo, no caso crianças do Fundamental I, para assim utilizarmos conteúdo de gramática básica no jogo, em fases que levarão o jogador a organizar palavras e exercitar sua memória. O local de implementação será em uma instituição de ensino, com público-alvo os estudantes do Ensino Fundamental I. Nos comunicaremos com a instituição por meio de redes sociais e mensagens, para explicarmos como executaremos o projeto e como será benéfico para a instituição.

### **Resultados (ou resultados esperados)**

Redução no déficit de aprendizagem das crianças, oferecendo educação de qualidade e aumento de facilidade didática para os professores.

### **Considerações finais**

Entendemos a importância da educação e do desenvolvimento na infância e acreditamos que o nosso projeto impulsiona o processo de aprendizado e torna o conhecimento mais interativo, cooperando para aquilo que foi proposto pela equipe.

### **Referências**

<https://github.com/iuricode/readme-template>](<https://www.udemy.com/course/desenvolvimento-de-jogos-com-android-studio-e-java/learn/lecture/34589370?start=1065#overview>)  
[https://www.udemy.com/share/1013us3@NeOpK3\\_HgZqXha6ZqZoMN9titPehNBWbnn5n0Xlr3IEf9lfcbagsn4SCdh1bvr-G/](https://www.udemy.com/share/1013us3@NeOpK3_HgZqXha6ZqZoMN9titPehNBWbnn5n0Xlr3IEf9lfcbagsn4SCdh1bvr-G/)  
[https://www.youtube.com/watch?v=GMiAP3JH\\_4c&t=235s\\*](https://www.youtube.com/watch?v=GMiAP3JH_4c&t=235s*)  
[https://www.youtube.com/watch?v=YliJD4OYXAc&t=141s\\*](https://www.youtube.com/watch?v=YliJD4OYXAc&t=141s*)  
<https://www.youtube.com/watch?v=AmZ6WZqDxM0>  
[https://www.youtube.com/watch?v=AmZ6WZqDxM0\\*](https://www.youtube.com/watch?v=AmZ6WZqDxM0*)  
[https://www.youtube.com/watch?v=yEpiT-N2DUc&list=PLyglEirBzJi4ITC-5nzfhEyxuKq2y1uiR\\*](https://www.youtube.com/watch?v=yEpiT-N2DUc&list=PLyglEirBzJi4ITC-5nzfhEyxuKq2y1uiR*)  
[https://www.youtube.com/watch?v=cr3pX6fSUpc&t=868s\\*](https://www.youtube.com/watch?v=cr3pX6fSUpc&t=868s*)  
[https://www.youtube.com/watch?v=84KnxdalawQ&t=46s\\*](https://www.youtube.com/watch?v=84KnxdalawQ&t=46s*)