PROJETO 6 - Educaliza

Requisitos da disciplina Modelagem de Software e Arquitetura de Sistemas

São Paulo 2024

INTEGRANTES DO PROJETO e RA'S

 Cleiton Lima
 22024231

 Gabriel Ítalo
 22024115

 Matheus Adaniya
 23025170

 Wilson Testoni
 22024290

Contents

1.	INTRODUÇÃO	3
2.	Teste de Software	3
2.1.	Apresentar 2 testes unitários	3
2.2.	Apresentar 2 testes de componentes	7
2.3.	Apresentar um teste de sistema	. 11
3.	Qualidade de Software	. 11
	Indicar 4 atributos de qualidade de software e informar como foi ado no projeto integrador (PI)	. 11
3.2.	Apresentar um Modelo que qualidade de software	. 12
	Apresentar um Processo (plano) de gerenciamento de qualidade vare	
4. RE	FERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	. 13

1. INTRODUÇÃO

O Educaliza é um aplicativo que facilita o acesso a cursos e aulas gratuitos na cidade de São Paulo, fornecendo uma plataforma onde parceiros podem publicar informações detalhadas sobre seus cursos, como datas de início e término, localização e mais. Com ele, você encontra o conteúdo que deseja estudar sem nenhum custo! Esses cursos são oferecidos por instituições parceiras, como ONGs, garantindo a diversidade e a qualidade das opções disponíveis.

2. Teste de Software

2.1. Apresentar 2 testes unitários.

Nas figuras abaixo, os testes consistem em validar o nome do usuário no aplicativo, verificando se os dados enviados resultam em sucesso ou falha de acordo com as regras de validação implementadas:

Figura 1: Este código valida o nome do usuário usando expressões regulares (regex) no android studio, permitindo letras maiúsculas e minúsculas, espaços e caracteres especiais de acentuação.

Figura 2: Na figura 2 é feito dois testes unitários usando o código da primeira figura:

Test 1 isValidName_ValidName_ReturnsTrue:

Este teste verifica se o método isValidName retorna true para um nome válido (John Doe). Ele usa o método assertTrue para garantir que o resultado retornado seja verdadeiro.

Test 2 isValidName InvalidName ReturnsFalse:

Este teste verifica se o método isValidName retorna false para nomes inválidos (com caracteres numéricos ou caracteres especiais). Ele usa o método assertFalse para garantir que o resultado retornado seja falso para cada caso de entrada inválida.

```
4usages
public static boolean isValidName(String name) {
   Pattern pattern;
   Matcher matcher;
   final String Name = "^[a-zA-ZÅ-ú\\s]*$"; // Expressão regular para validar nomes que podem conter letras m
   pattern = Pattern.compile(Name);
   matcher = pattern.matcher(name);
   return matcher.matches();
}
```

Nas figuras abaixo, os testes consistem em validar o cnpj do parceiro no backend, verificando se o cnpj resultam em sucesso ou falha de acordo com as regras de validação implementadas:

Figura 1: Função para verificar se um CNPJ (Cadastro Nacional da Pessoa Jurídica) é válido, removendo caracteres não numéricos, verificando o tamanho correto e validando os dígitos verificadores através de cálculos específicos.

Figura 2: Testes unitários para a função validateCNPJ, que verificam diferentes cenários de validade de um CNPJ:

Teste 1: valid CNPJ returns true Verifica se um CNPJ válido ('57256634000127') retorna true.

Teste 2: invalid CNPJ returns false Verifica se um CNPJ inválido ('12345678901234') retorna false.

Teste 3: invalid CNPJ with equals numbers returns false Verifica se um CNPJ com todos os dígitos iguais ('5555555555555') retorna false.

Teste 4: invalid CNPJ with less numbers returns false Verifica se um CNPJ com menos dígitos do que o necessário ('12123123123') retorna false.

Teste 5: invalid CNPJ with more numbers returns false Verifica se um CNPJ com mais dígitos do que o necessário ('12123123123222222222') retorna false.

```
if (cnpj.length !== 14) return false;
  // Elimina CNPJs com todos os dígitos iguais if (/^(\d)\1+\$/.test(cnpj)) return false;
  let tamanho = cnpj.length - 2;
  let numeros = cnpj.substring(0, tamanho);
let digitos = cnpj.substring(tamanho);
  let pos = tamanho - 7;
  for (let i = tamanho; i >= 1; i--) {
    soma += numeros.charAt(tamanho - i) * pos--;
  let resultado = soma % 11 < 2 ? \theta : 11 - (soma % <math>11); if (resultado !== parseInt(digitos.charAt(\theta), 10)) return false;
  tamanho = tamanho + 1;
  numeros = cnpj.substring(\theta, tamanho);
  soma = 0;
  pos = tamanho - 7;
   for (let i = tamanho; i >= 1; i--) {
        soma += numeros.charAt(tamanho - i) * pos--;
        if (pos < 2) pos = 9;
  resultado = soma % 11 < 2 ? \theta : 11 - (soma % 11); if (resultado !== parseInt(digitos.charAt(1), 10)) return false;
  return true;
export const utils = {
  validateCNPJ
```

```
/** Testes para a função validadeCNPJ */
import { utils } from "./utils";

v describe('validateCNPJ', () => {
    test('valid CNPJ returns true', () => {
        expect(utils.validateCNPJ('57256634008127')).toBe(true);
    });

v test('invalid CNPJ returns false', () => {
        expect(utils.validateCNPJ('12345678901234')).toBe(false);
    });

v test('invalid CNPJ with equals numbers returns false', () => {
        expect(utils.validateCNPJ('55555555555555')).toBe(false);
    });

v test('invalid CNPJ with less numbers returns false', () => {
        expect(utils.validateCNPJ('12123123123')).toBe(false);
    });

v test('invalid CNPJ with more numbers returns false', () => {
        expect(utils.validateCNPJ('121231231232222222222')).toBe(false);
    });

});
```

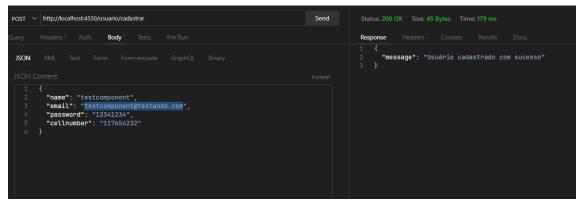
2.2. Apresentar 2 testes de componentes

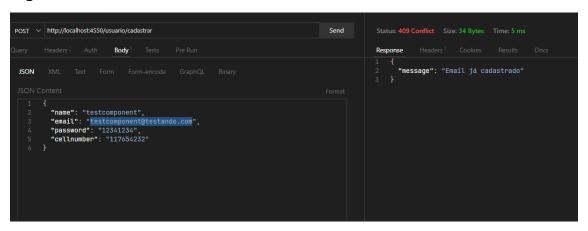
Cadastro usuário normal:

Nas figuras abaixo os testes consistem em um **usuário** realizando o cadastro no Aplicativo enviando os dados necessário e tendo o retorno de sucesso ou falha do cadastro:

Figura 1: O usuário está passando os dados necessários como **Nome**, **E-mail**, **Senha** e **Telefone**, para fazer a criação da conta e tendo o sucesso dela, retornando para ele "**Usuário cadastrado com sucesso**"

Figura 2: O usuário está passando os dados necessários como **Nome**, **E-mail**, **Senha** e **Telefone**, para fazer a criação da conta, porém ao fazer a validação do E-mail, ele já consta na nossa base de dados, retornando para ele que "E-mail já está cadastrado"





Cadastro usuário tipo parceiro:

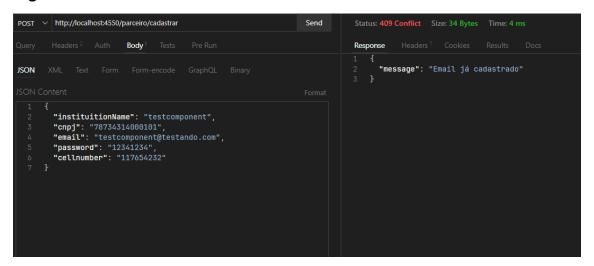
Nas figuras abaixo os testes consistem em um parceiro realizando o cadastro no Aplicativo enviando os dados necessário e tendo o retorno de sucesso ou falha do cadastro:

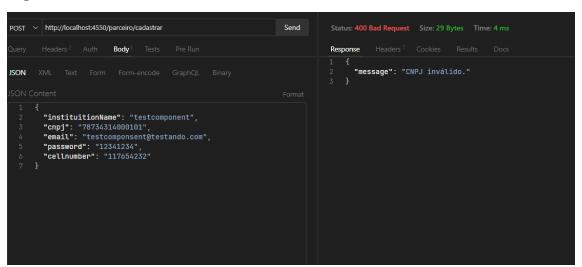
Figura 1: O parceiro está passando os dados necessários como **Nome da instituição**, **CNPJ**, **E-mail**, **Senha** e **Telefone**, para fazer a criação da conta e tendo o sucesso dela, retornando para ele "**Parceiro cadastrado com sucesso**"

Figura 2: O parceiro está passando os dados necessários como **Nome da instituição**, **CNPJ, E-mail**, **Senha** e **Telefone**, para fazer a criação da conta, porém ao fazer a validação do E-mail, ele já consta na nossa base de dados, retornando para ele que "**E-mail já está cadastrado**".

Figura 3: O parceiro está passando os dados necessários como **Nome**, **E-mail**, **Senha** e **Telefone**, para fazer a criação da conta, porém ao fazer a validação do CNPJ, ele já consta na nossa base de dados, retornando para ele que **"CNPJ inválido"**.

Figura-2





2.3. Apresentar um teste de sistema.

O teste de sistema foi feito em formato de vídeo e acompanha a documentação no Github com o nome:

Testequaldevops_Teste_sistema

3. Qualidade de Software

3.1. Indicar 4 atributos de qualidade de software e informar como foi aplicado no projeto integrador (PI)

Funcionabilidade: A interface intuitiva e amigável do aplicativo torna a navegação e utilização das funcionalidades acessíveis a usuários de todos os níveis de habilidade. Os processos de cadastro, busca e inscrição em cursos são simplificados para garantir uma experiência sem complicações.

Eficiência no desempenho: O aplicativo oferece uma ampla gama de funcionalidades que permitem aos usuários acessarem e se inscrever em cursos de forma rápida e eficiente. Além disso, a divisão em dois tipos de acesso, usuário e parceiro, simplifica a interação e a utilização do aplicativo para diferentes propósitos, seja para aprender ou para disponibilizar cursos.

Confiabilidade: O aplicativo demonstra consistência e estabilidade em seu funcionamento, garantindo uma experiência livre de falhas e travamentos durante o processo de cadastro, navegação e inscrição em cursos. Os dados dos usuários, incluindo informações de cadastro e inscrições em cursos, são protegidos de forma segura pelo aplicativo, garantindo a privacidade e confidencialidade das informações pessoais.

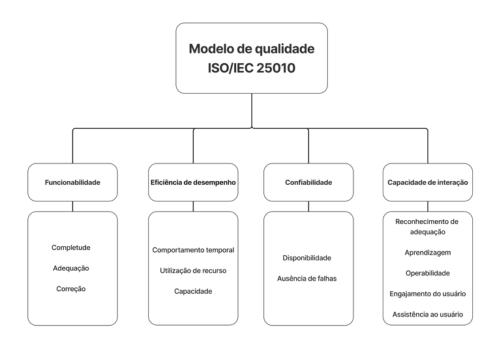
Capacidade de Interação:

Para Usuários Comuns: No aplicativo, os usuários comuns podem encontrar e se inscrever nos cursos desejados de forma fácil e rápida. Se precisarem, também têm a opção de cancelar a inscrição sem complicações. Além disso, oferecemos um perfil personalizado para cada usuário, onde é possível visualizar todos os cursos em que estão inscritos, com a possibilidade de utilizar diversos filtros para uma melhor organização.

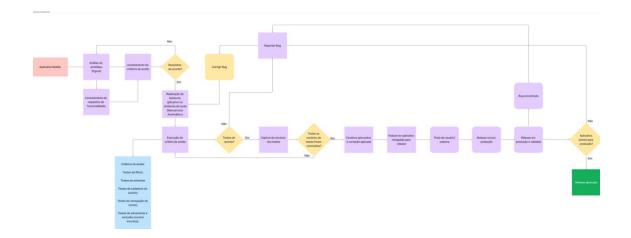
Para Instituições Parceiras: As instituições parceiras têm acesso a ferramentas que facilitam a gestão dos cursos. Elas podem criar, atualizar e excluir cursos diretamente na plataforma, sem a necessidade de intervenção externa. Além

disso, fornecemos um perfil exclusivo para cada instituição, onde é possível visualizar a lista completa de cursos cadastrados, juntamente com informações sobre a quantidade de inscritos em cada curso, permitindo uma gestão mais eficiente e informada.

3.2. Apresentar um Modelo que qualidade de software



3.3. Apresentar um Processo (plano) de gerenciamento de qualidade de software



4. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

ISO 25000. "ISO/IEC 25010:2011 Systems and software engineering — Systems and software Quality Requirements and Evaluation (SQuaRE) — System and software quality models." Retrieved from https://iso25000.com/index.php/en/iso-25000-standards/iso-25010

SOMMERVILLE, I. **Engenharia de Software.** 11ª Edição. São Paulo: Pearson Addison-Wesley, 2017