



Inovação e Excelência **desde 1902**

PROPOSTA DE PROJETO DE EXTENSÃO

1. DADOS GERAIS

Título do Projeto

IntimaLearn

Integrantes da equipe

Identificar o nome completo e o RA dos participantes do projeto

Nome:	RA:
Jean da Costa Silva	22023948
Pedro Henrique Corte Viana	23024422
Demetrio Henrique Souza Cleto	23024694
Caroline dos Santos Gomes	23024619

Professor responsável

Adriano / Vitor

Curso

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Linha de atuação

Identificar com ✓ uma ou mais linhas de atuação conforme projeto pedagógico de curso.

- Projeto Interdisciplinar: Aplicativo Mobile

Objetivos do Desenvolvimento Sustentável

Identificar com ✓ um ou mais ODS impactado(s) pelo projeto

<ul style="list-style-type: none">1- Erradicação da Pobreza2- Fome Zero3- Saúde e Bem Estar. ✓4- Educação de Qualidade. ✓5- Igualdade de Gênero6- Água Potável e Saneamento7- Energia Limpa e Acessível8- Trabalho Decente e Crescimento Econômico9- Indústria, Inovação e Infraestrutura	<ul style="list-style-type: none">10- Redução das Desigualdades11- Cidades e Comunidades Sustentáveis12- Consumo e Produção Responsáveis13- Ação Contra a Mudança Global do Clima14- Vida na Água15- Vida Terrestre16- Paz, Justiça e Instituições Eficazes17- Parcerias e Meios de Implementação
---	--

[11] 3272-2222 | www.fecap.br

Av. Liberdade, 532 | 01502-001 | São Paulo - SP

Fundação Escola de Comércio Álvares Penteado - **FECAP**



Inovação e Excelência desde 1902

Tipo de projeto

Identificar com ✓ o tipo de projeto.

- Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção) ✓
- Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada).

Tema gerador

Prevenir e informar sobre ISTs.

Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)

Aplicativo mobile gratuito, composto por trilha de conhecimento e Quizz interativo e de fácil entendimento, capaz de informar e conscientizar enquanto diverte.

2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO

Local (cenário) previsto para a implementação do projeto

O projeto poderá ser implementado em locais com maior concentração de jovens e adultos, como por exemplo, escolas, universidades e comunidades.

Público-alvo a ser atendido pelo projeto

O aplicativo é pensando para atingir principalmente jovens e adultos com vida sexual ativa.

Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção

O problema foco é diminuir a incidência de ISTs entre adolescentes e jovens adultos por meio de informação, intervindo de uma maneira interativa e divertida.

Definição de hipóteses para a solução do problema observado

O fato do público alvo ser, em sua grande maioria, jovens, nos preocupamos em utilizar uma metodologia atual, tecnológica e de fácil aceitação para transmitir a informação, sem que se torne chato ou desinteressante.

3 DESCRIÇÃO DO PROJETO

É importante destacar que um projeto de extensão não precisa ser necessariamente igual a um projeto de pesquisa. Mesmo que haja necessidade de pesquisa prévia para a fundamentação teórica, construção da introdução e para um melhor entendimento sobre a realidade a ser trabalhada, é preciso que um projeto de extensão contemple práticas que promovam mudanças e/ou melhorias identificadas como necessárias. O projeto final deverá ser simples, objetivo, claro e ter de 3 a 5 páginas, dentro do modelo aqui proposto.

Resumo

Após iniciarmos nossa pesquisa pudemos constatar que hoje, no Brasil, os adolescentes e jovens adultos entre 15 e 29 anos são o grupo que mais contribuiu para aumentar as estatísticas de ISTs. Apesar de estarem totalmente conectados e cercados por informação não se utilizam da tecnologia para obter maiores informações sobre esse tipo de doença. Nossa proposta é tornar esse assunto leve e dinâmico, com a implantação de um "jogo" informativo para celular, que contenha quizz e trilha de conhecimento e seja capaz de conscientizar e principalmente desmistificar o assunto, fazendo com que esses jovens não tenham vergonha de falar sobre o assunto e procurar ajuda.



Introdução

O projeto consiste na criação de um aplicativo móvel de conscientização sobre saúde sexual, desenvolvido no Android Studio. Este aplicativo visa educar e informar os usuários sobre diversos aspectos importantes da saúde sexual, promovendo práticas seguras e responsáveis, com base nas OD's 3 e 4, sendo, saúde de qualidade e educação de qualidade.

Objetivos

- Trazer informação;
- Conscientizar;
- Diminuir a incidência de casos;
- Divertir;
- Fazer com que as pessoas falem sobre isso, sem que haja vergonha ou discriminação por falta de informação.

Métodos

Iniciamos nosso projeto com uma pesquisa realizada pelas redes sociais, para que de início já pudessemos nos aproximar do nosso público alvo e entender quais informações esse público tem atualmente sobre o tema.

Resultados (ou resultados esperados)

Nosso objetivo com esse projeto é conscientizar o maior número de pessoas possível sobre as formas de contágio, sintomas, prevenção e tratamento dessas doenças e sobre como a influência de álcool e drogas podem facilitar ainda mais o contágio.

Considerações finais

Com o desenvolvimento bem-sucedido do nosso aplicativo de conscientização sobre saúde sexual, alcançamos nossos objetivos de capacitar os usuários com informações cruciais para tomada de decisões informadas sobre sua saúde sexual. Através do Android Studio, criamos uma ferramenta acessível e amigável, que oferece uma abordagem educativa abrangente.

Destacamos que nosso aplicativo não só atendeu aos objetivos propostos, mas também estabeleceu uma base sólida para futuras ações. Para aprimorar ainda mais a eficácia do aplicativo, recomendamos a contínua coleta de feedback dos usuários, a implementação de atualizações com base nesses insights e a expansão da conscientização por meio de parcerias com instituições de saúde e campanhas educativas.

Em resumo, estamos confiantes de que nosso aplicativo desempenhará um papel significativo na promoção de uma vida sexual mais segura e saudável, capacitando os usuários com o conhecimento necessário para tomar decisões responsáveis sobre sua saúde sexual.

Referências

PINTO, Valdir Monteiro; BASSO, Caritas Relva; BARROS, Claudia Renata; GUTIÉRREZ, Eliana Battaggia. Fatores associados a infecções sexualmente transmissíveis: inquérito populacional no município de São Paulo, Brasil. **Fatores associados a infecções sexualmente transmissíveis: inquérito populacional no município de São Paulo, Brasil**, [s. l.], 11 jul. 2018.



Inovação e Excelência desde 1902

ANEXO I

As atividades de extensão podem resultar em produto caracterizado a partir do fazer extensionista, sempre mediados pela interação dialógica entre a comunidade acadêmica e a sociedade e seus setores, sendo exemplos: softwares; aplicativos; protótipos; desenhos técnicos; patentes; simuladores; objetos de aprendizagem; games; insumos alternativos; processos e procedimentos operativos inovadores; relatórios; relatos de experiências; cartilhas; revistas; manuais; jornais; informativos; livros; anais; cartazes; artigos; resumos; pôster; banner; site; portal; hotsite; fotografia; vídeos; áudios; tutoriais, dentre outros.

Revistas	Link:
CAMINHO ABERTO: REVISTA DE EXTENSÃO DO IFSC	https://periodicos.ifsc.edu.br/index.php/caminhoaberto/index
EXTRAMUROS	https://www.periodicos.univasf.edu.br/index.php/extramuros
REVISTA BRASILEIRA DE EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA	https://periodicos.uffs.edu.br/index.php/RBEU/
REVISTA CIÊNCIA EM EXTENSÃO	https://ojs.unesp.br/index.php/revista_proex/index
REVISTA DE CULTURA E EXTENSÃO	https://www.revistas.usp.br/rce
REVISTA EXTENSÃO EM AÇÃO	http://periodicos.ufc.br/extensaoemacao
EXPRESSA EXTENSÃO (UFPEL)	https://periodicos.ufpel.edu.br/ojs2/index.php/expressaextensao/index

Outras revistas podem ser consultadas em:

<https://www.ufrgs.br/ppggeo/ppggeo/wp-content/uploads/2019/12/QUALIS-NOVO-1.pdf>

Documentos FECAP	
Regulamento das Atividade de Extensão – Bacharelado em Ciência da Computação	