



Inovação e Excelência **desde 1902**

PROPOSTA DE PROJETO DE EXTENSÃO

1. DADOS GERAIS

Título do Projeto

The Seed – Maya está em busca da semente da vida, que trará de volta a vida na Terra.

Integrantes da equipe

Identificar o nome completo e o RA dos participantes do projeto

Nome: Gabriel Carvalho Mota	RA: 24026334
Guilherme de Lima Siqueira	21010649
Julia Tosato de Jesus	24026375
Rodrigo Luis Menezes dos Reis	24025708

Professor responsável

Onça

Curso

Ciência da Computação

Linha de atuação

Identificar com ✓ uma ou mais linhas de atuação conforme projeto pedagógico de curso.

- Projeto Interdisciplinar: Jogos Digitais	✓
--	---

Objetivos do Desenvolvimento Sustentável

Identificar com ✓ um ou mais ODS impactado(s) pelo projeto

<ul style="list-style-type: none">1- Erradicação da Pobreza2- Fome Zero3- Saúde e Bem Estar4- Educação de Qualidade5- Igualdade de Gênero6- Água Potável e Saneamento7- Energia Limpa e Acessível8- Trabalho Decente e Crescimento Econômico9- Indústria, Inovação e Infraestrutura	<ul style="list-style-type: none">10- Redução das Desigualdades11- Cidades e Comunidades Sustentáveis12- Consumo e Produção Responsáveis13- Ação Contra a Mudança Global do Clima14- Vida na Água15- Vida Terrestre ✓16- Paz, Justiça e Instituições Eficazes ✓17- Parcerias e Meios de Implementação
---	--

Tipo de projeto

Identificar com ✓ o tipo de projeto.

<ul style="list-style-type: none">Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção)Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada) ✓



Tema gerador

O tema utilizada é baseada principalmente em nossa ODS de escolha, que é vida terrestre. Nela, exploramos o quanto o modo como vivemos atualmente, em meio a guerras e destruição, aquecimento global, queimada e destruição das florestas, verões e invernos extremamente intensos, podem acabar aos poucos com a vida na Terra até que chegue ao extremo, e como ainda há esperança. Essa esperança é explorada em nosso projeto pela Semente da Vida, a semente que, quando plantada, é capaz de trazer de volta toda a vida na Terra, e uma chance de recomeço e mudanças para hábitos mais sustentáveis e vidas mais comunitárias para os habitantes da Terra.

Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)

O produto final decorrente deste projeto é um jogo desenvolvido usando Unity 2022.3.10, no estilo de jogabilidade de plataforma, contextualizado e tematizado utilizando princípios da ODS da ONU, visando conscientizar o público das consequências de um desenvolvimento não sustentável e a poluição do meio ambiente.

2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO

Local (cenário) previsto para a implementação do projeto

O jogo foi desenvolvido para ser utilizado em computador ou notebook.

Público-alvo a ser atendido pelo projeto

O público é livre. Quem se interessar por jogos de exploração que envolvam um pouco de puzzle. Ele exige pouca lógica e é mais baseado na movimentação e na comunicação entre os elementos do jogo. Poderia ser facilmente aplicado a crianças como uma forma divertida e dinâmica de ensinar sobre a importância da preservação da natureza e da vida no planeta, além de criar nelas um senso de comunidade, através da história do jogo.

Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção

A partir do ODS de Vida Terrestre, quisemos implementar alguns dos objetivos dentro dele como tema principal de nosso jogo. Portanto, quisemos desenvolver um jogo onde pudéssemos, de forma lúdica e divertida, conscientizar sobre a importância da conservação, recuperação e uso sustentável dos ecossistemas e da água. Além disso, implementamos alguns elementos do ODS de Paz, Justiça e Instituições Eficazes, uma vez que mostramos a comunidade onde a personagem principal, Maya, morava, totalmente destruída por conta de uma guerra.

Mostramos isso através dos diversos cenários. O primeiro é a casa de Maya, onde mostramos alguns elementos que contem sobre o que é a Semente da Vida. Na cidade, retratamos uma cidade totalmente destruída e devastada pela guerra pela qual passou. As florestas estão totalmente devastadas e, sua fauna e sua flora, totalmente mortos. A Ilha Congelada é o sinal de esperança em nosso jogo. Por mais que seja um ambiente completamente inabitável devido ao frio extremo, é também onde está a única solução para reestabelecer a vida no Planeta. Nela, encontra-se um laboratório onde cientistas se juntaram para desenvolver uma semente que fosse capaz de trazer de volta a vida de toda a fauna e flora perdida, dando uma segunda chance para a comunidade que sobreviveu ao caos, uma chance de, junto com a semente, renascer.

Definição de hipóteses para a solução do problema observado

A cidade encontra-se devastada e Maya se vê sozinha e com apenas uma missão: achar a Semente da Vida e restaurar a vida na Terra. Por isso, o jogo é de exploração e de alguns desafios simples, que têm o intuito de deixar o jogo mais divertido, mas também que faz sentido ao contexto do jogo e de sua história, como por exemplo as chaves, que devem ser coletadas para que a pessoa possa passar de fase. Além disso, conforme fica longe e sem contato com as árvores, o oxigênio de Maya começa a decair e, caso ela fique sem contato algum com as árvores, o jogador pode morrer e voltar ao começo do jogo.



3 DESCRIÇÃO DO PROJETO

Nosso projeto, intitulado **The Seed**, tem como objetivo conscientizar sobre a preservação da vida terrestre e da água. Através de uma narrativa envolvente, exploramos a busca pela “Semente da Vida”, capaz de trazer de volta toda a fauna e flora perdida na Terra. Nosso público-alvo inclui entusiastas de jogos de exploração e crianças interessadas em aprender sobre sustentabilidade.

Resumo

O projeto **The Seed** visa conscientizar e promover mudanças relacionadas à conservação, recuperação e uso sustentável dos ecossistemas e da água, além da vida em comunidades justas e que se apoiam e vivem com um único objetivo: viver de forma em que, ambiente e sociedade vivam em harmonia. Através de uma narrativa envolvente, exploramos a busca pela “Semente da Vida”, capaz de trazer de volta toda a fauna e flora perdida na Terra. Nosso público-alvo inclui entusiastas de jogos de exploração e puzzles, bem como crianças interessadas em aprender sobre a preservação da natureza e a importância da comunidade.

Introdução

A degradação ambiental, as guerras e o aquecimento global ameaçam a vida na Terra. Nossa protagonista, Maya, enfrenta um mundo devastado e tem a missão de encontrar a Semente da Vida para restaurar a esperança e a biodiversidade. Este projeto de extensão combina elementos dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) de Vida Terrestre e Paz, Justiça e Instituições Eficazes.

Pensando no mundo atual, cada vez mais conectado, é de extrema importância que consigamos trazer assuntos de importância e que merecem atenção de forma com que as pessoas se interessem, tanto em aprender mais sobre o assunto quanto em se conscientizar através daquilo que foi visto. Com isso, pensamos em elaborar um jogo que misturasse o jogo de exploração, que é muito fácil de ser jogado e que cativa a atenção do jogador, em conjunto com um jogo de puzzle, que torna os diferentes cenários únicos e que despertam o interesse dos jogadores.

Desse modo, conseguimos desenvolver um jogo que, além de contar a história que gostaríamos e de mostrar os problemas abordados pelos ODSs, ficou dinâmico e divertido de jogar.

Buscamos sensibilizar e engajar a comunidade na busca por soluções sustentáveis.

Objetivos

1. Conscientizar: Informar sobre a importância da preservação da vida terrestre e da água.
2. Engajar: envolver a comunidade em ações práticas para a restauração dos ecossistemas.
3. Promover Mudanças: estimular hábitos mais sustentáveis e fortalecer o senso de comunidade.
4. Educar: conscientizar as pessoas sobre as consequências das ações humanas e sobre como evitar a degradação ambiental.

Métodos

- Desenvolvimento do jogo através da plataforma Unity.
- Criação de um personagem com as características da narrativa contada.
- Pesquisa sobre o desenvolvimento do jogo, que inclui tanto pesquisas com relação a comandos possíveis, como também a pesquisa por assets a serem usados nos elementos do jogo, modulação e desenvolvimento do avatar do personagem.
- Escritas de Scripts para serem adicionados aos elementos do jogo para sua funcionalidade.
- Elaboração de uma narrativa que abrangesse todos os objetivos do projeto, incluindo sua relação com ao menos um Objetivo de Desenvolvimento Sustentável.

Resultados (ou resultados esperados)

Esperamos que o projeto:

- Aumente a conscientização sobre a importância da vida terrestre e dos ecossistemas;



Inovação e Excelência desde 1902

- Incentive ações individuais e coletivas para a preservação do meio ambiente;
- Contribua para o desenvolvimento regional e a promoção de políticas sustentáveis;
- Promover sociedades mais harmônicas e respeitadas com o ambiente.
- Desenvolver o senso de comunidade nos jogadores.

Considerações finais

O projeto The Seed busca unir educação, entretenimento e ação em prol do nosso planeta. Esperamos que ele inspire mudanças positivas e seja apenas o começo de uma jornada contínua em direção a um futuro mais sustentável.

Referências

Referências

Boe-Waal, G. (Diretor). (2014). *Operasjon Arktis* [Filme Cinematográfico].