# 1º Objetivo: Esquemático do Projeto e Protótipo Inicial (1 Sensor)

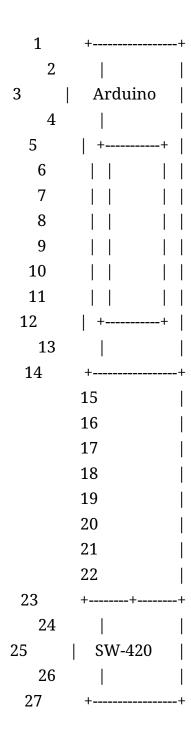
# Esquemático do Hardware

Vamos começar com o sensor de vibração SW-420. O circuito básico é simples e pode ser representado da seguinte forma:

# Diagrama do Circuito:

plaintext

VerifyOpen In EditorEditCopy code



#### Conexões:

- VCC do SW-420 -> 5V do Arduino
- GND do SW-420 -> GND do Arduino
- DO do SW-420 -> Pino digital 2 do Arduino

## Protótipo Inicial Funcional

## Código para Captura de Dados do Sensor SW-420:

```
cpp
VerifyOpen In Edit
```

VerifyOpen In EditorEditCopy code

1const int vibrationPin = 2; // pino do sensor de vibração

2int vibrationState = 0;

3

4void setup() {

5 Serial.begin(115200);

6 pinMode(vibrationPin, INPUT);

7}

8

9void loop() {

10 // Lê o estado do sensor de vibração

11 vibrationState = digitalRead(vibrationPin);

12

13 // Envia o estado do sensor para o monitor serial

14 Serial.print("Vibration State: ");

15 Serial.println(vibrationState);

16

17 delay(500); // Ajuste conforme necessário

18}

## Teste e Documentação:

- 1. Monte o circuito conforme o diagrama.
- 2. Carregue o código acima no Arduino.
- 3. Abra o monitor serial no Arduino IDE para visualizar a saída, que mostrará se o sensor está detectando vibrações (1) ou não (0).

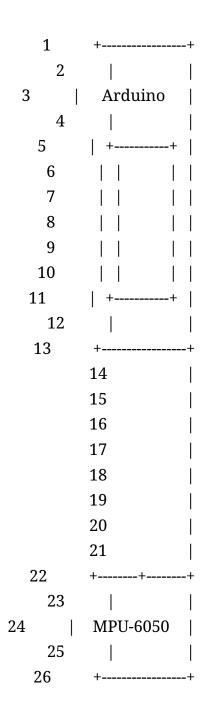
# 2º Objetivo: Sensor Principal Implementado e Modelo Físico Criado

# Implementar o Sensor Principal (MPU-6050)

# Diagrama do Circuito com MPU-6050:

plaintext

VerifyOpen In EditorEditCopy code



### Conexões do MPU-6050:

- VCC -> 5V do Arduino
- GND -> GND do Arduino
- SDA -> A4 do Arduino

• SCL -> A5 do Arduino

## Código para Captura de Dados do MPU-6050

```
cpp
VerifyOpen In EditorEditCopy code
                                                              1#include <Wire.h>
                                                         2#include <MPU6050.h>
                                                                                  3
                                                                 4MPU6050 mpu;
                                                                                  5
                                                                    6void setup() {
                                                          7 Serial.begin(115200);
                                                                  8 Wire.begin();
                                                               9 mpu.initialize();
                                                                               10}
                                                                                11
                                                                   12void loop() {
                                                             13 int16_t ax, ay, az;
                                         14 mpu.getAcceleration(&ax, &ay, &az);
                                                                                15
                                                           16 Serial.print("AX: ");
                                                              17 Serial.print(ax);
                                                          18 Serial.print(", AY: ");
                                                              19 Serial.print(ay);
                                                          20 Serial.print(", AZ: ");
Serial.println(az);
22
23 // Adicione lógica para detectar mudanças bruscas de aceleração
24 if (abs(ax) > 1000 \mid \mid abs(ay) > 1000 \mid \mid abs(az) > 1000)  {
   Serial.println("Impact detected!");
26 }
27
28 delay(500);
29}
```

#### Modelo Físico do Sistema

Monte o protótipo físico com o MPU-6050 conectado ao Arduino. Utilize um protoboard e fios para facilitar as conexões. Documente o circuito final com um diagrama detalhado, utilizando softwares como Fritzing ou desenhando manualmente.

## 3° Objetivo: Todo o Hardware Implementado

### Integração de Todo o Hardware

#### 1. Conexões Finais:

- a. Conecte o MPU-6050 e o SW-420 ao Arduino Uno conforme descrito anteriormente.
- b. Certifique-se de que o Arduino está corretamente alimentado e que todas as conexões estão firmes.

## 2. Configuração da Comunicação:

a. Conecte o Arduino Uno ao ESP32 conforme mencionado anteriormente, garantindo que a comunicação serial esteja configurada corretamente.

### **Funcionamento Completo**

## Código para Identificação de Impactos e Vibrações:

```
cpp
VerifyOpen In EditorEditCopy code
```

```
T#include <Wire.h>
2#include <MPU6050.h>

3
4MPU6050 mpu;

5
6const int vibrationPin = 2; // pino do sensor de vibração
7int vibrationState = 0;

8
9void setup() {
10 Serial.begin(115200);
11 Wire.begin();
12 mpu.initialize();
13 pinMode(vibrationPin, INPUT);
14}
```

```
16void loop() {
                            17 // Lê os dados do MPU-6050
                                       18 int16_t ax, ay, az;
                  19 mpu.getAcceleration(&ax, &ay, &az);
                                                          20
                   21 // Lê o estado do sensor de vibração
            22 vibrationState = digitalRead(vibrationPin);
                                                          23
                         24 // Envia os dados para o ESP32
                                     25 Serial.print("AX: ");
                                        26 Serial.print(ax);
                                    27 Serial.print(", AY: ");
                                        28 Serial.print(ay);
                                    29 Serial.print(", AZ: ");
                                        30 Serial.print(az);
                            31 Serial.print(", Vibration: ");
                         32 Serial.println(vibrationState);
                                                          33
                                     34 // Detecta impactos
35 if (abs(ax) > 1000 \mid | abs(ay) > 1000 \mid | abs(az) > 1000) 
                        Serial.println("Impact detected!");
                                                        37 }
```

delay(500); // Ajuste conforme necessário 40}

### Documentação Final

### 1. Diagrama Final:

a. Crie um diagrama que mostre todas as conexões do hardware, incluindo o Arduino, os sensores e o ESP32. Utilize softwares como Fritzing para facilitar a visualização.

#### 2. Testes Realizados:

a. Documente todos os testes realizados, incluindo a resposta dos sensores a diferentes tipos de vibrações e impactos. Registre os resultados no monitor serial e faça anotações sobre o comportamento do sistema.

#### 3. Resultados:

a. Compile os dados coletados e analise se o sistema responde como esperado. Se necessário, ajuste os parâmetros de sensibilidade e a lógica de detecção para melhorar a precisão do sistema.

Com essas etapas, você terá um sistema IoT funcional que captura dados de sensores e os envia para uma aplicação web, permitindo monitorar vibrações e impactos em tempo real. ### 1º Objetivo: Esquemático do Projeto e Protótipo Inicial (1 Sensor)