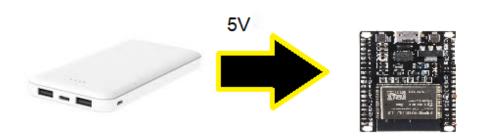
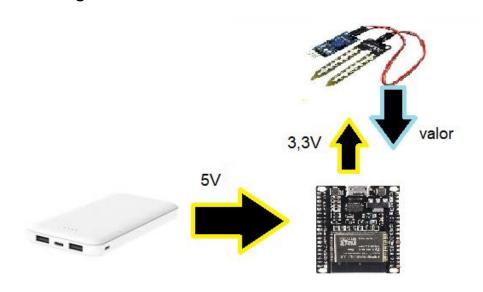
Diagrama Funcionamento do Sistema.

Power Bank



O Power Bank ou outra fonte de energia deve energizar o ESP32 com 5V.

Sensor de Umidade. Ligue!

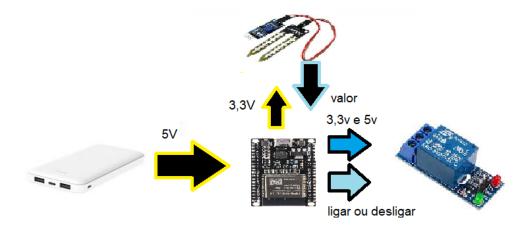


Com o ESP energizado, ele fornecerá energia ao Sensor de umidade de solo e a partir disto, o sensor de umidade retornará valores pela porta 33 usando este

Código

```
int Sensor = 33;
int valor = 0;
void checar(int Sensor, int rele) {
 int valor = analogRead(Sensor);
 Serial.println("valor Sensor");
 Serial.println(valor);
}
void setup() {
  pinMode(Sensor, INPUT);
 Serial.begin(9600);
}
void loop()
{
  checar(Sensor, rele);
 delay(1000);
}
```

Conexão relé



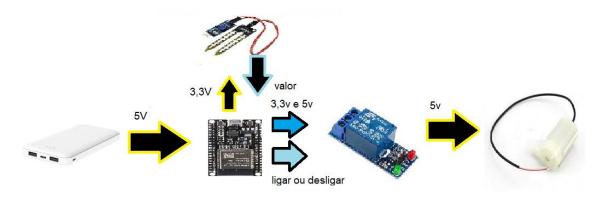
O ESP32 fornece 3.3 V para o Relé operar e tambem oferece 5V para o a saída do relé.

Com base nos dados do Sensor de umidade de solo, o Esp32 decidira de deve permitir a passagem de energia do relé ou se deve barrar a passagem de energia pela porta 32 usando este

código

```
int Sensor = 33;
int valor = 0;
int rele = 32;
void checar(int Sensor, int rele) {
  int valor = analogRead(Sensor);
  Serial.println("valor Sensor");
  Serial.println(valor);
  // se estiver menor a umidez do solo que tal quantia defult:1500
  if (valor < 3500) {
    // se a terra estiver seca
    digitalWrite(rele, LOW);
    Serial.println("Permitir passagem");
  } else {
    // se ela não estiver seca
    digitalWrite(rele, HIGH);
    Serial.println("Barrar passagem");
  }
}
void loop()
{
  checar(Sensor, rele);
  delay(1000);
}
```

Ligar Bomba!



O relé é a parte crucial para que possamos decidir quando manter a bomba D'água ligada e quando devemos manter desligado.

O ESP32 em base nos valores recebidos pelo Sensor de umidade com a programação, decide se o Relé deve permitir a passagem de 5V para a bomba d'agua ou não.

Enquanto estiver permitindo a passagem de energia, estará entregando água, caso contrário, a bomba estará desligada.

Código

```
int Sensor = 33;
int valor = 0;
int rele = 32;
void checar(int Sensor, int rele) {
  int valor = analogRead(Sensor);
  Serial.println("valor Sensor");
  Serial.println(valor);
  // se estiver menor a umidez do solo que tal quantia defult:1500
  if (valor < 3500) {
    // se a terra estiver seca
    digitalWrite(rele, LOW);
    Serial.println("Desligar Bomba d'água");
  } else {
    // se ela não estiver seca
    digitalWrite(rele, HIGH);
    Serial.println("Desligar Bomba d'água");
  }
}
void loop()
{
  checar(Sensor, rele);
  delay(1000);
}
```