

FECAP

**Cultura SP**

**Requisitos da disciplina Modelagem de Software e Arquitetura de  
Sistemas**

São Paulo

2024

**INTEGRANTES DO PROJETO e RA'S**

Felipe Oluwaseun Santos Ojo	-	24026245
Gustavo de Souza Castro	-	20021558
Marcella Santana Gonçalves Diniz Rocha	-	24025750
Thays Helyda da Silva Pontes	-	24026610

**Sumário**

<b>1 INTRODUÇÃO</b>	<b>3</b>
<b>2. DOCUMENTO DE ABERTURA DO PROJETOS</b>	<b>3</b>
<b>3. REQUISITOS DE SISTEMA</b>	<b>4</b>
3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS DE SOFTWARE	4
3.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS DE SOFTWARE	5
<b>4. CASOS DE USO</b>	<b>5</b>
<b>5. ARQUITETURA DO SISTEMA</b>	<b>6</b>
<b>6. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS</b>	<b>6</b>

## 1 INTRODUÇÃO

Tendo.....

## 2. DOCUMENTO DE ABERTURA DO PROJETOS

### Prefácio

Deve definir os possíveis leitores do documento e descrever seu histórico de versões, incluindo uma justificativa para a criação de uma nova versão e um resumo das mudanças feitas em cada versão.

### Introdução

Deve descrever a necessidade para o sistema. Deve descrever brevemente as funções do sistema e explicar como ele vai funcionar com outros sistemas. Também deve descrever como o sistema atende aos objetivos globais de negócio ou estratégicos da organização que encomendou o software.

### Glossário

Deve definir os termos técnicos usados no documento. Você não deve fazer suposições sobre a experiência ou o conhecimento do leitor.

### Definição de requisitos de usuário

Deve descrever os serviços fornecidos ao usuário. Os requisitos não funcionais de sistema também devem ser descritos nessa seção. Essa descrição pode usar a linguagem natural, diagramas ou outras notações compreensíveis para os clientes. Normas de produto e processos que devem ser seguidos devem ser especificados.

### Arquitetura do sistema

Deve apresentar uma visão geral em alto nível da arquitetura do sistema previsto, mostrando a distribuição de funções entre os módulos do sistema. Componentes de arquitetura que são reusados devem ser destacados.

### Especificação de requisitos do sistema

Deve descrever em detalhes os requisitos funcionais e não funcionais. Se necessário, também podem ser adicionados mais detalhes aos requisitos não funcionais. Interfaces com outros sistemas podem ser definidas.

### Modelos do sistema

Pode incluir modelos gráficos do sistema que mostram os relacionamentos entre os componentes do sistema, o sistema e seu ambiente. Exemplos de possíveis modelos são modelos de objetos, modelos de fluxo de dados ou modelos semânticos de dados.

## Evolução do sistema

Deve descrever os pressupostos fundamentais em que o sistema se baseia, bem como quaisquer mudanças previstas, em decorrência da evolução de hardware, de mudanças nas necessidades do usuário etc. Essa seção é útil para projetistas de sistema, pois pode ajudá-los a evitar decisões capazes de restringir possíveis mudanças futuras no sistema.

## Apêndices

Deve fornecer informações detalhadas e específicas relacionadas à aplicação em desenvolvimento, além de descrições de hardware e banco de dados, por exemplo. Os requisitos de hardware definem as configurações mínimas ideais para o sistema. Requisitos de banco de dados definem a organização lógica dos dados usados pelo sistema e os relacionamentos entre esses dados.

## 3. REQUISITOS DE SISTEMA

### 3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS DE SOFTWARE

Necessários 6 requisitos

RFS01	
<b>Função</b>	Cadastro para Login
<b>Descrição</b>	Cadastro de usuário com e-mail válido e senha + Nome e Sobrenome
<b>Entradas</b>	
<b>Fonte</b>	
<b>Saídas</b>	
<b>Ação</b>	

RFS02	
<b>Função</b>	Registro no Banco de Dados
<b>Descrição</b>	Registra cadastro no banco de dados com ID de usuário
<b>Entradas</b>	
<b>Fonte</b>	
<b>Saídas</b>	

<b>Ação</b>	
-------------	--

<b>RFS03</b>	
<b>Função</b>	Tornar Adm;
<b>Descrição</b>	Criar uma funcionalidade para tornar usuário um administrador com permissão para publicar eventos;
<b>Entradas</b>	
<b>Fonte</b>	
<b>Saídas</b>	
<b>Ação</b>	

<b>RFS04</b>	
<b>Função</b>	Crar Cards dos Eventos
<b>Descrição</b>	Anúncio eventos culturais com imagem ilustrativa, nome da organização, data e hora do evento, endereço (CEP, rua, número, bairro, cidade e Estado), valor do ingresso e descrição ;
<b>Entradas</b>	
<b>Fonte</b>	
<b>Saídas</b>	
<b>Ação</b>	

<b>RFS05</b>	
<b>Função</b>	Registro de interesses do usuário
<b>Descrição</b>	Usuário registra interesse em evento (botão com opções de confirmar presença ou demonstrar interesse)
<b>Entradas</b>	
<b>Fonte</b>	
<b>Saídas</b>	
<b>Ação</b>	

<b>RFS06</b>	
<b>Função</b>	Calendário interativo;
<b>Descrição</b>	
<b>Entradas</b>	
<b>Fonte</b>	
<b>Saídas</b>	
<b>Ação</b>	

### 3.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS DE SOFTWARE

Necessários 6 requisitos

<b>RFS01</b>	
<b>Função</b>	Criptografar dados do login
<b>Descrição</b>	
<b>Entradas</b>	

<b>Fonte</b>	
<b>Saídas</b>	
<b>Ação</b>	

<b>RFS02</b>	
<b>Função</b>	Disponibilidade 24h
<b>Descrição</b>	
<b>Entradas</b>	
<b>Fonte</b>	
<b>Saídas</b>	
<b>Ação</b>	

#### 4. CASOS DE USO

Apresentar 3 casos de uso do sistema

#### 5. ARQUITETURA DO SISTEMA

#### 6. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

SOMMERVILLE, I. **Engenharia de Software**. 11ª Edição. São Paulo: Pearson Addison-Wesley, 2017.