Renan Teixeira Pinheiro 23025274

Fernando José dos Santos 23025299

Emilly Mickeli Depine Da Silva 23025480

Gustavo Henrique Santos Araujo 23025397

Introdução ao produto:

- Aplicativo mobile de alimentação e doação de alimentos para pessoas necessitadas, além de receitas para uma alimentação saudável.
- Publico alvo se encaixa em pessoas de baixa renda ou necessitadas, assim como ongs e quem busca por uma alimentação mais rica em nutrientes e saudável.
- Com foco nas ODS's da ONU, 7 Fome zero e agricultura sustentável e na 12 Consumo e produção responsáveis.
- O aplicativo visa conectar doadores de alimentos saudáveis com aqueles que precisam, além de oferecer receitas nutritivas e acessíveis. A plataforma promove a redução do desperdício de alimentos e incentiva uma alimentação saudável, criando uma comunidade engajada em práticas sustentáveis.

Planos do Produto

- Funcionalidades Principais: Cadastro de usuários, lista de alimentos disponíveis para doação, seção de receitas saudáveis, avaliações de usuários, notificações sobre doações e novos conteúdos.
- Fases de Desenvolvimento: Pesquisa de mercado, desenvolvimento do MVP (Produto Mínimo Viável), testes betas, lançamento oficial, e atualizações baseadas em feedback dos usuários.
- Objetivos de Lançamento: Alcançar um alto nível de acessos e engajamentos entre as pessoas e grandes quantidades de doações mensais.

Descrições do Processo

- O desenvolvimento do aplicativo será desenvolvido utilizando metodologias ágeis (Scrum), permitindo flexibilidade e adaptação conforme feedback.
- Realização de testes funcionais, de usabilidade do usuário para garantir que o aplicativo atende aos padrões de qualidade.

• Lançamento em plataformas iOS e Android, com marketing direcionado e campanhas de engajamento.

Metas de Qualidade

- -90% de satisfação do usuário em pesquisas de feedback.
- Tempo de carregamento do aplicativo rápido em conexões comuns.
- Dados dos usuários devem ser protegidos.
- Baixa taxa de falhas após o lançamento.

Riscos e Gerenciamento de Riscos

- Falta de adesão dos usuários.
- Problemas técnicos que afetam a experiência do usuário.
- Questões legais relacionadas à doação de alimentos.
- Fazer pesquisas e testes de conceito para entender melhor as necessidades do usuário.
- Implementar um ciclo de feedback nas classificações e avaliações na parte de baixar o aplicativo que permita identificar e corrigir problemas rapidamente.
- Garantir que o aplicativo atenda às regulamentações locais sobre doações de alimentos.