

3ADS - UX

Guia de Entrega e Teste do Protótipo Mobile (Figma)

1. Objetivo da Entrega

- Navegar pela aplicação e verificar se as principais funcionalidades estão representadas.
- Avaliar a clareza da interface, o fluxo de navegação e a facilidade de uso.

2. Entrega do Protótipo no Figma

Cada grupo deve entregar o protótipo navegável completo da aplicação mobile no Figma até **24/09 às 22:40**.

Instruções para a entrega:

1. Certifiquem-se de que o protótipo está **completamente navegável** no Figma. Todas as principais rotas da aplicação devem estar conectadas (ex: telas de login, menu, funcionalidades principais).
2. **Compartilhem o link** do protótipo configurado para "apenas visualização", para que o avaliador possa navegar pelas telas sem realizar edições.
3. Enviem o link do protótipo via moodle.

3. Estrutura do Protótipo

O protótipo deve conter, no mínimo, as seguintes telas e funcionalidades simuladas:

- **Tela Inicial (Onboarding ou Login):** Caso a aplicação possua onboarding, todas as telas devem ser navegáveis até a conclusão do processo. Se não, a tela de login/cadastro deve estar funcional.
- **Tela Principal (Home):** Deve exibir as principais opções de navegação da aplicação, como menus ou atalhos para funcionalidades.
- **Funcionalidade Principal:** Pelo menos uma funcionalidade importante da aplicação deve estar simulada no protótipo (ex: adicionar item ao carrinho, marcar uma tarefa, acessar perfil).
- **Fluxo Completo de Ação:** Um fluxo de ação completo deve ser demonstrado (ex: iniciar no login, navegar até uma função específica, realizar a ação e retornar à tela principal).

4. Roteiro de Testes de Usabilidade

Vou seguir o seguinte **roteiro de navegação** para testar o protótipo. Certifiquem-se de que todos esses pontos estão cobertos no protótipo de vocês:

- **4.1. Fluxo de Onboarding ou Login**
 1. Inicie o protótipo na tela de início.
 2. Se houver um processo de **onboarding**, o avaliador deverá conseguir percorrer todas as telas até a conclusão.
 3. Caso a aplicação exija **login ou cadastro**, o fluxo deve ser simulado corretamente (mesmo que fictício).
- **O que será verificado:** O processo de onboarding ou login é claro e intuitivo? As instruções estão visíveis e de fácil compreensão?
- **4.2. Navegação Principal**
 1. Após o login/cadastro, o avaliador verificará se a **tela principal** está clara e oferece uma navegação eficiente entre as seções da aplicação.
 2. Teste o acesso às funcionalidades através do menu ou atalhos presentes na tela.
- **O que será verificado:** A navegação principal é intuitiva? O usuário sabe facilmente onde clicar para realizar as principais ações?
- **4.3. Funcionalidade Principal**
 1. O avaliador irá simular o uso de uma **funcionalidade específica** da aplicação (ex: criar uma nova tarefa, comprar um produto, editar perfil).
 2. Todo o fluxo da ação deverá estar simulado no protótipo.
- **O que será verificado:** O fluxo da funcionalidade é fácil de usar? A interface indica claramente o que o usuário precisa fazer?
- **4.4. Finalização e Feedback do Sistema**
 1. Após realizar uma ação (ex: enviar um formulário, adicionar um item), o avaliador deve perceber se a aplicação oferece algum **feedback** claro para o usuário (mensagens de sucesso, transições visuais, etc.).
- **O que será verificado:** O sistema fornece feedback adequado após uma ação? As respostas visuais são suficientes para o usuário saber o que aconteceu?

5. Detalhes Finais

Prazo para entrega do protótipo: Todos os links devem ser enviados até **24/09 às 22:40**. Certifiquem-se de que o protótipo está revisado e funcionando corretamente antes de enviar.