Dossier de conception

>> Diginamic.fr

Révision	Rédacteurs	Date	Objet
1	Lucas Preaux	02/12/2024	Création du document
2	Florian Furnari	02/12/2024	Création du document

1 INTRODUCTION

1.1 Objet du document

Ce document a pour objectif de présenter l'essentiel des questions techniques liées à la mise en place du projet ScrumTogether.

Ce document présente :

- L'architecture logicielle de l'API
- Le diagramme de classes
- Le diagramme entités relations
- Le découpage en couches
- Les règles de développement et la qualité de code

2 SOMMAIRE

2.1.1 Table des matières

3 ARCHITECTURE LOGICIELLE

3.1 Produits et versions

3.1.1 Langages, frameworks et librairies spécifiques

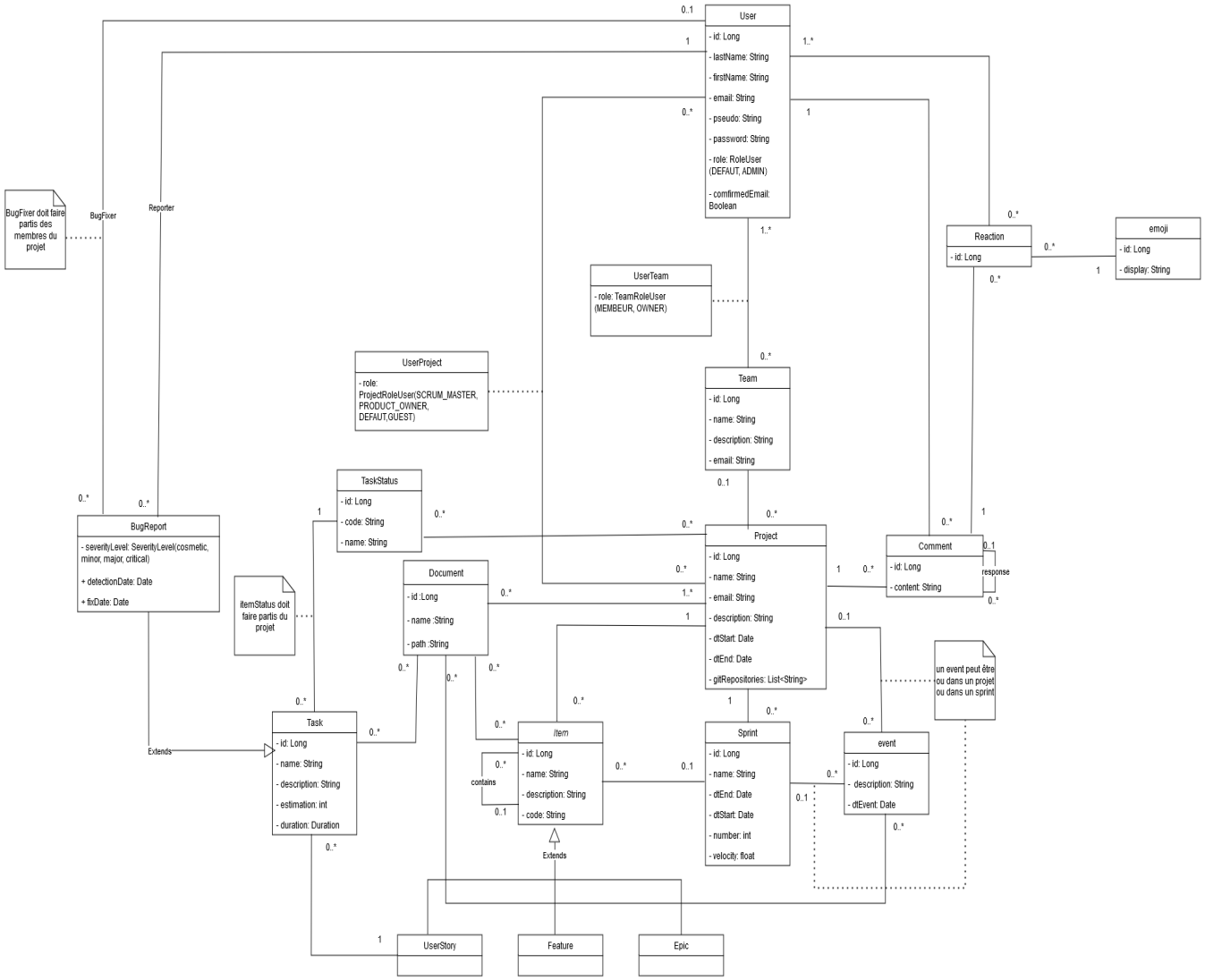
Nom	Version
Langage Java	21
SPRING BOOT	3.4.0
JPA / Hibernate	
OpenAPI	
Spring Hateoas	

3.1.2 Serveur de base de données

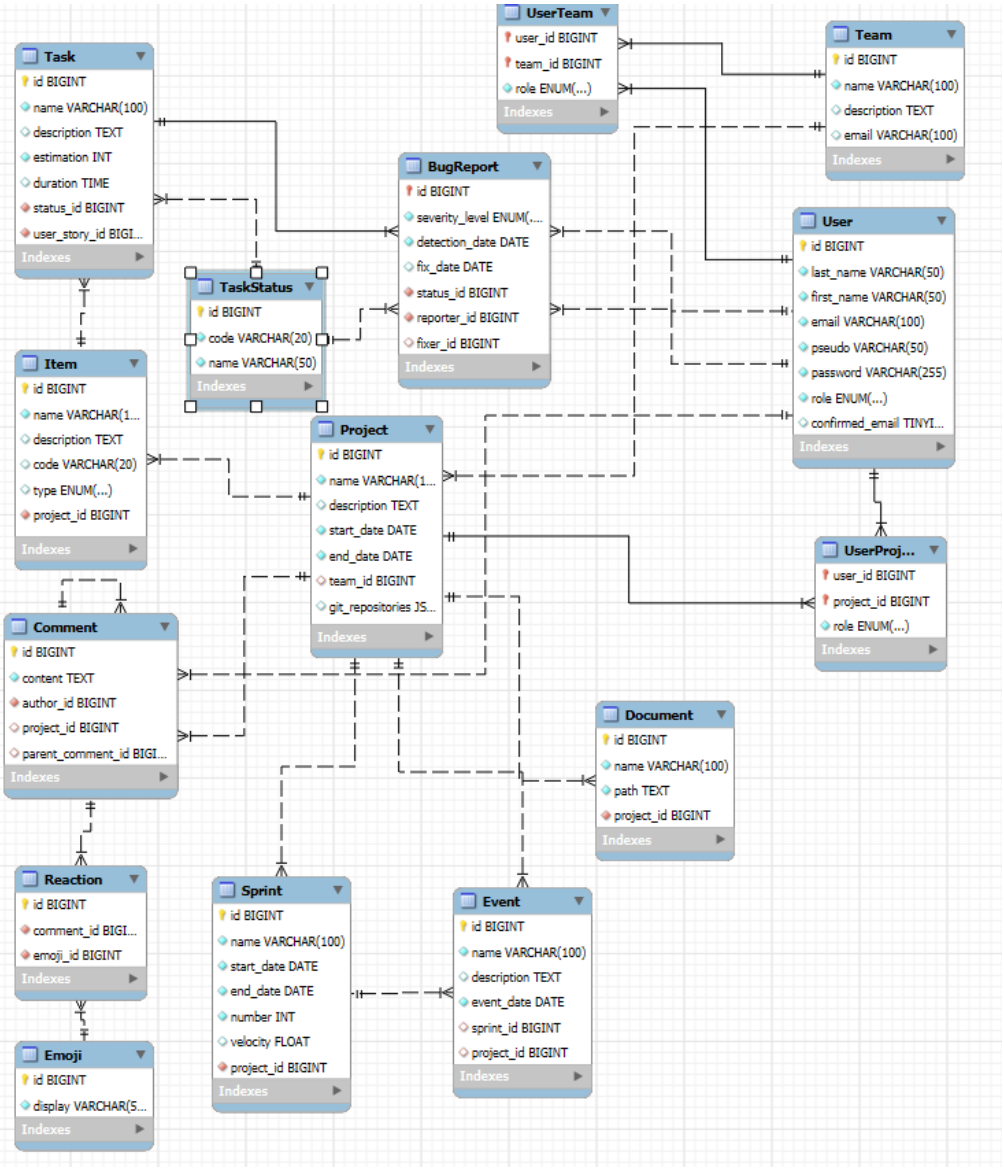
Nom	Version
MySQL	9

4 FOCUS TECHNIQUE

4.1 Diagramme de classes



4.2 Diagramme entités relations



4.3 Découpage en couches

Présenter les diverses couches de votre API REST.
Notre application serra repartie sur différente couche :
- la couche controller
Cette couche a pour but d'interagir avec les différentes requête HTTP (GET, POST etc…), envoyées par le frontend.

- La couche metier (services)
qui ont pour but de servir d'intermédiaire entre le contrôleur et les différentes logiques

- la couche d'accès aux donnée (repositoies)
qui nous servira à récupérer les données dans la base de données

4.4 Liste des endpoints

Liste des endpoints de l'API :

Description	Endpoint
Créer un nouvel utilisateur	POST /users
Récupérer les détails d'un utilisateur.	GET /users/:id
Lister tous les utilisateurs	GET /users
Mettre à jour les informations d'un utilisateur.	PUT /users/:id
Supprimer ou désactiver un utilisateur.	DELETE /users/:id
Authentifier un utilisateur et générer un token	POST /auth/login
Déconnecter un utilisateur.	POST /auth/logout
Créer une nouvelle équipe.	POST /teams
Lister toutes les équipes.	GET /teams
Récupérer les détails d'une équipe spécifique.	GET /teams/:id
Mettre à jour les informations d'une équipe.	PUT /teams/:id
Supprimer une équipe.	DELETE /teams/:id
Créer un projet	POST /projects
Lister tous les projet	GET /projects
Récupérer les détails d'un projet.	GET /projects/:id
Mettre à jour les informations d'un projet.	PUT /projects/:id
Supprimer un projet.	DELETE /projects/:id
Récupérer les utilisateurs d'un projet	GET /projects/:id/users/
Mettre à jour la liste d'utilisateurs d'un projet	PUT /projects/:id/users/
Retierer un utilisateur d'un projet	DELETE /projects/:id/users/:userId
Créer un nouvel Épic.	POST /epics
Lister tous les Epics.	GET /epics
Récupérer les détails d'un Epic	GET /epics/:id
Mettre à jour un Epic	PUT /epics/:id
Supprimer un Epic	DELETE /epics/:id
Créer une nouvelle Feature	POST /features
Lister toutes les Features	GET /features
Récupérer les détails d'une Feature	GET /features/:id
Mettre à jour une Feature.	PUT /features/:id
Supprimer une Feature.	DELETE /features/:id
Créer une nouvelle User Story.	POST /userstories
Lister toutes les User Stories.	GET /userstories
Récupérer les détails d'une User Story.	GET /userstories/:id
Mettre à jour une User Story.	PUT /userstories/:id
Supprimer une User Story.	DELETE /userstories/:id
Lister les Tâches et Rapport de bugs associées à une User Story	GET /userstories/:id/tasks
Créer une nouvelle tâche	POST /tasks
Lister toutes les tâches.	GET /tasks
Récupérer les détails d'une tâche.	GET /tasks/:id
Mettre à jour une tâche.	PUT /tasks/:id
Supprimer une tâche.	DELETE /tasks/:id

Créer un nouveau rapport de bug	POST /bugreports
Lister tous les rapports de bugs.	GET /bugreports
Récupérer les détails d'un rapport de bug	GET /bugreports/:id
Mettre à jour un rapport de bug	PUT /bugreports/:id
Supprimer un rapport de bug	DELETE /bugreports/:id
Créer un sprint	POST /sprints
Lister tous les sprints d'un projet	GET /projects/:projectId/sprints
Récupérer les détails d'un sprint.	GET /sprints/:id
Mettre à jour un sprint	PUT /sprints/:id
Supprimer un sprint.	DELETE /sprints/:id
Créer un événement	POST /events
Lister les événements d'un projet	GET /projects/:projectId/events
Lister les événements d'un sprint	GET /sprints/:sprintId/events
Lister tous les événements.	GET /events
Récupérer un événement spécifique	GET /events/:id
Mettre à jour un événement	PUT /events/:id
Supprimer un événement	DELETE /events/:id
Créer un document	POST /documents
Lister les documents associés à un Epic	GET /epics/:epicId/documents
Lister les documents associés à un Feature	GET /features/:featureId/documents
Lister les documents associés à un User Story	GET /userstories/:userStoryId/documents
Récupérer les détails d'un document	GET /documents/:id
Supprimer un document	DELETE /documents/:id
Créer un commentaire	POST /comments
Lister les commentaires d'un projet	GET /projects/:projectId/comments
Récupérer un commentaire spécifique	GET /comments/:id
Mettre à jour un commentaire	PUT /comments/:id
Supprimer un commentaire	DELETE /comments/:id
Ajouter une réaction à un commentaire	POST /comments/:id/reactions
Supprimer une réaction	DELETE /comments/:id/reactions/:reactionId
Ajouter un nouveau statut	POST /statuses
Lister tous les statuts d'un projet	GET /projects/:projectId/statuses
Récupérer les détails d'un statut	GET /statuses/:id
Mettre à jour un statut	PUT /statuses/:id
Supprimer un statut	DELETE /statuses/:id

Règles de développement et qualité de code

Règles de développement :

- Javadoc à 100%
- Respect des normes de nommage

Il y aura des tests unitaires à développer avec Mockito pour tester le code de toutes les classes de services.