

알고리즘 스터디 프로젝트 최종 보고서

201924515 유승훈

1. 프로젝트 개요

진행기간 동안 프로그래머스와 백준, 그리고 LeetCode 문항들을 중점적으로 학습하였습니다.

프로그래머스와 백준에서는 단순 구현부터, 그래프 탐색 문제들을 위주로 학습하였으며, LeetCode 플랫폼을 통해선 알고리즘의 기초적인 자료구조나 방법론을 다루는 문제들 위주로 풀었습니다.

2. 프로젝트 환경

사용언어는 Python3으로, 파이썬 친화적인 Pycharm을 사용하였습니다. 또한, 리트코드나 프로그래머스와 같은 문제를 풀 때는 해당 플랫폼에서 제공하는 웹 IDE를 사용하였습니다. 풀 문제를 깃허브 이슈화하고, 해당 문제에 대한 Pull Request를 올리는 방식으로 학습을 진행했습니다.

3. 프로젝트 내용

먼저 기초적인 자료구조나 방법론을 공부하였습니다. 자세하게는 Hashing, Two pointer, Tree, BFS, DFS에 대해서 학습하였고, 각각 Leetcode에서 해당 자료구조나 방법론과 연계된 문제들을 풀며 기초를 닦았습니다.

이후 백준에서 제공하는 클래스 3, 4 문제를 풀며 모든 유형의 문제에 대해서 풀며 유형화된 학습을 하였고, 유형 중 가장 어려웠던 Dynamic Programming 문제들을 추가적으로 풀이하였습니다.

프로젝트 진행 기간 중, 삼성 코딩테스트를 볼 기회가 주어져, 코드트리라는 플랫폼에서 삼성전자 소프트웨어 직무 기출문제 5문제를 해결하기도 하였습니다. 주로 시뮬레이션과 그래프 탐색이 결합된 유형으로, 호흡이 긴 문제를 풀며 해결법에 대해 설계하고 깊게 사고하는 능력을 길렀습니다.

4. 프로젝트 결과 분석 및 평가

기초부터 차근차근 문제를 풀고, 그 문제를 풀면서 얻은 지식과 방법론을 블로그에 정리하면서 코딩테스트에 대비하는 방법을 터득하는 시간이 되었습니다. 또한 그런 방법론을 실제 삼성 코딩 테스트 시험장에 가서도 사용해보면서, 실전적 감각을 익힐 수 있었습니다.

앞으로 더 많은 기업들의 코딩테스트에 참여해보며, 실전 감각을 유지할 예정입니다.