

PNU SW스터디그룹 활동계획서

팀명*	다섯얼간이
프로젝트명*	Hello, C!

1. 프로젝트 소개*

1.1 스터디 배경 및 동기*

※ 아이템(제품 · 서비스) 개발 · 구체화 배경과 이를 뒷받침할 근거, 동기 등을 제시
※ 배경에서 발견한 문제점과 해결방안, 필요성, 제품 · 서비스를 개발 · 구체화하려는 목적 기재

개발 프로젝트가 아닌 각종 대회 준비팀이나 스터디의 경우에도, 아래 목차를 준하여 자율적으로 변경하여 작성 가능합니다.

1학년 1학기를 보내며 다들 파이썬을 배웠습니다. 전공 지식을 얻어가는 것도 물론 있지만 그것 말고도 스스로 공부하는 것은 힘들고 고독한 일이라는 점도 알았습니다. 특히 훨씬 배우기 까다롭고 컴퓨터 친화적인 C를 혼자 공부하는 것은 쉬운 일이 아닐 것입니다.

따라서 다들 C언어를 같이 배울 동기들을 찾고 있었고 이렇게 5명이 모여 스터디를 구성하게 되었습니다.

2. 실현 및 구체화 계획*

2.1 세부내용*

스터디의 대략적인 구조는 “이론 공부 -> 구현 -> 문제풀이” 가 될 것 같습니다.

세부사항은 아래와 같습니다.

초반주차에서는 팀원들의 C 언어 수준을 점검하고 스터디를 하기 위한 환경을 구성하려 합니다. 자료구조와 알고리즘 강의를 진행하기 전까지는 팀장이 강사 역할을 하여 C언어의 문법을 익히고 응용할 수 있는 능력을 기를 것입니다. 문법을 더욱 효율적으로 익히기 위해 백준 사이트를 이용하여 문제 풀이 및 숙제를 병행하고 각자의 문제 풀이와 피드백을 Github에 기록하고자 합니다.

어느정도 숙달되었을 때쯤 인터넷에 공개되어 있는 자료구조/알고리즘 무료 강의인 “바킹독 알고리즘” 강의를 진행하고자 합니다. 강의를 모두 진행하는 것이 아닌 난이도가 적당하고 필요하다고 판단되는 강의를 골라 진행할 것이며 이것에 대한 학습 기록도 Github에 기록할 것입니다. 또한 팀원들의 수준이 꽤 높아졌다 판단이 된다면 배운 것을 활용할 수 있는 어느정도 고 난이도의 문제 풀이를 함께 진행하고자 합니다.

2.4 스터디 일정*

일정		
9월	3주	스터디 일정과 학습방법 조율 및 C언어 지식 수준 확인과 컴파일러 설치
	4주	C언어 기초 1 (문법 기초, 제어구조 및 반복문 사용법, 간단한 기초입출력과 자료형)
	5주	-----
10월	1주	C언어 기초 2 (메모리, 배열과 포인터, 동적 포인터 할당, 문자열 다루기, 구조체)
	2주	이전 주차 내용 요약 및 복습, 백준 사이트를 이용하여 문제 풀이 및 이해도 점검
	3주	중간고사 기간
	4주	중간고사 기간
	5주	-----
11월	1주	백준 사이트 단계별 문제 풀이 기초 수준 문제 마무리
	2주	자료구조와 알고리즘 시작, 기초 코드 작성 요령, 배열과 연결리스트
	3주	스택, 큐, 덱의 개념, 스택 구현, 스택의 활용
	4주	재귀, BFS와 DFS, 백트래킹
	5주	다이나믹 프로그래밍(DP)와 그리디 알고리즘
12월	1주	-----
	2주	기말고사 기간
	3주	기말고사 기간
	4주	이전 주차의 자료구조 및 알고리즘 요약 및 복습, 문제 풀이
	5주	백준 사이트 알고리즘 문제 풀이
1월	1주	-----
	2주	마무리 회식

*팀원 학습 수준에 따라 일정이 달라질 수 있습니다.

**** (10주차 활동계획 상세히 작성 필수)**

。

3. 활용 방안*

3.1 활용 계획*

서로 전공 지식에 관해 궁금하거나 모르는 것을 물어볼 수 있는 브레인스토밍의 장이 되었음 합니다.
또한 추후의 코딩테스트를 대비할 수 있는 좋은 경험이 되었으면 좋겠습니다.

마지막으로 학교 강의를 보다 잘 이해할 수 있게 되는 배경 지식이 되어 학습 효율을 높일 수 있음 더욱 좋을 것 같습니다.

※ 사회적 활용(지역사회 또는 부산대학교의 문제 해결 등) 또는 구체화할 제품·서비스의 사업화 계획 등

。

4. 팀 구성 및 보유역량*

□ 팀 구성현황*

팀장 역할	성명	마정우	생년월일	040702
	학부(과)	정보컴퓨터공학부	전공	컴퓨터공학전공
	학번	202455329	학년	1학년
	휴대폰번호	01045934188	E-mail	majw0415@pusan.ac.kr
	재학여부	재학(○) 휴학 ()	휴학예정기간	
팀원1 역할	성명	전현준	생년월일	050810
	학부(과)	정보컴퓨터공학부	전공	컴퓨터공학전공
	학번	202455381	학년	1학년
	휴대폰번호	01096122528	E-mail	hyunjun810@pusan.ac.kr
	재학여부	재학(○) 휴학 ()	휴학예정기간	
팀원2 역할	성명	김민욱	생년월일	051210
	학부(과)	정보컴퓨터공학부	전공	컴퓨터공학전공
	학번	202455308	학년	1학년
	휴대폰번호	01026833084	E-mail	minwook2005@naver.com
	재학여부	재학(○) 휴학 ()	휴학예정기간	
팀원3 역할	성명	이가현	생년월일	040325
	학부(과)	정보컴퓨터공학부	전공	인공지능전공
	학번	202455437	학년	1학년
	휴대폰번호	01080217740	E-mail	gahyunlee@pusan.ac.kr
	재학여부	재학(○) 휴학 ()	휴학예정기간	
팀원4 역할	성명	정대운	생년월일	040312
	학부(과)	정보컴퓨터공학부	전공	인공지능전공
	학번	202455453	학년	1학년
	휴대폰번호	01094910344	E-mail	eunnals17@gmail.com
	재학여부	재학(○) 휴학 ()	휴학예정기간	

□ 팀 보유역량*

※ 팀원이 보유하고 있는 경험, 기술력, 노하우 등

팀원들은 그저 대학 1학년 수준인 평범한 대학생들입니다. 조장인 마정우, 저 또한 개인적으로 조금 더 많이 공부한 1학년 정도라고 생각합니다. 그래도 잘 진행해보고자 합니다.

。

PNU SW스터디그룹 최종(중간)보고서

Github 제출로 대체

개발 프로젝트가 아닌 각종 대회 준비팀이나 스터디의 경우에도, 아래 목차를 준하여 자율적으로 변경하여 작성 가능합니다.

1. 프로젝트 소개

- 가. 배경 및 필요성
- 나. 개발목표 및 주요내용, 세부내용 등
- 다. 사회적가치 도입 계획 등

2. 상세설계

- 가. 시스템 구성도, 사용기술 등

3. 개발결과

- 가. 전체시스템 흐름도, 기능설명, 기능명세서, 디렉토리 구조 등

4. 설치 및 사용방법

5. 소개 영상 또는 시연영상

6. 팀 소개 (소속, 구성원별 역할)

7. 참여후기

8. 참고문헌 및 출처