**Функціональні вимоги**

**Реєстрація / Вхід**

* **Sign Up:** Користувач створює новий обліковий запис, вказавши ім'я та пароль. Для імені та паролю застосовуються правила перевірки введення. У разі порушення цих правил система повідомляє про помилку.
* **Sign In:** Зареєстровані користувачі вводять своє ім'я та пароль у відповідні поля для входу. У разі некоректних даних система повідомляє про помилку.

**Головне меню**

* **New Game:** Користувач створює нову ігрову сесію, яка відображатиметься у списку доступних ігор Join Table для інших гравців. Система пропонує вибрати налаштування гри (кількість учасників, ігрові ролі, таймер голосування тощо). Після налаштувань створюється приватна або публічна сесія, залежно від вибору модератора.
* **Join Table:** Користувач приєднується до вже наявної ігрової сесії, обравши її зі списку або використавши унікальний код сесії. Якщо всі місця зайняті або введено неправильний код, система відображає відповідне повідомлення про помилку.
* **Tutorial:** Ознайомлення нових користувачів із основами гри, ігровими ролями, механіками та інтерфейсом програми. Навчання проходить у вигляді інтерактивної форми, для проходження якої необхідно слідувати певним вказівкам. Для покращення користувацького досвіду Tutorial має бути коротким й інтуїтивно зрозумілим (мінімум тексту, максимум візуалізації).
* **Settings:** Налаштування параметрів гри та системи (мова інтерфейсу, гучність звуку, зміна облікового запису, швидкість кадрів за секунду тощо).

**Ігровий сеанс**

* **Waiting Room:** Очікування підключення гравців до ігрової сесії. У разі приєднання всіх учасників модератор може розпочати гру. Також йому надається право редагувати склад поточної групи перед запуском.
* **Virtual Table:** На початку гри кожному учаснику призначається випадкова роль. Гравці взаємодіють через віртуальний стіл, де можуть бачити свій статус, статус інших гравців і виконувати дії.
* **Group Chat:** Засіб комунікації між учасниками сесії. Усім гравцям дається обмежений час для обміну текстовими повідомленнями, після чого проводиться голосування.
* **Ghost Mode:** Гравці, яких було вбито або вигнано під час голосування, можуть продовжувати спостерігати за ігровим процесом, але не брати в ньому участі. Однак тепер вони бачать ролі всіх учасників гри.
* **Master:** Оповідач, що коментує розвиток подій упродовж всього сеансу. Повідомляє про завершення гри, якщо наприкінці з мафією залишається один мирний житель (перемога мафії) або якщо мирні жителі вгадали, хто є мафією (перемога жителів).