

1-6. DOM (AE)

 1-6-1. inline style

.

.

1-6-2. className classList



.

1-6. DOM (스타일)

1-6-1. inline style

■ HTMLElement.prototype.style 프로퍼티는 setter와 getter가 모두 존재하는 접근자 프로퍼티로 요소 노드의 인라인 스타일을 취득하거나 추가 또는 변경한다.

.

■ HTMLElement.prototype.style 프로퍼티는 CSSStyleDeclaration 타입의 객체 반환하는데 이 프로퍼티에 값을 할당하면 해당 CSS 프로퍼티가 인라인 스타일로 HTML 요소에 추가되거나 변경 된다.





1-6. DOM (스타일)

1-6-1. inline style

lacktriangledown

.

```
const $area = document.querySelector('div');

// 인라인 스타일 취득 - cssstyleDeclaration 타입의 객체 반환

console.log($area.style);

// 인라인 스타일 추가

// 단위 지정이 필요한 프로퍼티의 값은 반드시 단위 지정

$area.style.width = '100px';

$area.style.height = '100px';

// cssstyleDeclaration 객체의 프로퍼티 : 카멜 케이스

// css 프로퍼티 : 케밥 케이스

$area.style.backgroundColor = 'lightgray'; // 마침표 표기법

// $area.style['background-color'] = 'lightgray'; // 대괄호 표기법
```

.



.

1-6. DOM (스타일)

1-6-2. className classList

■ class 어트리뷰트에 대응하는 DOM 프로퍼티는 class가 아니라 className, classList이다.

.

- Element.prototype.className 프로퍼티는 setter와 getter 모두 존재하는 접근자 프로퍼티로 요소 노드의 className 프로퍼티를 참조하면 class 어트리뷰트의 값을 문자열로 반환하고, 요소 노드의 className 프로퍼티에 문자열을 할당하면 class 어트리뷰트 값을 할당한 문자열로 변경한다.
- Element.prototype.classList 프로퍼티는 class 어트리뷰트의 정보를 담은 DOMTokenList 객체를 반환한다.

```
.area {
    width : 100px;
    height : 100px;
    border : 1px solid black;
}

.circle { border-radius: 50%; }

.lightgray { background : lightgray; }
.yellow { background : yellow; }
```



1-6. DOM (스타일)

1-6-2. className classList

.

```
const $area = document.querySelector('.area');
                              // 문자열 반환
console.log($area.className);
// 클래스명을 덮어쓰게 되어 .area가 제거 됨
// $area.className = 'circle';
console.log($area.classList); // DOMTokenList 객체 반환
// add(...className), remove(...className) 으로 class 어트리뷰트에 값 추가 제거를 할 수 있다.
$area.classList.add('circle');
$area.classList.add('lightgray');
// item(index)는 인수로 전달한 인덱스에 해당하는 클래스를 class 어트리뷰트에서 반환한다.
console.log($area.classList.item(0));
console.log($area.classList.item(1));
console.log($area.classList.item(2));
// contains(className)은 인수로 전달한 문자열과 일치하는 클래스가 class 어트리뷰트에 포함되어 있는지
확인하다.
console.log($area.classList.contains('circle'));
console.log($area.classList.contains('yellow'));
// replace(oldClassName, newClassName)는 첫 번째 인수로 전달한 문자열을 두 번째 인수로 전달한
문자열로 변경한다.
$area.classList.replace('lightgray', 'yellow');
// toggle(className)은 class 어트리뷰트에 인수로 전달한 문자열과 일치하는 클래스가 존재하면 제거하고
존재하지 않으면 추가한다.
$area.classList.toggle('yellow'); // 제거
$area.classList.toggle('yellow'); // 추가
$area.classList.remove('yellow'); // 제거
```