

1-5. DOM (GEIRE)

.

1-5-1. attribute

.

.

- 1-5-2. attribute and property
- 1-5-3. data attribute dataset attribute



.

1-5. attribute (어트리뷰트)

1-5-1. attribute (어트리뷰트)

■ Element.prototype.attributes 프로퍼티로 모든 어트리뷰트 노드를 취득할 수 있다.

.

■ attributes 프로퍼티는 getter만 존재하는 읽기 전용 접근자 프로퍼티로 NameNodeMap 객체를 반환한다.

```
<label for="username">유저명</label>
<input type="text" id="username" value="user01">
```

const attributes = document.getElementById('username').attributes;

// NodeNameMap 객체 반환

console.log(attributes);

// 어트리뷰트 값 취득

console.log(attributes.type.value);

console.log(attributes.id.value);

console.log(attributes.value.value);



1-5-1. attribute (어트리뷰트)

■ Element.prototype.getAttribute/setAttribute 메서드를 사용하면 attributes 프로퍼티를 통하지 않고 요소 노드에서 메서드를 통해 직접 HTML 어트리뷰트 값을 취득하거나 변경할 수 있어 편리하다.

```
const $input = document.getElementById('username');

// value 어트리뷰트 값 취득

const inputValue = $input.getAttribute('value');

console.log(inputValue);

// value 어트리뷰트 값 변경

$input.setAttribute('value', 'user02');
```



1-5-1. attribute (어트리뷰트)

- Element.prototype.hasAttribute(attributeName) 메서드를 사용하면 특정 HTML 어트리뷰트가 존재하는지 확인할 수 있다.
- Element.prototype.removeAttribute(attributeName) 메서드를 사용하면 특정 HTML 어트리뷰트를 삭제할 수 있다.

```
<label for="nickname">닉네임</label>
<input type="text" id="nickname" value="JSMaster">
```

```
const $nickname = document.getElementById('nickname');

// name 어트리뷰트를 가지고 있는지 확인
console.log($nickname.hasAttribute('name'));

// value 어트리뷰트를 가지고 있는지 확인
if($nickname.hasAttribute('value')) {
    // value 어트리뷰트가 있으면 삭제
    $nickname.removeAttribute('value');
}

// value 어트리뷰트를 가지고 있는지 확인
console.log($nickname.hasAttribute('value'));
```



.

1-5. attribute (어트리뷰트)

1-5-2. attribute and property (어트리뷰트와 프로퍼티)

- HTML 어트리뷰트 : HTML 요소의 초기 상태를 지정하며 변하지 않는다.
 - 어트리뷰트 노드에서 관리되며 값을 얻거나 변경하려면 getAttribute/setAttribute 메서드를 사용한다.
- DOM 프로퍼티 : 사용자가 입력한 최신 상태를 관리한다.
 - ㅁ 사용자의 입력에 의한 상태 변화에 반응하여 언제나 최신 상태를 유지한다.

```
<label for="username">유저명</label>
<input type="text" id="username" value="user01">
<label for="nickname">닉네임</label>
<input type="text" id="nickname" value="JSBeginner">
```



1-5-2. attribute and property (어트리뷰트와 프로퍼티)

.

```
const $user = document.getElementById('username');
// 사용자가 input 요소의 입력 필드에 값을 입력할 때마다 동작하는 이벤트
$user.oninput = () => {
   console.log('value 프로퍼티 값', $user.value);
   console.log('value 어트리뷰트 값', $user.getAttribute('value'));
};
const $nickname = document.getElementById('nickname');
// DOM 프로퍼티에 값을 할당하여 HTML 요소의 최신 상태를 변경
$nickname.value = 'JSMaster';
console.log('value 프로퍼티 값', $nickname.value);
console.log('value 어트리뷰트 값', $nickname.getAttribute('value'));
// id는 사용자 입력에 의한 상태 변화와 관계없는 어트리뷰트이므로
// id 어트리뷰트와 id 프로퍼티는 항상 동일한 값으로 연동
$nickname.id = 'nick';
console.log($nickname.id);
console.log($nickname.getAttribute('id'));
```



1-5-2. attribute and property (어트리뷰트와 프로퍼티)

- getAttribute 메서드로 취득한 어트리뷰트 값은 언제나 문자열이다.
- 하지만 DOM 프로퍼티로 취득한 최신 상태 값은 문자열이 아닐 수 있다.
- checkbox 요소의 checked 어트리뷰트 값은 문자열이지만 checked 프로퍼티 값은 불리언 타입이다.

```
<label for="check">확인</label>
<input type="checkbox" id="check" checked>
```

const \$checkbox = document.querySelector('input[type=checkbox]');
// getAttribute 메서드로 얻은 어트리뷰트 값은 문자열

console.log(\$checkbox.getAttribute('checked')); // ''
// DOM 프로퍼티로 얻은 최신 상태 값은 불리언

console.log(\$checkbox.checked); // true



.

1-5. attribute (어트리뷰트)

1-5-3. data attribute dataset attribute (data 어트리뷰트, dataset 어트리뷰트)

- data 어트리뷰트와 dataset 프로퍼티로 HTML 요소에 정의한 사용자 정의 어트리뷰트와 자바스크립트 간 데이터 교환이 가능하다.
- data 어트리뷰트는 data- 접두사 다음에 임의의 이름을 붙여 사용한다.
- HTMLElement.dataset 프로퍼티로 DOMStringMap 객체 반환받으면 임의의 이름을 카멜 케이스로 변환한 프로퍼티를 가지고 있다.



.

1-5. attribute (어트리뷰트)

1-5-3. data attribute dataset attribute (data 어트리뷰트, dataset 어트리뷰트)

const boardlist = Array.from(document.querySelector('.boardlist').children);

// DOMStringMap 객체 반환 출력

boardlist.forEach(board => console.log(board.dataset));

const board = boardlist.find(board => board.dataset.categoryId === '1');

.

// categoryId를 '4'로 변경한다.

board.dataset.categoryId = '4';

// 새로운 data 어트리뷰트를 추가할 수도 있다.

// categoryId가 '1'인 요소 노드를 취득한다.

// 카멜케이스(boardWriter) -> 케밥케이스(data-board-writer) 자동 변경 되어 추가

board.dataset.boardWriter = 'JS사랑해';