

# 05. function (24)

. . . . .

- 5-1. function definition
- 5-2. function call

. . . . .

- 5-3. arrow function
- 5-4. various type of functions

. . . . .

5-5. first class object

### 5-1. function definition (함수 정의)

#### 5-1-1. function declaration (함수 선언문)

. . . . .

. . . . .

```
function hello(name) {
   return `${name}님 안녕하세요!`;
}
```

■ 함수 선언문에서는 함수의 이름을 생략할 수 없다.

### 5-1. function definition (함수 정의)

### 5-1-2. function expression (함수 표현식)

. . . . .

. . . . .

```
var hello = function (name) {
    return `${name}님 안녕하세요!`;
}
```

■ 함수 표현식에서는 함수명을 생략할 수 있다.

#### 5-1. function definition (함수 정의)

### 5-1-3. function hoisting (함수 호이스팅)

```
• • •
```

```
// 함수 참조
console.log(hello);
console.log(hi);

// 함수 호출
console.log(hello('홍길동'));

// TypeError: hi is not a function
// console.log(hi('홍길동'));

// 함수 선언문
function hello(name) {
   return `${name}님 안녕하세요!`;
}

// 함수 표현식
var hi = function(name) {
   return `${name} 안녕~`;
}
```

함수 선언문은 런타임 이전 자바스크립트 엔진에 의해 먼저 실행 된다. 따라서 함수 선언문 이전에 함수를 참조할 수 있으며 호출할 수도 있다. 함수 선언문이 코드의 선두로 끌어 올려진 것처럼 동작하는 자바스크립트 고유의 특징을 함수 호이스팅이라고 한다.

변수 할당문의 값은 할당문이 실행되는 시점, 런 타임에 평가되므로 함수 표현식의 함수 리터럴도 할당문이 실행되는 시점에 평가되어 함수 객체가 된다.

함수 표현식으로 정의한 함수는 반드시 함수 표현 식 이후에 참조 또는 호출해야 한다.

#### 5-2. function call (함수 호출)

#### 5-2-1. parameter and arguments

- 매개변수는 함수 몸체 내부에서만 참조할 수 있다.
- 함수는 매개변수의 개수와 인수의 개수가 일치하는지 체크하지 않는다.
  - ㅁ 인수가 부족해서 할당되지 않은 매개변수의 값은 undefined이다.
  - ㅁ 매개변수보다 인수가 더 많은 경우 초과된 인수는 무시된다.
- 모든 인수는 암묵적으로 arguments 객체의 프로퍼티로 보관된다.
  - ㅁ 가변인자 함수 구현 시 유용하게 사용 된다.
- 인수를 전달하지 않았을 경우, undefined를 전달하였을 경우 ES6에서 도입된 매개변수 기본값을 사용할 수 있다.
- 매개변수의 최대 개수에 대해 명시적인 제한은 없다.
  - □ 하지만 이상적인 함수는 한 가지 일만 해야 하며 가급적 작게 만들어야 하므로 최대 3개 이상을 넘지 않는 것을 권장한다.

### 5-2. function call (함수 호출)

#### **5-2-2.** return

. . . . .

- 반환문은 리턴 키워드 뒤에 오는 값을 반환한다.
- 반환 값을 명시적으로 지정하지 않으면 undefined가 반환된다.
- 반환문을 생략할 수도 있다. 이때도 암묵적으로 undefined를 반환한다.

. . . . .

. . . . .

### 5-3. arrow function (화살표 함수)

#### 5-3-1. arrow function basic syntax (화살표 함수 기본 문법)

. . . . .

- ES6에서 도입된 화살표 함수는 function 키워드 대신 화살표를 사용해 좀 더 간략한 방법으로 함수를 선언할 수 있다.
- 화살표 함수는 항상 익명 함수로 정의한다.
- 본문이 한 줄인 함수를 작성할 때 유용하다.

### 5-3. arrow function (화살표 함수)

### 5-3-1. arrow function basic syntax (화살표 함수 기본 문법)

. . . . .

• • •

```
var message;
// 기존 function 정의
message = function () {
   return "Hello World!";
};
console.log(message());
// function 키워드 생략 가능
message = () => {
   return "Arrow Function!";
};
console.log(message());
// 명령문이 하나만 있는 경우 중괄호 생략 가능
// 이 때 함수 몸체 내부의 문이 값으로 평가 될 수 있는 표현식인 문이라면 암묵적으로 반환 된다.
// return 키워드 생략 가능
message = () => "Arrow Functions are Simple!";
console.log(message());
// 매개변수가 있을 경우
message = (val1, val2) => "Arrow " + val1 + val2;
console.log(message('Function', '!'));
// 매개변수가 하나면 소괄호 생략 가능
// 매개변수가 없거나 여러 개일 경우 생략 불가하다
message = val => "Arrow " + val;
console.log(message('Functions are GOOD!!!'));
```

. . . . .

### 5-4. various type of functions (다양한 타입의 함수)

#### 5-4-1. immediately invoked function expression (즉시 실행 함수)

. . . . .

```
(function() {
    console.log('익명 즉시 실행 함수! 함수 정의와 동시에 호출!');
})();
```

■ 함수 정의와 동시에 즉시 호출되는 함수로 단 한 번만 호출 되며 다시 호출할 수 없다.

#### 5-4. various type of functions (다양한 타입의 함수)

. . . . .

#### 5-4-2. recursive function (재귀 함수)

```
function factorial(n) {

// n이 1 이하일 때 재귀 호출을 멈춘다.

if(n <= 1) return 1;

// 재귀 호출

return n * factorial(n - 1);
}
```

- 함수가 자기 자신을 호출하는 것을 재귀 호출이라고 한다.
- 재귀 호출을 수행하는 함수인 재귀 함수는 반복되는 처리를 위해 사용한다.
- 재귀 함수는 반복 되는 처리를 반복문 없이 구현할 수 있다는 장점이 있지만 무한 반복에 빠질 위험이 있고 이로 인해 스택 오버플로 에러를 발생시킬 수 있으므로 주의한다.
- 만복문보다 재귀 함수 사용이 더 직관적으로 이해하기 쉬울 때만 한정적으로 사용하는 것이 바람직하다.

### 5-4. various type of functions (다양한 타입의 함수)

. . . . .

#### 5-4-3. nested function (중첩 함수)

```
function outer() {
  var outerVal = '외부 함수';

  function inner() {
    var innerVal = '내부 함수';
    // 외부 함수의 변수를 참조할 수 있다.
    console.log(outerVal, innerVal);
  }

  inner();
}

outer();
```

- 함수 내부에 정의된 함수를 중첩 함수 또는 내부 함수라고 한다.
- 중첩 함수를 포함하는 함수는 외부 함수라고 한다.
- 일반적으로 중첩 함수는 자신을 포함하는 외부 함수를 돕는 헬퍼 함수의 역할을 한다.

. . . . .

#### 5-4. various type of functions (다양한 타입의 함수)

#### 5-4-4. callback function (콜백 함수)

- 함수의 매개변수를 통해 다른 함수의 내부로 전달되는 함수를 콜백 함수라고 한다.
- 매개변수를 통해 함수의 외부에서 콜백 함수를 전달 받은 함수를 고차 함수라고 한다.
- 콜백 함수는 고차 함수에 전달 되어 헬퍼 함수의 역할을 한다. 즉, 고차 함수는 콜백 함수를 자신의 일부분으로 합성한다.

- 함수의 변하지 않는 공통 로직은 미리 정의해두고 경우에 따라 변경되는 로직은 추상화해서 함수 외부에서 내부로 전달하는 방식이다.
- 콜백 함수는 함수형 프로그래밍 패러다임뿐만 아니라 비동기 처리(이벤트, 타이머, ajax)에 활용되는 중요한 패턴이다. 또한 배열 고차 함수(map)에서도 사용 된다.

### 5-4. various type of functions (다양한 타입의 함수)

. . . . .

#### 5-4-4. callback function (콜백 함수)

```
lacktriangledown
```

```
// 전달 받은 값을 증가 시켜주는 함수
function increase (value) {
   return value + 1;
// 전달 받은 값을 감소 시켜주는 함수
function decrease (value) {
   return value - 1;
// 전달 받은 함수에 전달 받은 값을 적용 시켜주는 고차 함수
function apply(func, value) {
   // 고차 함수는 매개변수를 통해 전달 받을 콜백 함수의 호출 시점을
결정해서 호출한다.
   // 콜백 함수는 고차 함수에 의해 호출되며 이때 고차 함수는 필요에
따라 콜백함수에 인수를 전달할 수 있다.
   return func(value);
// 고차 함수로 콜백 함수를 전달하며 호출
console.log(apply(increase, 5));
console.log(apply(decrease, 5));
```

. . . . .

### 5-4. various type of functions (다양한 타입의 함수)

#### 5-4-5. pure and impure function (순수 함수와 비순수 함수)

. . . . .

- 순수 함수 : 외부 상태에 의존하지도 않고 변경하지도 않는 함수
- 비순수 함수 : 외부 상태에 의존하거나 외부 상태를 변경하는 함수
- 함수 외부 상태의 변경을 지양하는 순수 함수를 사용하는 것이 좋다.

. . . . .

### 5-4. various type of functions (다양한 타입의 함수)

#### 5-4-5. pure and impure function (순수 함수와 비순수 함수)

. . . . .

```
var cnt = 0;
 // 순수 함수는 최소 하나 이상의 인수를 전달 받으며 인수의 불변성을 유지한다.
 function increase(n) {
    return ++n;
 // 순수 함수가 반환한 결과값을 변수에 재할당해서 상태를 변경
 cnt = increase(cnt);
 console.log(cnt);
 cnt = increase(cnt);
 console.log(cnt);
 // 비순수 함수
 function decrease() {
    return --cnt; // 외부 상태에 의존하며 외부 상태를 변경한다.
 // 비순수 함수는 외부 상태(cnt)를 변경하므로 상태 변화를 추적하기 어려워진다.
 cnt = decrease();
 console.log(cnt);
 cnt = decrease();
 console.log(cnt);
```

### 5-5. first class object (일급 객체)

#### 5-5-1. first class object (일급 객체)

■ 일급 객체란?

. . . . .

1. 무명의 리터럴로 생성할 수 있다. 즉, 런타임에 생성이 가능하다.

. . . . .

- 2. 변수나 자료구조(객체, 배열 등)에 저장할 수 있다.
- 3. 함수의 매개변수에 전달할 수 있다.
- 4. 함수의 반환값으로 사용할 수 있다.

### 5-5. first class object (일급 객체)

#### 5-5-1. first class object (일급 객체)

```
• • •
```

```
// 1. 무명의 리터럴로 생성할 수 있다.
// 2. 변수에 저장할 수 있다.
var hello = function () {
   return '안녕하세요!';
// 2. 객체에 저장할 수 있다.
var obj = { hello };
// 3. 함수의 매개변수에 전달할 수 있다.
function repeat(func, count) {
   for(var i = 0; i < count; i++) {</pre>
       console.log(func());
   // 4. 함수의 반환값으로 사용할 수 있다.
   return function () {
       console.log(`${count}번 반복 완료`);
}
var returnFunc = repeat(obj.hello, 5);
returnFunc();
```

■ 함수가 일급 객체라는 것은 함수를 객체 와 동일하게 사용할 수 있다는 의미이다.

- 객체는 값이므로 함수는 값과 동일하게 취급할 수 있다.
- 변수 할당문, 객체의 프로퍼티 값, 배열의 요소, 함수 호출의 인수, 함수 반환문 등에 서 사용할 수 있다.