

운영체제의 종류

QC 232678 조은성

① MS DOS

마이크로소프트사가 개발한 DOS(디스크 중심 명령행 사용자 인터페이스)의 일종
DOS 기능을 수행하는 셸(shell)
명령 프롬프트(cmd)를 실행함

최초로 대중화된 운영체제이며 마이크로소프트가 세계적인 소프트웨어 회사로 발전하는 계기가 됨

② Windows

MS-DOS에서 멀티태스킹과 GUI 환경을 제공하기 위해 만들어진 운영체제

현재 전 세계 약 90%의 개인컴퓨터에 쓰여 가장 대중화된 운영체제라고 할 수 있음

③ OS/2

IBM과 마이크로소프트가 협력하여 제작한 운영체제

인텔의 CPU에 적합하도록 설계함

두 회사의 결별 후 OS/2를 기반으로 IBM은 'OS/2 2.0'을 개발, 마이크로소프트는 '윈도우즈 NT'를 개발

④ Macintosh (MAC)

현재 맥 OS의 조상격인 운영체제

GUI 운영체제 시스템1을 사용함

추후 발전된 'MAC OS X10'은 UNIX에 기반하여 만들어짐

⑤ Linux

유닉스 계열 운영체제

오픈소스 운영체제

다중 사용자, 다중 프로그래밍 방식을 지원

다양한 항목에 특화된 리눅스들이 존재함

⑥ UNICS

최초로 C언어 기반으로 작성된 운영체제

UNICS 를 기반으로 UNIX 운영체제가 만들어짐

UNIX 운영체제는 교육용과 연구용으로 사용되고 있음

이식성(Portability)이 좋음

커널(Kernel)과 셸(Shell)로 만들어짐

- 커널(Kernel)

운영체제의 가장 핵심이 되는 모듈

CPU와 주기억장치를 관리, 시스템 호출 처리 및 주변장치 관리

- 셸(Shell)

DOS와 같은 명령행 인터페이스 방식

운영체제와 사용자 사이에서 중간 매개 역할을 하는 프로그램

사용자가 입력한 명령을 해석하여 그에 맞는 프로그램을 실행시키는 유틸리티 프로그램

표준 UNIX 명령 인터프리터