

### Heatmap and Others

## 热图和其他

鸢尾花书中常用来可视化矩阵运算



每个孩子都是艺术家。问题在于他长大后如何保持艺术家的本质。

Every child is an artist. The problem is how to remain an artist once he grows up.

—— 毕加索 (Pablo Picasso) | 西班牙艺术家 | 1881 ~ 1973



- numpy.linalg.cholesky() Cholesky 分解
- numpy.linalg.eig() 特征值分解
- ◀ numpy.linalg.svd() 奇异值分解
- ◀ numpy.zeros\_like() 用来生成和输入矩阵形状相同的零矩阵
- ✓ seaborn.clustermap() 绘制聚类热图
- ✓ seaborn.heatmap() 绘制热图
- ◀ sklearn.datasets.load\_iris() 加载鸢尾花数据
- matplotlib.image.imread() 读取图像文件并返回对应的图像数据
- ◀ matplotlib.pyplot.hist() 绘制直方图
- matplotlib.pyplot.imshow() 显示图像数据
- ◀ numpy.zeros()返回给定形状和类型的新数组,用零填充
- ◀ numpy.zeros like() 用来生成和输入矩阵形状相同的零矩阵
- ◀ skimage.color.rgb2gray() 将彩色图像转换为灰度图像
- skimage.io.imread() 读取图像文件并返回对应的图像数据



本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

### 11.1

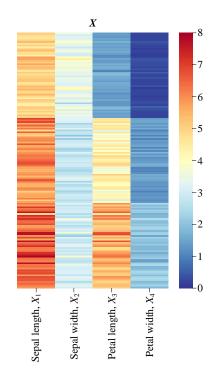
#### Seaborn 中的热图

热图 (heatmap), 也叫热力图, 是"鸢尾花书"中极为常见的可视化手段。特别是在展示数据、矩 阵分解时, 我们常用热图可视化矩阵。

虽然,matplotlib 中也有绘制热图的工具;但是,推荐大家使用 seaborn 中的 heatmap 函 数。这个函数绘制热图更方便。

Seaborn 是一款基于 matplotlib 的数据可视化库,其中包括了各种绘图函数,其中之一就是 heatmap。使用 Seaborn 的 heatmap 函数可以让大家快速而方便地可视化矩阵数据,使得数据分析 更加直观和易于理解。

热图可以用于可视化二维数组。图 1 所示为用热图可视化鸢尾花四个量化特征数据。在 Jupyter notebook 中,大家可以看到我们用 cmap 控制色谱,用 xticklabels、yticklabels 分别控制横 轴、纵轴标签,用 cbar\_kws 设置色谱条位置,并用 vmin、vmax 控制色谱条起止位置。



BK\_2\_Ch11\_01.ipynb 图 1. 热图可视化鸢尾花数据 |

Seaborn 中的 heatmap 函数还包括许多其他参数,用于自定义热图的外观和行为。例如,大家可 以使用 annot 参数在热图中显示数值,使用 fmt 参数指定数字格式,使用 linewidths 参数调整单 元格边框宽度等等。

#### 聚类热图

Seaborn 中,clustermap 是一个用于绘制聚类热图的函数,其原理是将矩阵中的行和列进行聚类,并以聚类后的顺序重新排列矩阵的行和列。这样可以将具有相似特征的行和列放在一起,从而更容易地发现它们之间的相似性和差异性。图 2 所示为鸢尾花数据的聚类热图。

"鸢尾花书"的《机器学习》将专门讲解各种聚类算法。

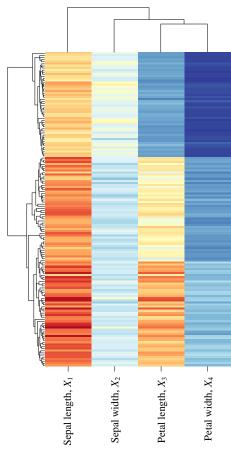


图 2. 热图可视化鸢尾花数据 | GBK\_2\_Ch11\_01.ipynb

#### 矩阵运算

"鸢尾花书"中,大家会经常看到用一组热图可视化矩阵运算,特别是矩阵分解。图 15 所示为常见的几个矩阵运算。注意,后期制作时,热图的形状做了修改。

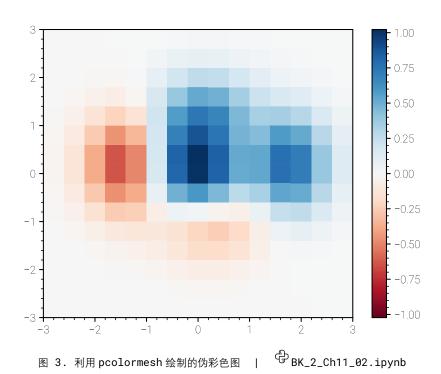
《矩阵力量》一册将从代数、数据、线性组合、优化、几何、统计等角度和大家讨论这些矩阵运算。此外,大家还会看到我们用热图可视化协方差矩阵、相关性系数矩阵,以及这些矩阵对应的线性代数运算。本节就不再展开讨论了。

### 11.2 伪彩色网格图

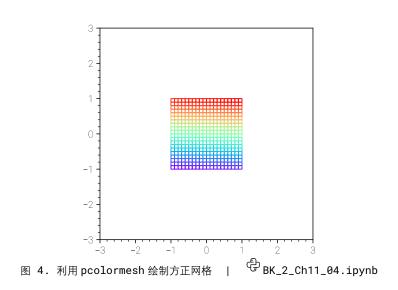
欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

在 Matplotlib 中,pcolormesh 函数用于创建一个伪彩色网格图,类似热图。它可以用于绘制二维数据的色彩填充图,其中每个数据点的颜色根据其对应的数值进行映射。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466 在 pcolormesh 函数中,可以使用 rasterized 参数来控制是否将图形渲染为矢量图形或光栅图像。rasterized 参数是一个布尔值,用于指定是否将图形渲染为光栅图像。当设置为 True 时,图形将以光栅化的形式保存,这对于包含大量数据点或复杂图形时可以提高渲染性能和文件大小。默认情况下,rasterized 参数的值为 False,即图形以矢量格式渲染。



如图 16 所示, pcolormesh 函数还常用来绘制分类算法的决策边界。此外, pcolormesh 函数可以绘制网格, 并用来可视化线性、非线性变换, 具体如图 4、图 17 所示。



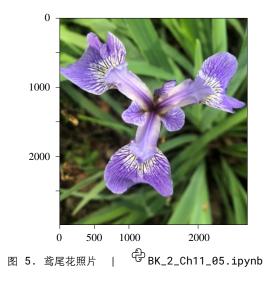
pcolor 函数也是 matplotlib 库中的函数,用于绘制伪彩色图,效果和 pcolormesh 类似。与 pcolor 相比,pcolormesh 在效率上更高,特别适用于绘制大型数据集。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套徽课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466 欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

# 11.3 非矢量图片

本章最后再聊聊非矢量图片。matplotlib.image 模块提供了读取和处理图像的函数,其中最常用的函数是 imread。 imread 函数可以读取图像文件,并将其解码为一个三维的 numpy 数组。

matplotlib.pyplot.imshow() 是 matplotlib 中用于显示图像的函数。将如图 5 所示鸢尾花照片导入后,容易发现这幅图像实际上式一个 2990 × 2714 × 3 的数组。



图片像素 (pixel) 是图片的基本单位,是构成图片的最小元素。它是一个有限的、离散的、二维的点,有着特定的位置、颜色和亮度值。在数字图像中,每个像素都有一个确定的坐标和值。图片中的像素数量越多,图片的分辨率就越高,图片的清晰度和细节也就越好。

像素的颜色通常使用 RGB 值 (红、绿、蓝三种颜色的强度组合) 表示。每个像素都有一个红、绿、蓝三个通道的值。红、绿、蓝可以分别被编码为一个数字,例如 8 位的数字可以表示 256 种颜色。

也就是说,图 5这幅图中每个像素首先分解成红绿蓝三个数值。这些数值的取值范围都在 [0,255] 之间。换个角度,图 5可以理解成是由三幅图片叠加而成,如图 6 所示。

此外,我们可以获得如图 7 所示的红绿蓝颜色的分布。越靠近 0,颜色越靠近黑,越靠近 255 颜色越靠近纯色。本书前文已经和大家聊过 [0,0,0] 代表纯黑, [255,255,255] 代表纯白。注意,在 matplotlib 中 [1,1,1] 代表纯白。

在彩色图像中,每个像素的颜色可以由三个 8 位数字(红、绿、蓝)组成,因此彩色图像中的每个像素可以表示  $2^{3\times8}$  种不同的颜色,约为 1600 万种。

在数字图像处理中,对图像进行各种操作,例如缩放、旋转、裁剪、调整亮度和对比度等,都会涉及到像素的处理和修改。

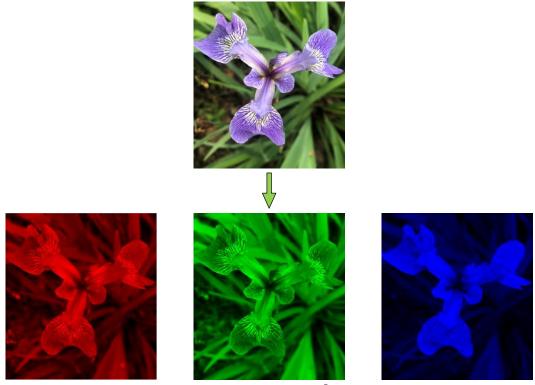
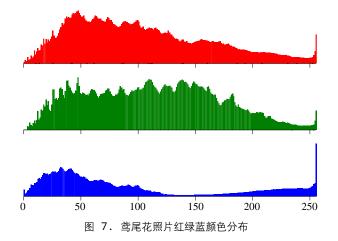


图 6. 鸢尾花照片分解成红绿蓝三个通道 | GBK\_2\_Ch11\_05.ipynb



#### 红绿蓝三个通道

图 8 给出的三幅子图,每幅图仅保留两色通道,另外一个通道数值全部置零。



本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套徽课视频均发布在B站——生姜 DrGinger; https://space.bilibili.com/513194466 欢迎大家批评指教,本书专属邮籍: jiang.visualize.ml@gmail.com 图 8. 鸢尾花照片,只保留两色通道 | GBK\_2\_Ch11\_05.ipynb

#### 色谱

它可以用来显示二维数组或图像文件中的图像。imshow 函数有很多参数可以控制图像的外观。例如,可以使用 cmap 参数指定要使用色谱。图 9 所示为使用色谱展示红色通道。Jupyter notebook 中还给出更多范例。



图 9. 使用色谱展示红色通道 | <sup>(+)</sup> BK\_2\_Ch11\_05.ipynb

#### 灰度

Scikit-image (skimage) 是一个用于图像处理和计算机视觉的 Python 包。它提供了一系列算法,函数和工具,可用于图像处理,包括图像滤波,几何变换,色彩空间转换,图像分割,特征提取等等。具体来说,skimage 可以用于: a) 加载和保存图像; b) 调整图像大小,旋转,裁剪等几何变换; c) 进行图像滤波和增强; d) 在不同颜色空间之间进行转换; e) 检测边缘和角点; f) 进行图像分割和分析; g) 进行特征提取和图像匹配。

图 10 所示为使用 skimage 将彩色图片转化为灰度图片。注意图片的每个像素的取值在 [0, 1] 之间。此外,图像识别一般都使用灰度图像。



图 10. 将彩色图片转化成灰度 | GBK\_2\_Ch11\_05.ipynb

#### 修改部分像素

由于图片本身就是一个数组,我们可以通过修改数组的具体值来修改图片。如所示,我们将灰度照片的左上角 500 × 500 的像素变为白色。



图 11. 修改图片像素 | 😌 BK\_2\_Ch11\_05.ipynb

#### 降低像素

图 12 所示为通过采样降低图像像素。图 5 这幅图片的像素大小为 2990 × 2714。每 200 个像素采样一个像素,我们便得到图 12。这幅图的像素为 15 × 14,很明显图片的颗粒度很粗糙。



图 12. 采样降低像素 | <sup>仓</sup>BK\_2\_Ch11\_05.ipynb

当图像像素较低时,为了让图片看上去更细腻,我们可以采用插值。

#### 插值

imshow() 函数中,我们可以通过设置 interpolation 参数来控制如何在图像像素之间进行插值,以生成更平滑的图像。

imshow() 函数 interpolation 参数的默认值是 'antialiased', 它使用反走样技术来平滑图像, 使其在缩放时更加清晰。这意味着在缩放图像时, imshow() 函数会自动对图像进行插值, 以获得更平滑的外观。

除了默认的 'antialiased' 插值, imshow() 函数还支持其他插值方法, 包括 'nearest', 'bilinear', 'bicubic' 等。这些插值方法可以通过 interpolation 参数来设置。例如, 'nearest' 插值只是在最近的像素值之间进行插值, 而 'bicubic' 插值使用更复杂的算法来生成更平滑的图像。图 13 所示为图 12 的两种插值结果。本节的 Jupyter notebook 中给出更多插值方法。



《数据有道》一册将详细讲解常见插值算法。

选择不同的插值方法会影响图像的视觉效果,因此选择合适的插值方法可以使图像更清晰或更平滑,更符合数据的视觉表达。

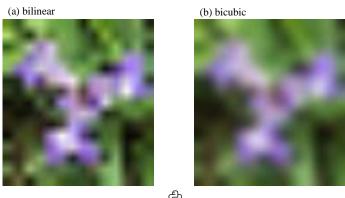
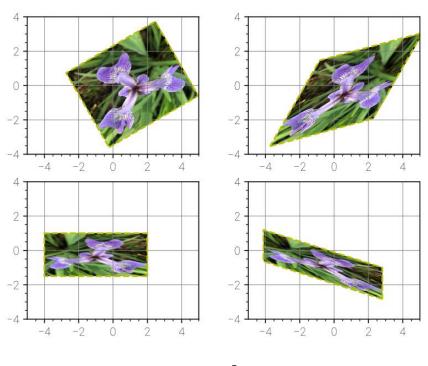
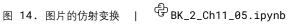


图 13. 插值平滑 | <sup>仓</sup>BK\_2\_Ch11\_05.ipynb

#### 仿射变换

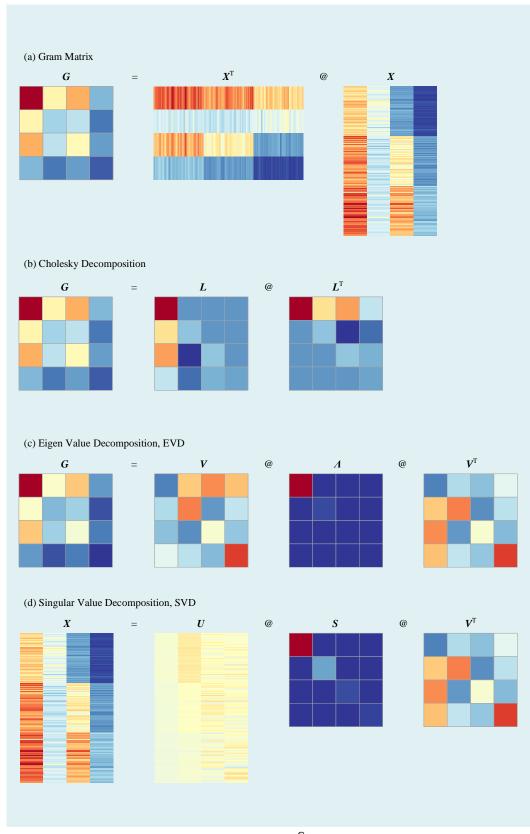
图 14 所示为对图片采取各种仿射变换。本章后续将专门介绍各种平面、立体几何变换。







本章介绍了三种可视化方案,热图、伪彩色网格图、非矢量图片。鸢尾花书常用 seaborn 中的 heatmap 展示各种矩阵运算,需要大家格外留意。



BK\_2\_Ch11\_01.ipynb 图 15. 用热图可视化矩阵运算 |

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。 版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

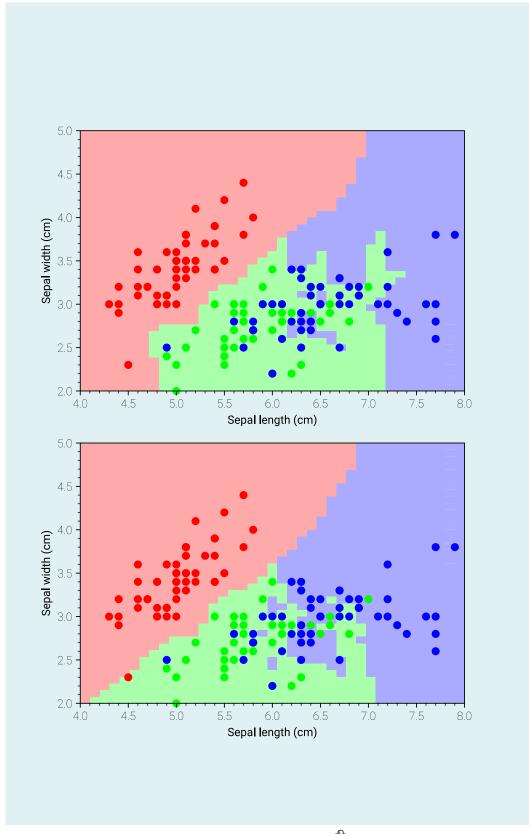


图 16. 用 pcolormesh 函数绘制分类决策边界 | BK\_2\_Ch11\_03.ipynb

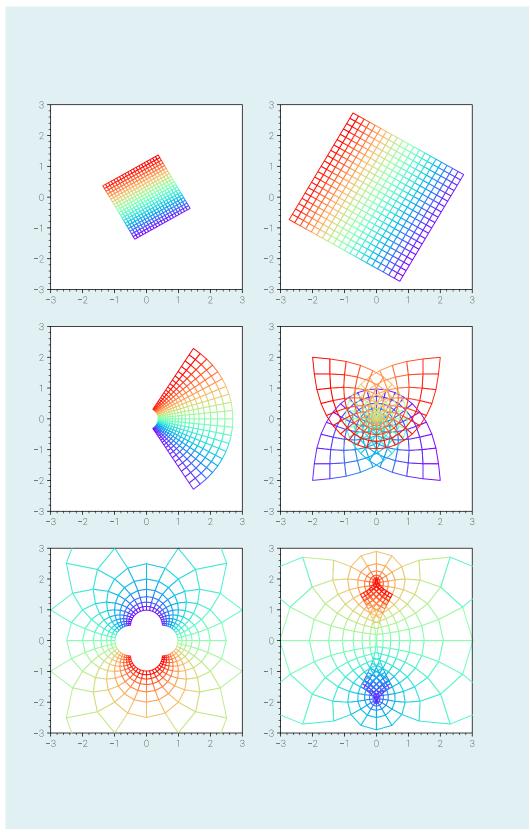


图 17. 用 pcolormesh 函数可视化线性、非线性变换 | GBK\_2\_Ch11\_04.ipynb