# 11

### 2D Scatter Plots

## 平面散点

通过散点颜色、大小呈现更多特征



理论上可以用科学描述一切,但这没有意义;这就像把贝多芬的交响乐描述为一组声波,毫无意义。

It would be possible to describe everything scientifically, but it would make no sense; it would be without meaning, as if you described a Beethoven symphony as a variation of wave pressure.

—— 阿尔伯特·爱因斯坦 (Albert Einstein) | 理论物理学家 | 1879 ~ 1955



- ◀ matplotlib.patches.Circle() 创建正圆图形
- matplotlib.pyplot.scatter() 绘制散点图
- ◀ numpy.exp()计算括号中元素的自然指数
- ◀ numpy.linspace() 在指定的间隔内,返回固定步长的数据
- ◀ numpy.meshgrid() 创建网格化数据
- ◀ numpy.random.rand() 生成满足均匀分布的随机数
- ◀ numpy.random.randn() 生成满足标准正态分布的随机数
- ✓ seaborn.scatterplot() 绘制散点图
- ◀ sklearn.neighbors.KernelDensity() 概率密度估计函数

## 11.1 平面散点图

点动成线,线动成面,面动成体。本章介绍如何在平面上绘制最基本的散点图。本书后中, 大家会发现,线图也是散点的连线;等高线、曲面也离不开点。

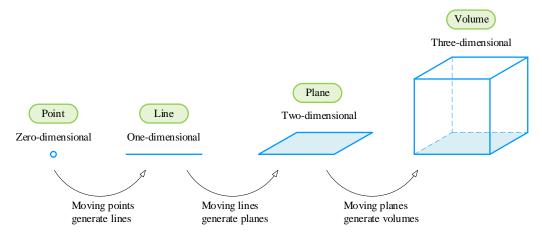


图 1. 点动成线, 线动成面, 面动成体

#### 规则网格

平面散点图是重要的可视化工具。如图 2 (a) 所示,在平面网格散点基础上用颜色渲染可以可视化 3D 数据。进一步提高颗粒度,我们可以得到更加丰满的平面图像,如图 2 (b) 所示。这一点,我们在本书后文三维散点图中还会看到。

#### 散点大小

如图 2 (c) 所示, 除了颜色, 我们还可以用散点大小展示数据特征。

#### 随机散点

除了规则网格散点,我们更常用平面散点可视化随机散点,比如图 2 (d)。因此,平面散点常用来可视化样本数据。



Jupyter 笔记 BK\_2\_Topic\_4.01\_1.ipynb 绘制图 2。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

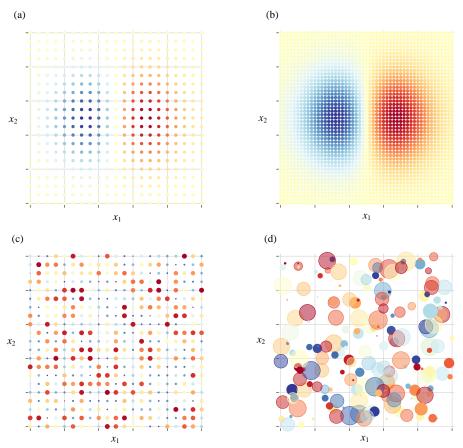


图 2. 使用 matplotlib.pyplot.scatter() 绘制平面散点图

## 11.2 样本数据

#### 可视化样本数据

图 3 所示为平面散点可视化鸢尾花样本数据。这幅图中,我们可以用颜色、大小、标记符号可视化更多特征。

本书后文将专门介绍用 seaborn.scatterplot() 绘制散点图。



Jupyter 笔记 BK\_2\_Topic\_4.01\_2.ipynb 绘制图 3。

## 11.3 <sub>使用面具</sub>

图 4、图 5 所示为用面具 (mask), 也叫蒙皮, 区分满足不同条件的散点。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套徽课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

#### 68-95-99.7 法则

图 4 中,大家会看到一组服从高斯分布的散点。以  $0 \pm 2$  为界,[-2, 2] 区间之内的散点用原点 **•** 展示; [-2, 2] 区间之外的散点用叉 × 代表。这体现的实际上是 68-95-99.7 法则。

68-95-99.7 法则是一种统计学中的规则,也被称为"三个标准差法则"或"标准差法则"。该法则用于描述服从高斯分布样本数据分布情况。根据 68-95-99.7 法则,对于一个符合正态分布的数据集,大约: 68% 的数据值会落在均值的一个标准差范围内; 95% 的数据值会落在均值的两个标准差范围内; 99.7% 的数据值会落在均值的三个标准差范围内。

注意、图 4 中样本数据的均值为 0. 标准差为  $1_{\odot}$  [-2, 2] 区间之内约有 95%样本数据。

换句话说,大约 68%的数据会分布在均值左右一个标准差的范围内,约 95%的数据会分布在均值左右两个标准差的范围内,而约 99.7%的数据会分布在均值左右三个标准差的范围内。这个法则在统计学和数据分析中被广泛应用,用于估计数据的分布情况和识别异常值。它提供了一种简单而有用的方法来理解和描述正态分布的特性。

鸢尾花书《统计至简》第9章将专门讲解一元高斯分布。



Jupyter 笔记 BK\_2\_Topic\_4.01\_3.ipynb 绘制图 4。请大家想办法区分 68-95-99.7 对应的不同区间。

#### 蒙特卡罗模拟估算圆周率

蒙特卡罗模拟是一种使用随机抽样的方法来估算数值的技术,可以用于估算圆周率。下面是 使用蒙特卡罗模拟来估算圆周率的一般步骤。

- ▶ 假设有一个边长为2的正方形,其中包含一个半径为1的圆。
- ► 在正方形内部随机生成一组点,可以通过在正方形内均匀抽样得到。每个点都有一个 x 和 y 坐标,均在 [-1, 1] 的范围内。
- ▶ 对于每个生成的点,计算其到原点的距离。
- ▶ 如果距离小于等于 1. 表示该点在圆内或圆上, 否则在圆外。
- 统计在圆内的点的数量和在正方形内生成的总点数。
- ▶ 估算圆周率的值可以通过以下公式计算: π ≈ (4 × 圆内点的数量)/(正方形内生成的总点数)。

随着生成的点数增多,根据蒙特卡罗模拟的原理,估算得到的圆周率值会逐渐接近真实值 π。因此,增加生成的点数可以提高估算的准确性。

需要注意的是,蒙特卡罗模拟是一种概率估算方法,结果的准确性取决于随机性和抽样点的 数量。在实际应用中,通常需要生成大量的点才能得到比较准确的估算结果。

鸢尾花书《统计至简》第15章将专门讲解蒙特卡罗模拟。



Jupyter 笔记 BK\_2\_Topic\_4.01\_3.ipynb 绘制图 5。

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

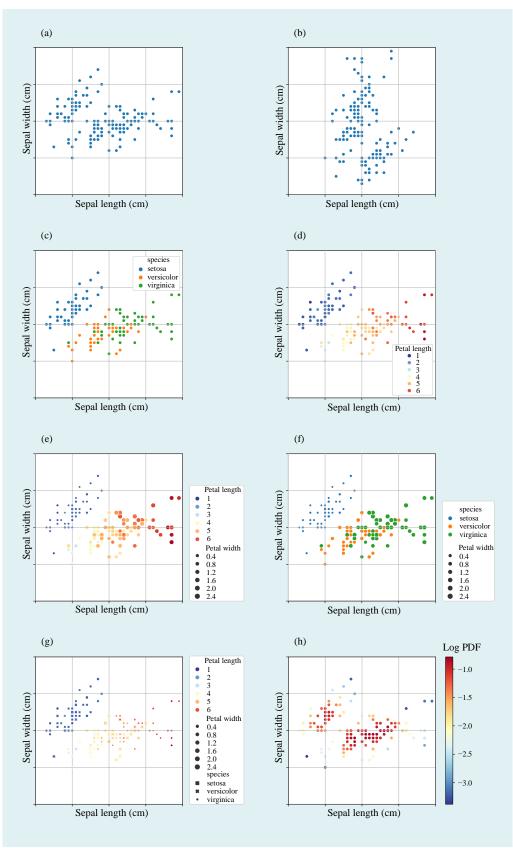


图 3. 用平面散点图可视化鸢尾花数据

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在B站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

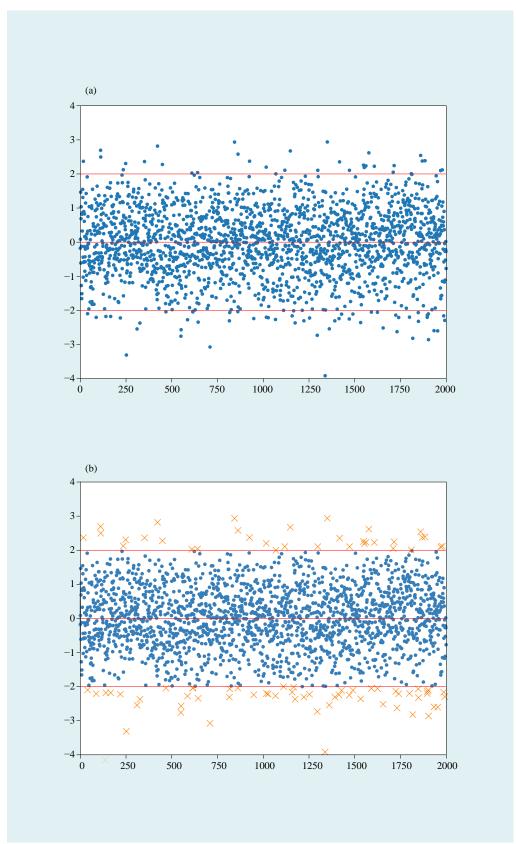


图 4. 使用面具可视化可能的离群值

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466 欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

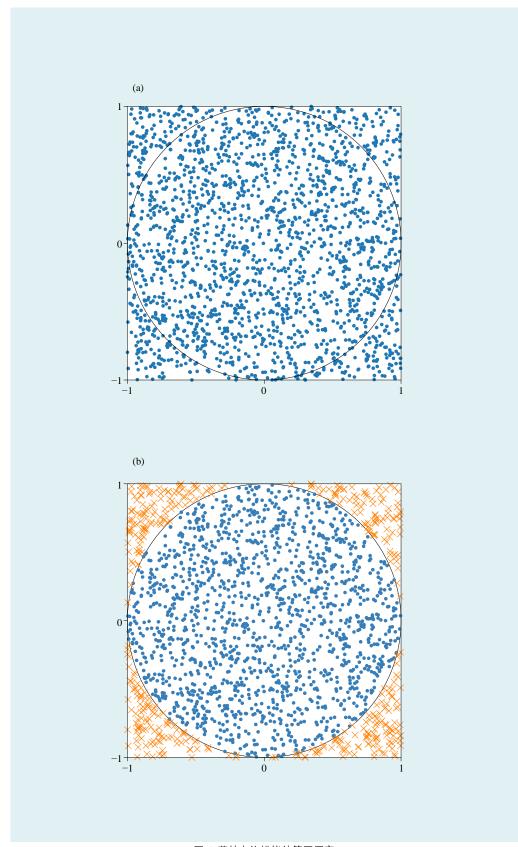


图 5. 蒙特卡洛模拟估算圆周率

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466 欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com