

3.3

Hue, Saturation, Value Color Model

HSV 色彩空间

HSV 色彩空间

RGB 和 CMYK 颜色模型都是面向硬件的，而 HSV 模型更贴合人眼对颜色的感知。

HSV 三个字母分别代表色调 (Hue)、饱和度 (Saturation)、明暗度 (Value)。和 HSV 类似的色彩空间叫 HSL；HSL 中的 L 代表亮度 (lightness)。

`matplotlib.colors.hsv_to_rgb()` 可以将 HSV 色号转换为 RGB 色号。注意，Matplotlib 中 HSV 色号的三个数值也都是在 $[0, 1]$ 之间。

`matplotlib.colors.rgb_to_hsv()` 则将 RGB 色号转换为 HSV 色号。

色调

HSV 中的 H 代表色调 (Hue)。色调一般用角度度量，取值范围为 $0^\circ \sim 360^\circ$ 。

如图 5 所示，从红色开始按逆时针方向计算，红色为 0° ，绿色为 120° ，蓝色为 240° 。红绿蓝的补色分别是黄色 (60°)，青色 (180°)、品红 (300°)。

饱和度

S 代表饱和度 (Saturation)。饱和度的取值范围为 $0\% \sim 100\%$ ，这个值越大，颜色越艳丽。在图 1 所示极坐标系中， r 称为**极径** (radial coordinate 或 radial distance)， θ 称为**极角** (angular coordinate 或 polar angle 或 azimuth)。从极坐标角度来看，H 就是极角，S 就是极径。

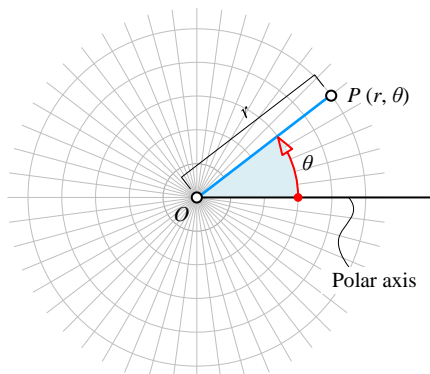


图 1. 极坐标



《数学要素》第 5 章将介绍极坐标系。

明暗度

V 代表明暗度 (Value)。V 通常取值范围为 0% (黑) 到 100% 。如图 2 所示，引入 V，我们将平面极坐标延展成三维圆柱坐标系。



《数学要素》第 6 章介绍圆柱坐标系。

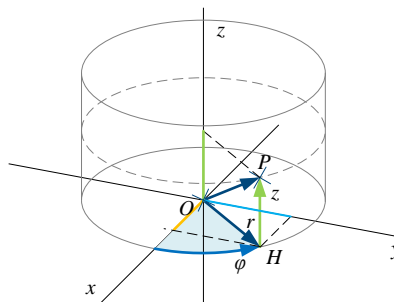


图 2. 圆柱坐标

两种可视化方案

如果说 RGB 色彩空间是一个实心立方体的话，那么 HSV 色彩空间则是一个实心圆柱体。下面，我们将讨论 HSV 色彩空间的两种可视化方案，具体如图 3 所示。

图 3 (a) 所示为极坐标网格，图 4 所示为 V 取不同值时 HSV 色彩空间“切片”。容易发现这种可视化方案的缺点是，内外圈的散点数量一样多，越往内圈，散点越密。

图 3 (b) 这个可视化方案解决这一问题，每一层圆圈散点数和圆圈半径成正比。这样整幅图的散点看上去类似均匀分布。图 5 便是采用这种方案绘制的可视化方案。

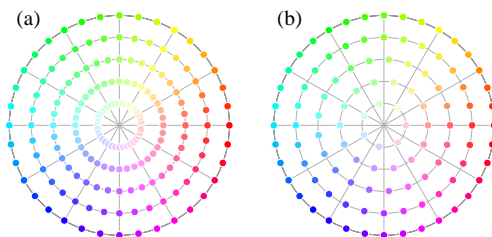


图 3. 两种可视化方案：极坐标网格、均匀分布



Jupyter 笔记 BK_2_Topic_3.03_1.ipynb 和 BK_2_Topic_3.03_2.ipynb 分别绘制图 4、图 5 子图。

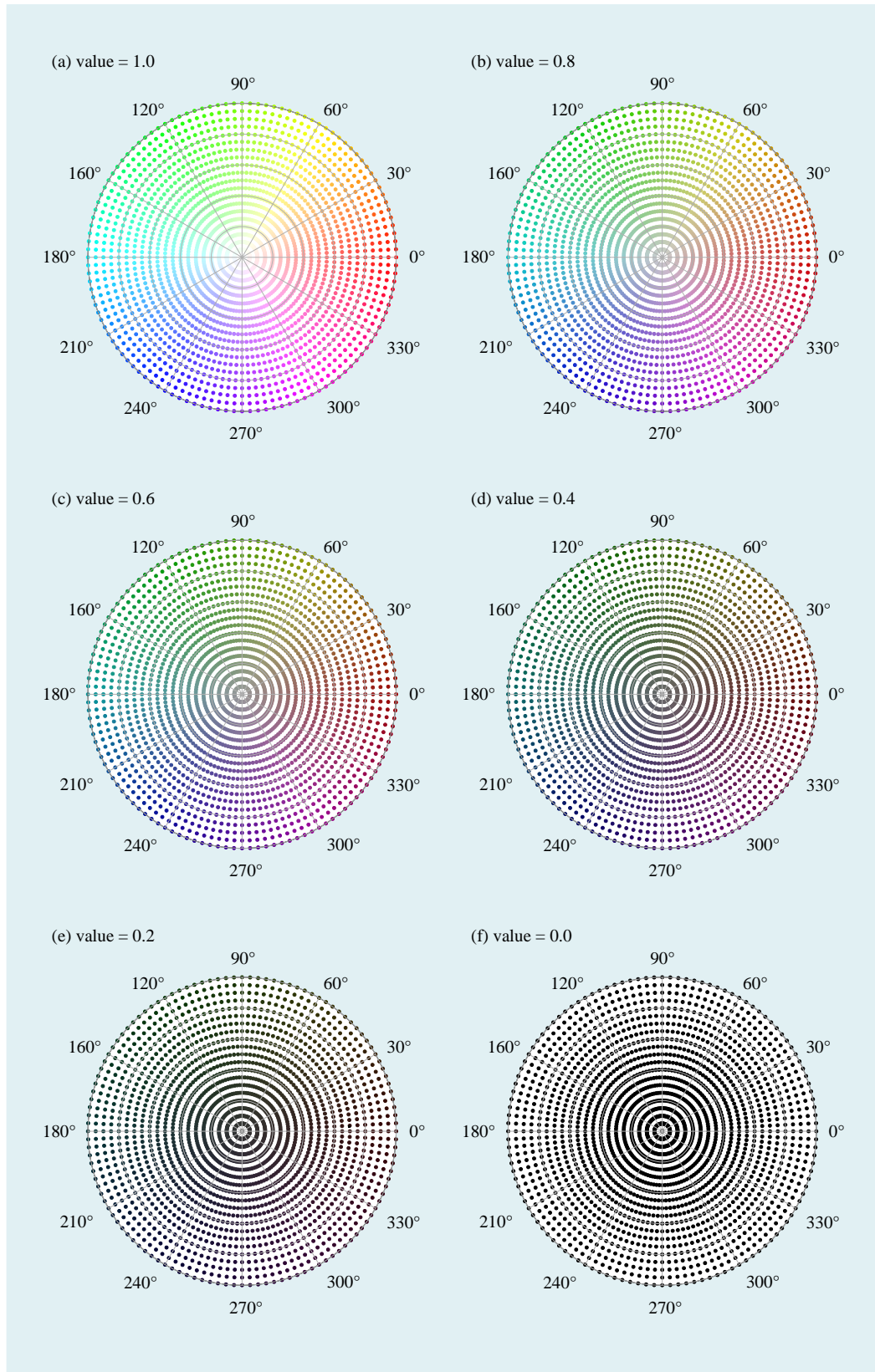


图 4. HSV 色彩空间，极坐标网格数据

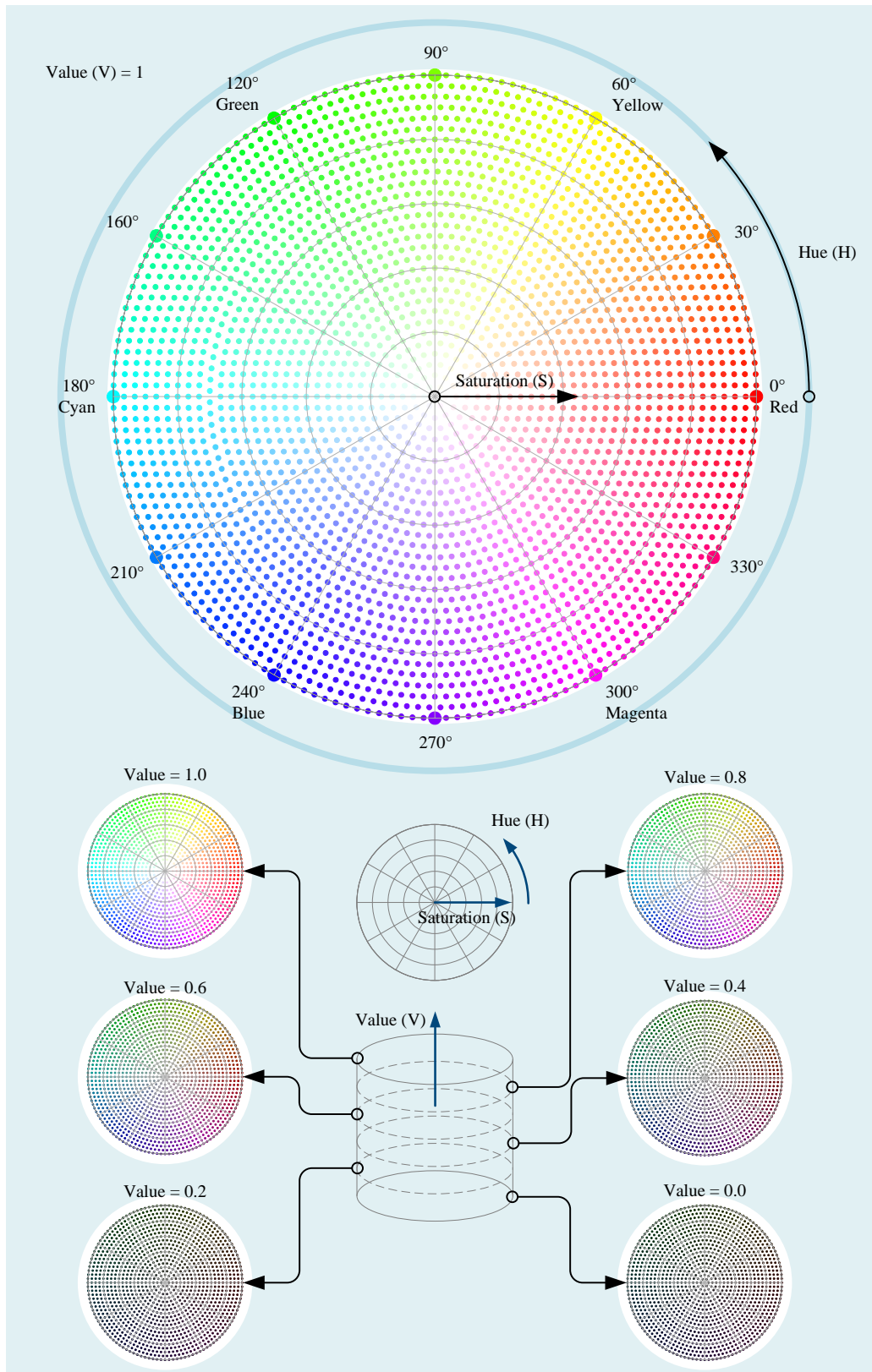


图 5. HSV 色彩空间，散点均匀

本 PDF 文件为作者草稿，发布目的为方便读者在移动终端学习，终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有，请勿商用，引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载：<https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger：<https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教，本书专属邮箱：jiang.visualize.ml@gmail.com