Quiver Plots 17 **箭头**图 有大小、有方向



生存还是死亡,这是一个问题:

要想活的高贵, 到底是该忍气吞声

接受厄运的捶打,

还是该拿起武器痛击无尽的烦恼,

打败一切?

To be, or not to be, that is the question:

Whether 'tis nobler in the mind to suffer

The slings and arrows of outrageous fortune,

Or to take arms against a sea of troubles,

And by opposing end them?

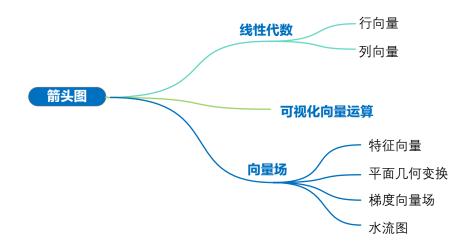
—— 威廉·莎士比亚 (William Shakespeare) | 英国剧作家 | 1564 ~ 1616



- ◀ matplotlib.pyplot.axhline() 绘制水平线
- matplotlib.pyplot.axvline() 绘制竖直线
- ◀ matplotlib.pyplot.fill_between() 区域填充颜色
- matplotlib.pyplot.plot() 绘制线图
- ◀ matplotlib.pyplot.quiver() 绘制箭头图
- ◀ matplotlib.pyplot.scatter() 绘制散点图
- ◀ matplotlib.pyplot.text() 在图片上打印文字
- ◀ numpy.flip() 指定轴翻转数组
- numpy.fliplr() 左右翻转数组
- numpy.flipud() 上下翻转数组
- ◀ numpy.meshgrid() 创建网格化数据
- ◀ numpy.prod() 指定轴的元素乘积
- ◀ sympy.diff() 求解符号导数和偏导解析式
- ◀ sympy.lambdify() 将符号表达式转化为函数
- ◀ sympy.symbols() 定义符号变量



本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。



《编程不难》专门介绍过向量这个概念。简单来说,向量(vector)可以用有向线段表示,具有 方向和大小两个属性。而标量 (scaler) 只有大小这一个属性。

在二维空间中,一个向量可以表示为一个有序的数对 (x, y)、[x, y]、[x, y]^T。如图 1 所示, 向量也可以用一个有向线段来表示,线段的起点为原点 (0, 0) , 终点为 (x, y) 。其中,x 表示向量 在 x 轴上的投影, y 表示向量在 y 轴上的投影, 也称为向量的横纵坐标。

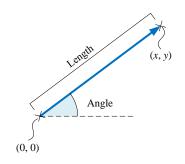


图 1. 向量起点、终点、大小和方向

类似地,在三维空间中,一个向量可以表示为 (x, y, z)、[x, y, z]、[x, y, z]^T。三维向量 也可以用一个有向线段来表示、线段的起点为原点 (0,0,0), 终点为 (x, y, z)。其中, $x \in \mathbb{R}$ 别表示向量在 x 轴、y 轴和 z 轴上的投影长度,也称为向量的三个坐标。

行向量 (row vector) 是由一系列数字或符号排列成的一行序列。列向量 (column vector) 是由一系列数字或符号排列成的一列序列。

如图 2 所示,矩阵 A 可以视作由一组行向量、列向量构造而成。

而 A 的行向量, $a^{(1)}$ 、 $a^{(2)}$ 、 $a^{(3)}$,可以看成是平面中的三个箭头,而 A 的列向量, a_1 、 a_2 ,可以看成 是三维空间中的两个箭头。

图 3 所示为 $B = A^{\mathsf{T}}$ 的行列向量。而 B 的行向量是三维空间的两个箭头,B 的列向量是平面中的三 个箭头。

本章将介绍如何用箭头图可视化向量、向量运算。

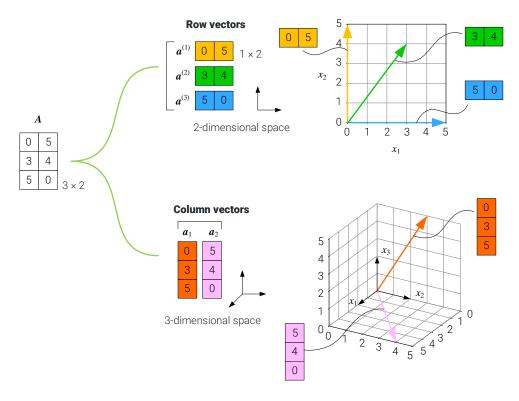


图 2. 行向量和列向量,图片来自《编程不难》

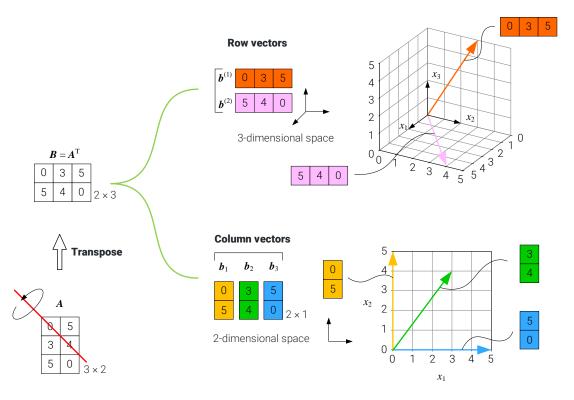


图 3. 转置之后矩阵的行向量和列向量, 图片来自《编程不难》

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套徽课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

17.2 箭头

quiver 是 matplotlib.pyplot 模块中的一个函数,用于绘制二维、三维箭头图。二维箭头图的函数和基本参数为 matplotlib.pyplot.quiver(x, y, u, v, scale=1)。

其中, x 和 y 是箭头起始点的坐标, u 和 v 是箭头在两个方向的投影量。默认情况下, 箭头的长度是按照输入数据的比例来绘制的, 可以通过 scale 参数进行调整。图 4 所示为 quiver 箭头的常用参数。

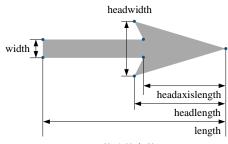
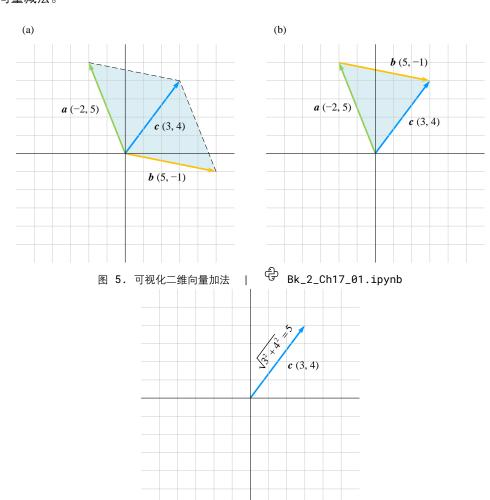


图 4. 箭头的参数

可视化向量运算

图 5 所示为利用箭头图可视化向量加法。图 6 所示为利用箭头图展示向量长度,即模 (norm)。图 7 可视化向量减法。

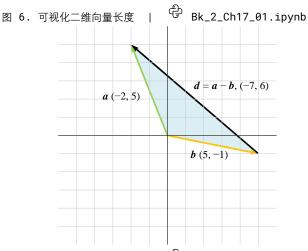


本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

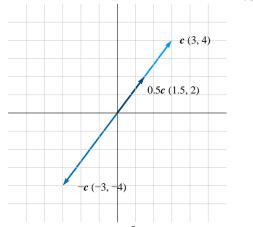
代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com







Bk_2_Ch17_01.ipynb 图 8. 可视化标量乘向量 |

Bk_2_Ch17_01.ipynb 绘制上述代码, 其中代码 1 绘制图 5 (a), 下面聊聊其中核心语句。

- 在轴对象 ax 上用 quiver()方法绘制平面箭头图,表达向量 a。
- (0, 0) 代表向量起点坐标。a[0] 代表向量在 x 轴上的投影,a[1] 代表向量在 y 轴上的投 影。参数 angles='xy'指定箭头应该以 x 和 y 轴的角度来表示。

参数 scale_units='xy'指定箭头的比例应该根据 x 和 y 轴的单位来缩放。

参数 scale=1 指定箭头的长度应该乘以的比例因子。在这里, 箭头的长度将乘以 1, 保持原始长 度。本书在绘制平面箭头图时,一般都会用 angles='xy', scale_units='xy', scale=1 这组设 置。

- ? 请大家自己想办法将 angles='xy', scale_units='xy', scale=1 保存在一个变量里, 然后在绘制箭头图时调用这个变量。
 - 在轴对象 ax 上用 text()方法创建文本注释。

(-3, 2.5)是文本注释的具体坐标。

'\$a (-2, 5)\$'是要显示的文本内容。'\$'符号会让文本被解释为数学表达。 fontsize=10 设置文本字体大小。

- $^{\bigcirc}$ 和 $^{\bigcirc}$ 用箭头图表达向量 b ,并注释。 $^{\bigcirc}$ 和 $^{\bigcirc}$ 用箭头图表达向量 c ,并注释。
- ${\color{orange} oldsymbol{0}}$ 用 ${\color{orange} oldsymbol{0}}$ 用 ${\color{orange} oldsymbol{0}}$ 会制的量 ${\color{orange} oldsymbol{a}}$ 、向量 ${\color{orange} oldsymbol{c}}$ 终点连线,颜色 ${\color{orange} oldsymbol{c}}$ 为黑色,线型 ${\color{orange} oldsymbol{1}}$ 为划线。
- $^{\circ}$ 用 plot()绘制向量 b、向量 c 终点连线。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。 版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

- 是首尾相连封闭坐标点,每一行代表一个平面坐标点。
- f matplotlib.pyplot.fill(), 简作plt.fill(), 来填充多边形。

X[:,0]和 X[:,1] 分别是要填充的多边形顶点横、纵坐标。注意,X 中最后一行和第一行重复;实际上,X 最后一行数据可以删除,也能绘制封闭填充形状。

color=fill_color 指定填充颜色。

edgecolor=None 设定多边形边缘的颜色,设置为 None 表示不绘制边缘。

alpha=0.5 是填充颜色的透明度,取值范围为 0 (完全透明) 到 1 (完全不透明)。

请大家自行分析 Bk_2_Ch17_01.ipynb 剩余代码。

```
fig, ax = plt.subplots(figsize=(5, 5))
   # 绘制向量 a
  b ax.text(-3, 2.5, '\$a (-2, 5)\$', fontsize = 10)
   # 绘制向量 b
  ax.quiver(0, 0, b[0], b[1], angles='xy', scale_units='xy', scale=1,
0
             color = '#FFC000')
d ax.text(1.5, -1.5, '$b (5, -1)$', fontsize = 10)
   # 绘制向量 C
ax.quiver(0, 0, c[0], c[1],
angles='xy', scale_units='xy', scale=1,
             color = '#0099FF')
f ax.text(2, 2, '\$c (3, 4)\$', fontsize = 10)
   # 绘制 a, c 终点连线
  ax.plot([a[0], c[0]], [a[1], c[1]],
c = 'k', ls = '--')
   # 绘制 b, c 终点连线
  ax.plot([b[0], c[0]], [b[1], c[1]],
c = 'k', ls = '--')
   # 添加阴影填充
   fill_color = np.array([219,238,243])/255
  X = np.array([[0, 0],
                 [-2, 5],
                 [3, 4],
                 [5, -1],
                 [0, 0]
   plt.fill(X[:,0], X[:,1],
            color = fill_color,
            edgecolor = None, alpha = 0.5)
```

代码 1. 可视化向量加法 | ⁽¹⁾ Bk_2_Ch17_01.ipynb

三维向量

图 9 所示为利用三维箭头图可视化三维向量加法。图 10 所示为向量投影到 xy 平面、xz 平面、yz 平 面。图 11 所示为向量投影到 x 轴、y 轴、z 轴。

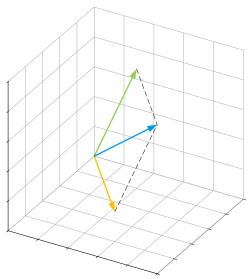


图 9. 可视化三维向量加法

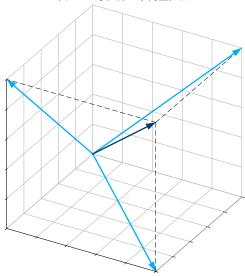
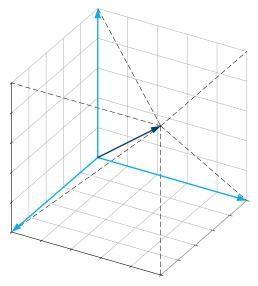


图 10. 三维向量投影到平面



本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

图 11. 三维向量投影到轴

 $Bk_2_Ch17_02.ipynb$ 绘制图 9 ~ 图 11, 代码相对比较简单, 我们仅仅介绍代码 2 中这几句。

- ⑤ 用 matplotlib.pyplot.figure(), 简作 plt.figure(), 创建图形对象 fig。
- b用 add_subplot()在 fig 上添加三维轴对象 ax。
- © 用 quiver()方法在三维轴对象 ax 上绘制箭头图,代表三维向量。

(0, 0, 0) 代表向量起点坐标。

a[0]、a[1]、a[2]分别为向量在 x、y、z 轴上的分量。

color='#92D050'表示箭头的颜色。

normalize=False 表示不对箭头进行归一化;如果设置为 True,箭头长度将被归一化为 1。arrow_length_ratio=.07 表示箭头头部的长度与整个箭头长度的比例。

linestyles='solid'设置箭头的线条样式,这里是实线。

linewidths=1 设置箭头的线条宽度。

```
a fig = plt.figure()
b ax = fig.add_subplot(projection='3d')

# 绘制向量 a
ax.quiver(0, 0, 0,
a[0], a[1], a[2],
color = '#92D050',
normalize=False,
arrow_length_ratio = .07,
linestyles = 'solid',
linewidths = 1)
```

代码 2. 可视化三维向量 | Bk_2_Ch17_02.ipynb

Bk_2_Ch17_02.ipynb 还绘制图 14。图 14 中红色箭头代表起点为原点的 x 轴正方向单位向量,绿色箭头为 y 轴正方向单位向量,蓝色箭头为 z 轴正方向单位向量。本书前文用过类似代码生成图 14 子图布局,请大家回顾。

17.3 向量场

除了单独绘制箭头图,我们还可以绘制向量场。向量场是指在空间中的每一个点都存在一个向量的集合。在数学中,向量场通常用函数来描述,这个函数将每个点映射到该点处的向量。这个函数被称为向量场的场函数或者向量场的定义式。向量场可以用来描述许多物理现象,例如流体力学中的速度场,电场、磁场、水流、风向等等。

可视化特征向量

图 15 所示为利用向量场可视化特征向量。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

- 图 15 (a) 中每一个蓝色箭头代表一个特定方向的单位向量 v。给定矩阵 A,图中的红色箭头代表 Av 的计算结果。特别地,如果 v 和 Av 在同一方向上,即满足 $Av = \lambda v$ 。v 叫做 A 的特征向量 (eigen vector), λ 叫做 A 的特征值 (eigen value)。
 - 图 15 (a) 中每一对向量 (ν 和 $A\nu$) 都有自己特定的起点。
- 图 15 (b) 也用来展示特征值分解,不同的是这幅图中,每一对向量 (ν 和 $A\nu$) 的起点完全相同,都是原点 (0,0)。而且,图 15 (b) 的每一对向量用特定的颜色渲染。这幅图中,我们还看到单位圆 (unit circle) 转化为旋转椭圆。
 - ⇒ 鸢尾花书《矩阵力量》将专门介绍特征值分解、特征向量、特征值这些概念。 Bk_2_Ch17_03.ipynb 绘制图 15 两幅图,代码比较简单,我们只分析代码 3 这一段。
- ②绘制用向量场展示线性映射之前的所有向量,即图 15 (a) 中所有蓝色箭头。大家查看代码时会发现,xx1、xx2、uu、vv 均为二维数组,而且形状相同。xx1、xx2 分别代表所有蓝色箭头的起点横、纵坐标; uu、vv 分别代表所有蓝色箭头在横、纵轴方向投影。
 - ¹ 也用向量场展示线性映射之后所有向量,即图 15 (a)中所有红箭头。请大家自行分析 Bk_2_Ch17_03.ipynb 剩余代码。

```
xx1
                                                              xx2
fig. ax = plt.subplots(figsize = (6,6))
# 绘制线性映射之前的向量
ax.quiver(xx1,xx2, # 向量始点位置坐标, 网格化数据
         uu,vv, # 两个方向的投影量
         angles='xy', scale_units='xy',
         scale=0.8, # 稍微放大
         width = 0.0025, # 宽度, 默认0.005
         edgecolor='none', facecolor= 'b')
# 绘制线性映射之后的向量
ax.quiver(xx1,xx2,
         uu_new, vv_new,
         angles='xy', scale_units='xy',
         scale=0.8,
         width = 0.0025,
         edgecolor='none', facecolor= 'r')
```

代码 3. 可视化特征向量 | Bk_2_Ch17_03.ipynb

平面几何变换

图 15 所示为利用平面箭头图可视化平面几何变换。

这幅图的特殊之处是,我们用色谱渲染不同箭头。颜色映射的依据是图 15 (a) 箭头的角度值。

Bk_2_Ch17_04.ipynb 绘制图 15. 下面聊聊代码 4 中语句。

- 3 构造复数, 1j 为虚数单位。本书第32章会专门介绍如何可视化复数和复数函数。
- ●用 numpy.angle()计算复数辐角,对应向量和 x 轴正方向夹角。

```
本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。
代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML
本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466
欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com
```

- © 用 numpy.zeros_like()产生全 0 数组,用作向量场中所有向量起点坐标。

```
xx2
                                                          xx1
  # 创建网格坐标数据
  xx1_{,} xx2_{,} = np.meshgrid(np.linspace(-2,2,18),
                          np.linspace(-2,2,18))
  # 构造复数
a zz_ = xx1_ + xx2_ * 1j
                                                        Re
  # 计算辐角
b zz_angle_ = np.angle(zz_)
  # 全零矩阵
c zeros = np.zeros_like(xx1_)
  fig, ax = plt.subplots(figsize = (5,5))
  plt.quiver (zeros, zeros, # 向量场起点
              xx1_, xx2_,
                           # 横纵轴分量
                           # 颜色映射依据
              zz_angle_,
              angles='xy', scale_units='xy', scale = 1,
              edgecolor='none', alpha=0.8, cmap = 'hsv')
```

代码 4. 用色谱渲染向量场 | Bk_2_Ch17_04.ipynb

梯度向量场

图 17 所示为利用向量场二元、三元函数的梯度向量场。

简单来说,对于多元函数,梯度(gradient)表示函数在特定点变化最快的方向。

图 17 (a) 上来看,对于二元函数,如果梯度向量长度越大,说明该处越陡峭。如果梯度向量长度 很小,说明该处越平缓。特别地如果梯度向量长度为 0,说明该处切面平行于水平面。

Bk_2_Ch17_05.ipynb 绘制图 17 (a); 此外, 这段代码还绘制图 12。

- 每 plotly.figure_factory 导入,简作 ff;这个模块提供了很多特殊的可视化方案。
- り 调用 plotly.figure_factory.create_quiver(), 简作 ff.create_quiver(), 绘制向量场,图像具有交互属性。
 - 设置图像宽度和高度。

代码 5. 用 plotly.figure_factory.create_quiver() 绘制平面向量场 | Bk_2_Ch17_05.ipynb

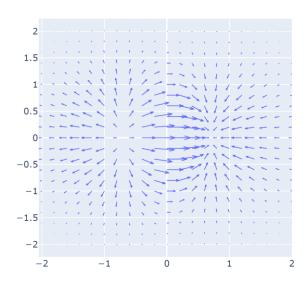


图 12. 用 plotly.figure_factory.create_quiver() 绘制平面向量场

图 17 (b) 所示为三元函数 $f(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2$ 的三维空间梯度向量场。

Bk_2_Ch17_06.ipynb 绘制图 17 (b); 此外, Bk_2_Ch17_06.ipynb 还绘制了图 13 这个向量 场图, 图中用圆锥代表向量。

代码 6. 用 plotly.graph_objects.Cone()绘制三维向量场 | Bk_2_Ch17_05.ipynb

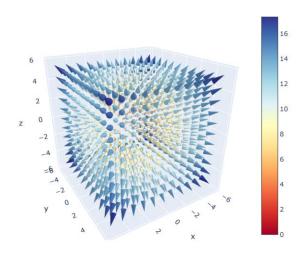


图 13. 用 plotly.figure_factory.create_quiver() 绘制平面向量场

水流图

图 18 所示为用 matplotlib.pyplot.streamplot() 绘制的水流图。这个函数的用法和 quiver()颇为相似。Bk_2_Ch17_07.ipynb 绘制图 18。

这段代码还介绍用 plotly.figure_factory.create_streamline()绘制具有交互属性的水流图,请大家自行学习这段代码。

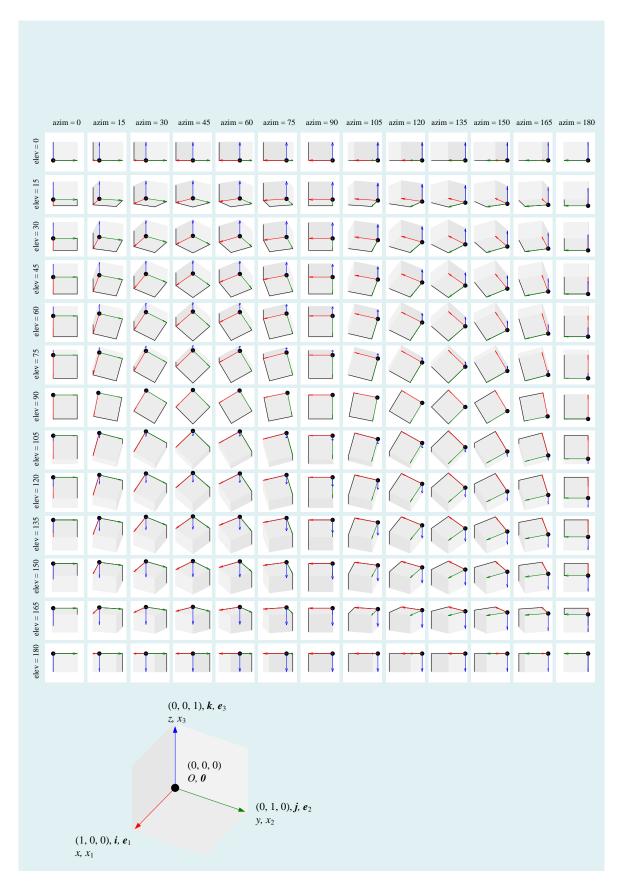


图 14. 不同视角下观察"红绿蓝"单位向量

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

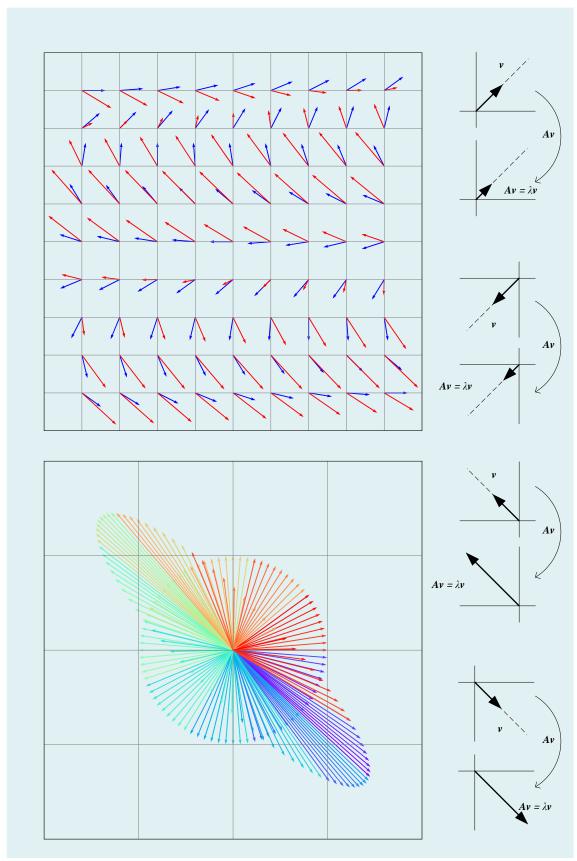


图 15. 可视化特征向量

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 成队归用于八字面版社所有,唱勿简用,引用谓注明面风。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套徽课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466 欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

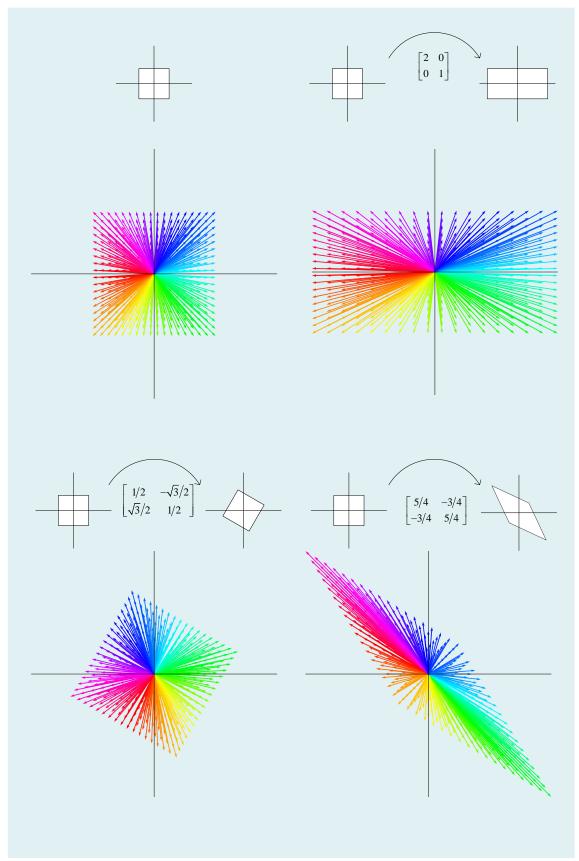


图 16. 可视化几何变换

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 成队归用于八字面版社所有,唱勿简用,引用谓注明面风。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套徽课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466 欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

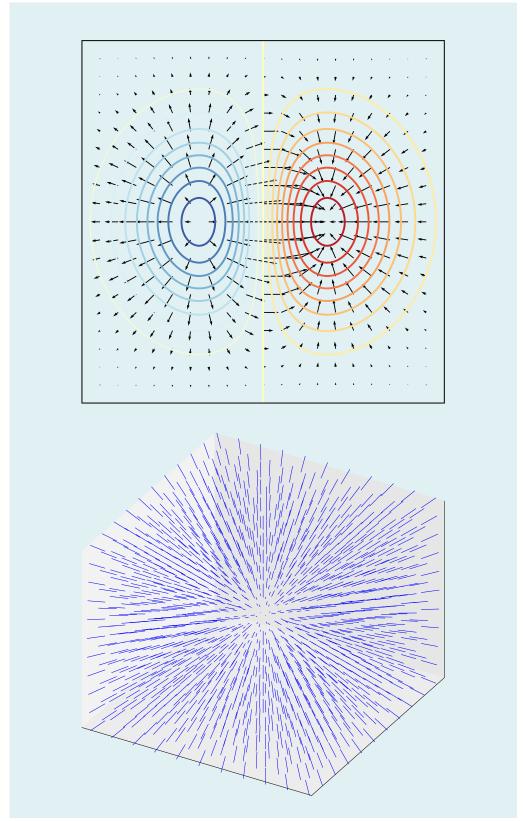


图 17. 可视化梯度向量场



图 18. 水流图