



Escuela Politécnica Nacional
Facultad de Ingeniería en Sistemas
Desarrollo de Juegos Interactivos



Integrantes: David Albuja
Fecha de entrega: 30/06/2024

Exámen del 1er Bimestre **Dino Dash**



Contenido

Introducción.....	3
Descripción	3
Objetivo	3
Género.....	3
Plataformas	3
Público objetivo.....	3
Estilo visual.....	3
Inspiración e influencias	4
Modelo de negocio	4
Mecánicas del juego.....	4
Controles	4
Mecánicas	4
Puntos clave.....	5

Introducción

Descripción

Título del Juego: Dino Dash

Resumen: Dino Dash es un sencillo pero adictivo juego de plataformas en 2D en el que el jugador controla un dinosaurio que debe correr y esquivar obstáculos en un desierto infinito. El juego se caracteriza por su estilo gráfico minimalista y su jugabilidad rápida y desafiante.

Sinopsis: En un mundo prehistórico alternativo, un asteroide gigante ha impactado en la Tierra, causando una devastación masiva y sumiendo al planeta en la oscuridad. Nuestro héroe, un valiente dinosaurio llamado Rex, debe correr sin descanso para encontrar un lugar seguro y evitar los peligros que acechan en su camino. Mientras corre a través del desierto, Rex debe esquivar cactus y otros obstáculos, siempre manteniéndose alerta y rápido en sus pies. Su viaje es una carrera contra el tiempo y los elementos, impulsado por el instinto de supervivencia.

Objetivo

El objetivo del juego es correr la mayor distancia posible sin chocar contra ningún obstáculo. Los jugadores intentan superar su propio récord de distancia recorrida o competir con amigos para ver quién puede llegar más lejos.

Género

Plataformas, endless runner.

Plataformas

PC

Público objetivo

Jugadores de todas las edades que disfrutan de juegos casuales y desafiantes. Ideal para sesiones de juego rápidas en cualquier momento.

Estilo visual

Estética general

Dino Dash presenta un estilo gráfico minimalista y monocromático que es a la vez simple y efectivo. El juego utiliza una paleta de colores en blanco y negro, lo que le confiere una apariencia retro y atemporal, similar a los primeros juegos de computadora.

Personajes

Rex (El Dinosaurio):

Diseño: Un dinosaurio T-Rex estilizado, con un contorno negro sólido sobre un fondo blanco. Sus movimientos son fluidos pero básicos, consistiendo principalmente en correr y saltar.

Animación: Las animaciones de Rex son simples, con una secuencia de carrera y una animación de salto. El objetivo es mantener las animaciones claras y fáciles de interpretar para el jugador.

Entornos

Desierto Infinito:

Diseño: El entorno principal es un desierto interminable con un suelo plano y una serie de cactus y otras formaciones rocosas que actúan como obstáculos. Todo está dibujado en un estilo de silueta en negro sobre blanco.

Obstáculos: Los cactus y otros obstáculos también están diseñados en un estilo minimalista, con formas geométricas simples que son fácilmente reconocibles y evitables.

Inspiración e influencias

Inspirado en el juego de dinosaurio de Chrome.

Modelo de negocio

Gratuito: Dino Dash es un juego gratuito, accesible desde cualquier navegador web sin necesidad de descargas ni compras. Potencial para futuras versiones con mejoras estéticas o funcionales mediante microtransacciones opcionales, pero la versión básica del juego siempre será gratuita.

Mecánicas del juego

Controles

- Espacio: Saltar

Mecánicas

Correr automáticamente: Rex corre automáticamente hacia adelante.

Salto: Presiona espacio para que Rex salte sobre los obstáculos.



Puntos clave

Jugabilidad simple y adictiva: Fácil de aprender pero difícil de dominar.

Estilo gráfico minimalista: Gráficos en blanco y negro que son fáciles de ver y no distraen de la jugabilidad.

Competitividad: Posibilidad de compartir puntuaciones y competir con amigos.

Accesibilidad: Jugable en casi cualquier dispositivo con un navegador web.