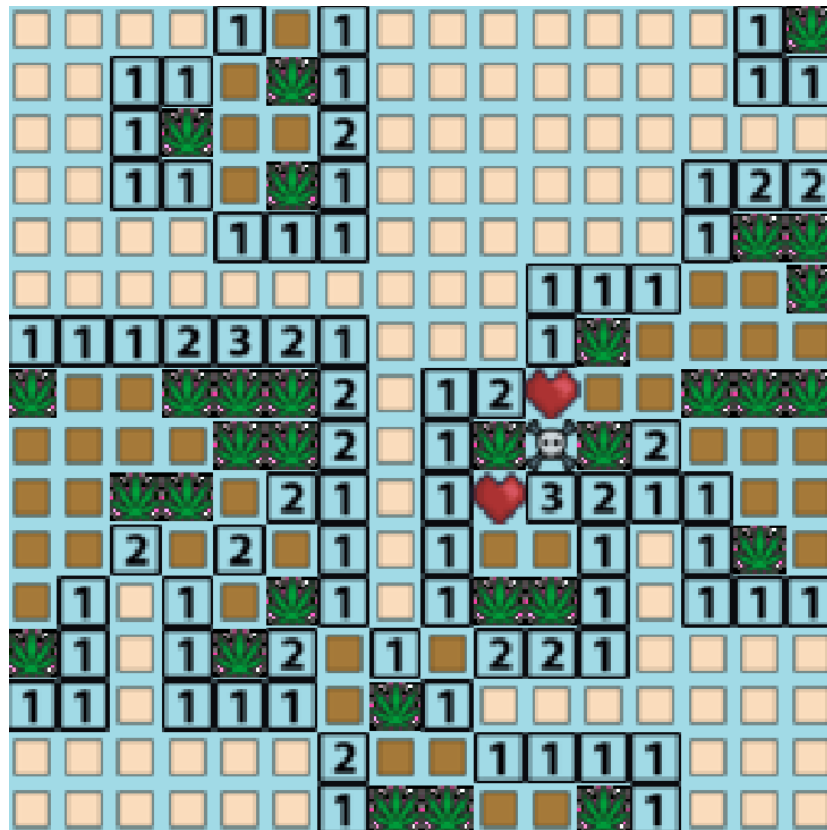


Integrantes: David Albuja
Fecha de entrega: 01/05/2024

EXAMEN IIB

Avoid addictions





Contenido

Introducción	3
Descripción / Game Overview	3
Características Clave / Puntos de Venta únicos	3
Género del Juego	4
Plataforma	4
Audiencia Objetivo	4
Modelo de negocio	5

Introducción

Descripción / Game Overview

El juego "Avoid addictions" es una experiencia educativa inspirada en el clásico Buscaminas, diseñada para concienciar sobre los riesgos asociados con el uso de drogas. En lugar de minas, el juego presenta diferentes tipos de drogas que el jugador debe evitar. Utilizando lógica y estrategia, el jugador debe navegar por un campo de juego, marcar áreas seguras con corazones, y evitar las drogas que representan un peligro. Al caer en una droga, el juego muestra una calavera que simboliza la pérdida y las consecuencias negativas del uso de drogas. Este juego gratuito no solo desafía al jugador a pensar de manera crítica, sino que también educa sobre los efectos perjudiciales de las drogas.

Características Clave / Puntos de Venta únicos

Enfoque Educativo y Concienciación Social:

- **Aspecto Distintivo:** El juego aborda el tema del uso de drogas de manera educativa y visual, proporcionando información sobre los peligros sin ser demasiado gráfico o perturbador.
- **Razones de Interés del Jugador:** Ofrece una manera efectiva de aprender sobre los riesgos asociados con las drogas mientras se juega, combinando el entretenimiento con una causa social importante.

Mecánicas de Juego Inspiradas en Buscaminas:

- **Aspecto Distintivo:** Adapta las mecánicas clásicas de Buscaminas para un tema educativo, lo que hace que el juego sea familiar y accesible para jugadores que ya disfrutaban de los juegos de lógica.
- **Razones de Interés del Jugador:** La familiaridad con el estilo de juego puede atraer a jugadores que buscan un desafío mental mientras aprenden algo nuevo.

Elementos Visuales Impactantes y Simbólicos:

- **Aspecto Distintivo:** Utiliza iconografía visual, como corazones para marcar áreas seguras y calaveras para indicar el peligro de las drogas, para transmitir mensajes claros y efectivos.
- **Razones de Interés del Jugador:** Las representaciones visuales hacen que el mensaje sea más memorable y refuerza la importancia del tema, creando un impacto duradero.

Juego Gratuito y Accesible:

- **Aspecto Distintivo:** Ofrece acceso libre a todos los jugadores, eliminando barreras económicas y permitiendo que el mayor número posible de personas se beneficie de la educación proporcionada.
- **Razones de Interés del Jugador:** La gratuidad del juego asegura que todos, independientemente de su situación económica, puedan acceder y aprender sobre la prevención de drogas.

Desarrollo de Habilidades Lógicas y Estratégicas:

- **Aspecto Distintivo:** Al igual que otros juegos de lógica, el juego fomenta el pensamiento crítico y la resolución de problemas mientras el jugador navega por el campo de juego.
- **Razones de Interés del Jugador:** Los jugadores disfrutan de la satisfacción de resolver desafíos lógicos, lo que mantiene el juego atractivo además de educativo.

Género del Juego

- Juego serio educativo / Puzzle.

Plataforma

Dispositivos Móviles (iOS y Android):

Requisitos Mínimos:

1. **iOS:** iOS 12.0 o superior, iPhone 6s o posterior, iPad Air 2 o posterior. Requiere conexión a internet para descargar y actualizar el juego.
2. **Android:** Android 8.0 (Oreo) o superior, procesador de 1.5 GHz o más rápido, 1 GB de RAM. Requiere conexión a internet para descargar y actualizar el juego.

Navegadores Web:

Requisitos Mínimos:

1. **Sistema Operativo:** Windows 10 o superior, macOS 10.12 o superior, Linux.
2. **Navegador:** Las versiones más recientes de Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, y Microsoft Edge.
3. **Hardware:** Procesador de 1 GHz o superior, 1 GB de RAM. Requiere una conexión a internet estable para jugar y actualizar el juego.

Requisitos Generales:

1. **Conexión a Internet:** Necesaria para descargar el juego, así como para actualizaciones y funciones en línea.

2. Almacenamiento: Aproximadamente 50 MB de espacio libre en el dispositivo para la instalación del juego.

Audiencia Objetivo

- Adolescentes y adultos jóvenes que buscan aprender sobre los riesgos asociados con las drogas de una manera entretenida y educativa. El juego también está dirigido a educadores y organizaciones que trabajan en prevención de drogas.
- Edades: 12 años en adelante. El juego está diseñado para ser apropiado para adolescentes y adultos jóvenes, brindando educación sobre los riesgos de las drogas en un formato accesible y comprensible.
- Intereses: Personas interesadas en juegos de lógica y estrategia, así como en temas de educación y prevención de drogas. También es relevante para aquellos que buscan herramientas educativas interactivas.
- Preferencias: Usuarios que prefieren juegos gratuitos y accesibles que ofrezcan una experiencia educativa junto con entretenimiento. El juego atrae a quienes buscan desarrollar habilidades lógicas mientras aprenden sobre temas importantes.
- Clasificación PEGI: El juego está clasificado como PEGI 12, dado que aborda el tema de las drogas de manera visual y educativa, pero sin gráficos o contenido que pueda resultar perturbador para adolescentes y adultos jóvenes.

Modelo de negocio

El modelo de negocio para "Evita las Drogas" se basa en la publicidad, permitiendo que el juego siga siendo gratuito para todos los jugadores mientras genera ingresos a través de anuncios integrados de manera estratégica. A continuación se detallan los aspectos clave:

Juego Gratuito:

- Accesibilidad: El juego es completamente gratuito para garantizar que cualquier persona pueda acceder a la educación sobre los riesgos de las drogas sin costo alguno. Esto asegura que el mensaje educativo llegue al mayor número posible de jugadores.

Publicidad Integrada:

- Anuncios Display: Se incluirán anuncios display en áreas no intrusivas del juego, como en menús o pantallas de carga. Estos anuncios estarán relacionados con servicios educativos, de prevención de drogas, o productos que se alineen con el propósito del juego.
- Anuncios Intersticiales: Se presentarán anuncios intersticiales en momentos estratégicos, como entre niveles o al completar una partida. Estos anuncios serán breves y se mostrarán de manera que no interrumpan la experiencia de juego, garantizando que el jugador tenga una experiencia fluida.

- **Anuncios de Vídeo Opcionales:** Ofreceremos anuncios de vídeo opcionales que los jugadores pueden elegir ver a cambio de recompensas dentro del juego, como pistas adicionales o bonificaciones. Esto da a los jugadores la opción de interactuar con la publicidad de una manera que añade valor a su experiencia.

Publicidad Responsable:

- **Selección de Anunciantes:** Los anuncios serán seleccionados cuidadosamente para asegurarse de que sean relevantes y apropiados para el público objetivo del juego, manteniendo la integridad educativa del contenido.
- **Integración no Intrusiva:** La publicidad se integrará de manera que no interrumpa el flujo del juego ni afecte negativamente la experiencia del usuario. Los anuncios se mostrarán de forma discreta y no invasiva.