



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS**  
Ingeniería de Software

---

**PERÍODO ACADÉMICO:** 2024\_A

**ASIGNATURA:** Juegos Interactivos

**PROFESOR:** VICENTE ADRIAN EGUEZ SARZOSA

---

**TIPO DE INSTRUMENTO:** Proyecto - Game Design

**INSTRUMENTO N°:** 1

**ESTUDIANTE:**

- 
- GARY RICARDO CAMPANA RAMIREZ
- 



## Contenido

<b>1. Introducción</b>	3
1.1. Descripción	3
1.2. Objetivo	3
1.3. Género	3
1.4. Plataformas	3
1.5. Público Objetivo	3
1.6. Inspiración e Influencias	3
1.7. Modelo de Negocio	4
<b>2. Mecánicas del Juego</b>	4
2.1. Descripción General de la Jugabilidad	4
2.2. Controles	4
2.3. Mecánicas	4
<b>3. Mundo del Juego</b>	5
3.1. Historia	5
3.2. Descripción del Mundo	5
3.3. Mapas y Niveles	5
3.4. Personajes	5
<b>4. Estilo Visual</b>	6
4.1. Diseño de Personajes	6
4.2. Diseño de Niveles	6
<b>5. Puntos Clave</b>	6

# Game Design Document (GDD)

## 1. Introducción

### 1.1. Descripción

**Título del Juego:** Crown of Destiny

**Descripción:** En "Crown of Destiny", el jugador asume el papel de un valiente héroe en un mundo de fantasía lleno de magia y misterio. El héroe debe superar numerosos obstáculos, resolver puzles y derrotar enemigos para rescatar a una reina secuestrada. A lo largo del camino, el jugador recogerá gemas que otorgarán puntos y vidas extra. Con una narrativa envolvente, mecánicas de juego adictivas y un hermoso estilo visual en pixel art, "Crown of Destiny" promete una experiencia de juego rica y gratificante.

### 1.2. Objetivo

El objetivo principal del juego es rescatar a la reina secuestrada y restaurar la paz en el reino. Para lograr esto, el jugador debe:

- **Avanzar a través de varios niveles:** Cada nivel presenta desafíos únicos, incluyendo enemigos, trampas y puzles.
- **Recolectar gemas:** Las gemas no solo otorgan puntos, sino que también pueden desbloquear habilidades especiales y dar vidas extra.
- **Desbloquear habilidades:** A medida que el jugador progresa, puede desbloquear nuevas habilidades y poderes que le ayudarán en su misión.
- **Descubrir secretos:** Explorar el mundo y encontrar áreas ocultas y secretos que revelan más sobre la historia y el trasfondo del juego.
- **Derrotar al villano:** Enfrentar y derrotar al villano final en un combate épico para rescatar a la reina y salvar el reino.

### 1.3. Género

Plataforma 2D RPG.

### 1.4. Plataformas

- PC (Windows)

### 1.5. Público Objetivo

Jugadores de todas las edades que disfrutan de juegos de plataformas y RPG, con un interés particular en aventuras de fantasía y narrativas envolventes.

### 1.6. Inspiración e Influencias

- **Juegos:** "Zelda", "Super Mario Bros.", "Hollow Knight"
- **Películas:** "El Señor de los Anillos", "Las Crónicas de Narnia"

### 1.7. Modelo de Negocio

- Compra única (sin microtransacciones)
- Posibles expansiones y DLCs con nuevas misiones y niveles

## 2. Mecánicas del Juego

### 2.1. Descripción General de la Jugabilidad

El jugador controla al héroe en un entorno 2D, moviéndose a través de plataformas, recolectando gemas y enfrentándose a enemigos. La jugabilidad incluye elementos de combate, resolución de puzzles y exploración.

### 2.2. Controles

- **Movimiento:** Flechas izquierda y derecha
- **Salto:** Barra espaciadora
- **Crecimiento Temporal:** Tecla E
- **Ataque:** Tecla Z
- **Defensa/Bloqueo:** Tecla X
- **Habilidad Especial:** Tecla Q
- **Interacción/Recolectar:** Tecla F
- **Inventario:** Tecla I
- **Pausa/Menu:** Tecla Esc

### 2.3. Mecánicas

- **Movimiento y Salto:** El jugador puede moverse a la izquierda y derecha y saltar para evitar obstáculos y enemigos.
- **Crecimiento Temporal:** Pulsando un botón, el personaje crece temporalmente, permitiendo alcanzar áreas inaccesibles o resistir más daño.
- **Recolección de Gemas:** Las gemas otorgan puntos y pueden dar vidas extra cuando se acumulan suficientes.
- **Combate:** El héroe puede atacar a los enemigos con una espada y defenderse con un escudo. Se pueden desbloquear diferentes ataques y combos a medida que avanza el juego.
- **Habilidades Especiales:** Desbloquea habilidades únicas como ataques mágicos, curación, y aumento de velocidad.
- **Interacción con el Entorno:** El jugador puede interactuar con objetos del entorno para resolver puzzles y avanzar en la historia.
- **Inventario:** Gestión de objetos y equipos, permitiendo al jugador mejorar sus armas, armaduras y usar objetos especiales.
- **Sonido Dinámico:** La música y efectos de sonido cambian según las acciones del jugador, mejorando la inmersión.

### 3. Mundo del Juego

#### 3.1. Historia

El héroe, un joven guerrero, descubre que la reina ha sido secuestrada por un oscuro villano que busca desatar un antiguo mal sobre el reino. A lo largo de su viaje, el héroe descubre secretos sobre una civilización antigua y obtiene poderosos artefactos que lo ayudarán en su misión. La narrativa se desvela a través de diálogos, escenas animadas y descubrimientos en el juego.

#### 3.2. Descripción del Mundo

El juego se desarrolla en un mundo de fantasía dividido en diversas regiones, cada una con su propia estética y desafíos:

- **Bosque Encantado:** Un denso bosque lleno de criaturas mágicas y trampas naturales.
- **Cueva de Cristal:** Una cueva subterránea resplandeciente, repleta de cristales y monstruos oscuros.
- **Castillo Oscuro:** Un imponente castillo en ruinas, hogar del villano y sus secuaces.

#### 3.3. Mapas y Niveles

- **Nivel 1:** Bosque Encantado - El héroe debe navegar a través de un denso bosque, enfrentando criaturas y resolviendo puzles.
- **Nivel 2:** Cueva de Cristal - Un entorno subterráneo lleno de trampas y monstruos.
- **Nivel 3:** Castillo Oscuro - El nivel final, donde el héroe enfrenta al villano y rescata a la reina.

#### 3.4. Personajes

- **Héroe:** Un valiente y decidido guerrero con habilidades para moverse, saltar, crecer temporalmente y luchar contra enemigos.
- **Reina:** El objetivo a rescatar, simboliza la paz y la prosperidad del reino. Tiene un papel activo en la narrativa y ayuda al héroe con consejos y magia.
- **Villano:** El secuestrador de la reina, con un pasado misterioso y poderes oscuros. Busca desatar un antiguo mal sobre el reino.
- **Enemigos:** Varias criaturas y monstruos que desafían al héroe en cada nivel. Incluyen goblins, espectros, y bestias mágicas.
- **Aliados:** Personajes secundarios que ayudan al héroe proporcionando información, objetos y apoyo moral.

## 4. Estilo Visual

**Pixel Art:** Un estilo visual nostálgico que mezcla elementos de fantasía con detalles modernos y vibrantes.

### 4.1. Diseño de Personajes

- **Héroe:** Un personaje pequeño y ágil con cabello rojo y una vestimenta azul. Posee una espada y puede crecer temporalmente. Tiene expresiones faciales y animaciones detalladas que muestran su valentía y determinación.
- **Reina:** Vestida con un elegante traje real, irradiando una luz mágica. Su diseño refleja gracia y poder.
- **Villano:** Oscuro y ominoso, con una capa larga y poderes místicos. Su apariencia es intimidante, con ojos brillantes y una presencia amenazante.
- **Enemigos:** Diseñados para reflejar sus hábitats, desde goblins del bosque hasta criaturas de cristal en la cueva. Cada enemigo tiene animaciones únicas y comportamientos específicos.

### 4.2. Diseño de Niveles

Cada nivel está diseñado con un alto nivel de detalle, presentando múltiples rutas, secretos ocultos y diversos tipos de desafíos. Los entornos son interactivos y reaccionan a las acciones del jugador. Los niveles incluyen:

- Bosques con árboles interactivos y flora mágica.
- Cuevas con cristales que reflejan luz y trampas ocultas.
- Castillos con arquitectura gótica y pasadizos secretos.

## 5. Puntos Clave

- **Narrativa Envolvente:** Una historia rica y profunda que se desvela a través de diálogos, escenas animadas y descubrimientos en el juego.
- **Estilo Visual Único:** Pixel art detallado que mezcla elementos de fantasía con modernidad, creando un mundo visualmente impresionante.
- **Mecánicas de Juego Innovadoras:** Combina elementos clásicos de plataformas con habilidades únicas como el crecimiento temporal, habilidades especiales y un sistema de combate dinámico.
- **Explora y Descubre:** Cada nivel está lleno de secretos y áreas ocultas que recompensan a los jugadores curiosos con objetos especiales y fragmentos de la historia.
- **Sonido Dinámico:** La música y efectos de sonido cambian según las acciones del jugador, proporcionando una experiencia auditiva envolvente.
- **Desafíos y Puzzles:** Cada nivel presenta una variedad de desafíos, desde combates intensos hasta puzzles ingeniosos, manteniendo la jugabilidad fresca y emocionante.

- **Personajes Memorables:** Un elenco de personajes bien diseñados y desarrollados que enriquecen la historia y la jugabilidad.