

Escuela Politécnica Nacional

Facultad de Sistemas

Desarrollo de Juegos interactivos

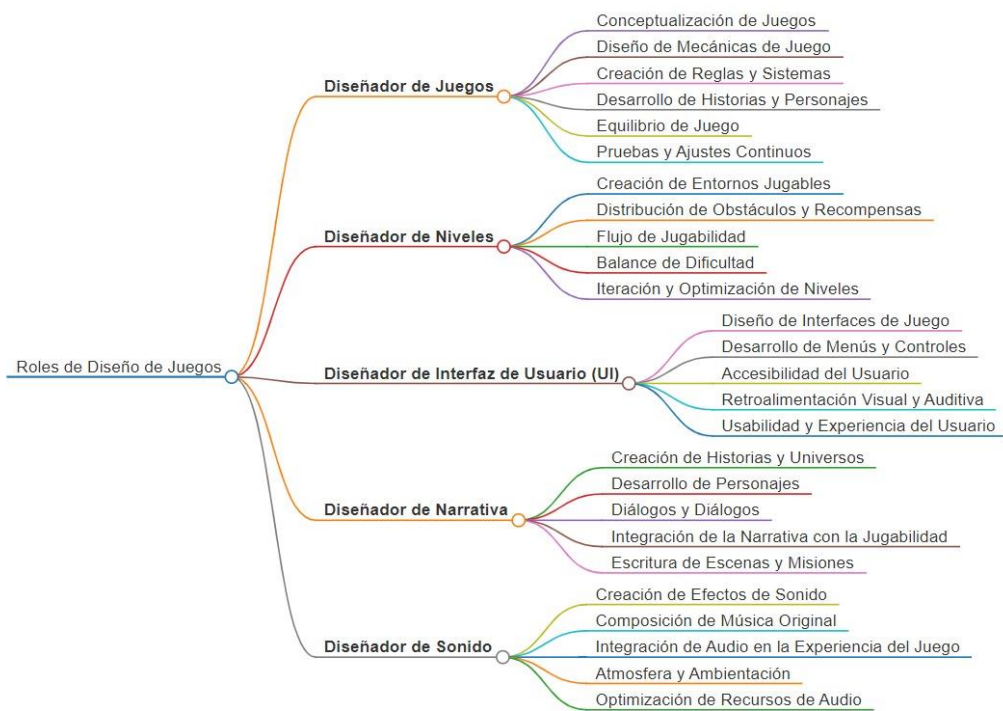
Integrantes: Salomé Garzón

Angelo Fabara

Deber 01 - jueves 16 de Mayo del 2024

Crear un mapa mental/ diagrama / o similares sobre los siguientes temas vistos en clase:

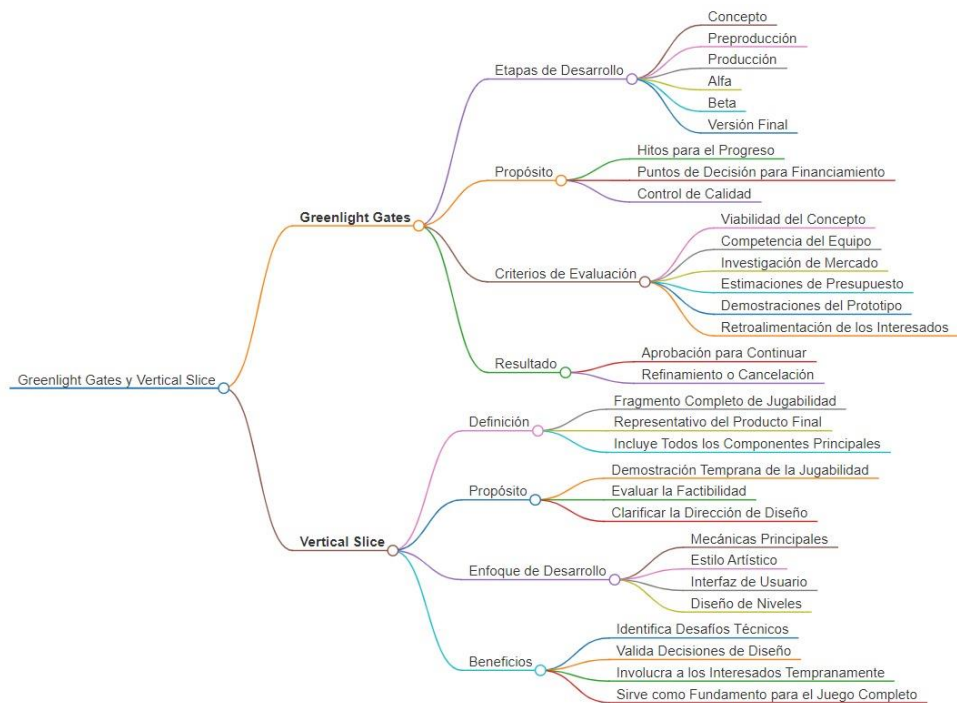
Game Design Roles



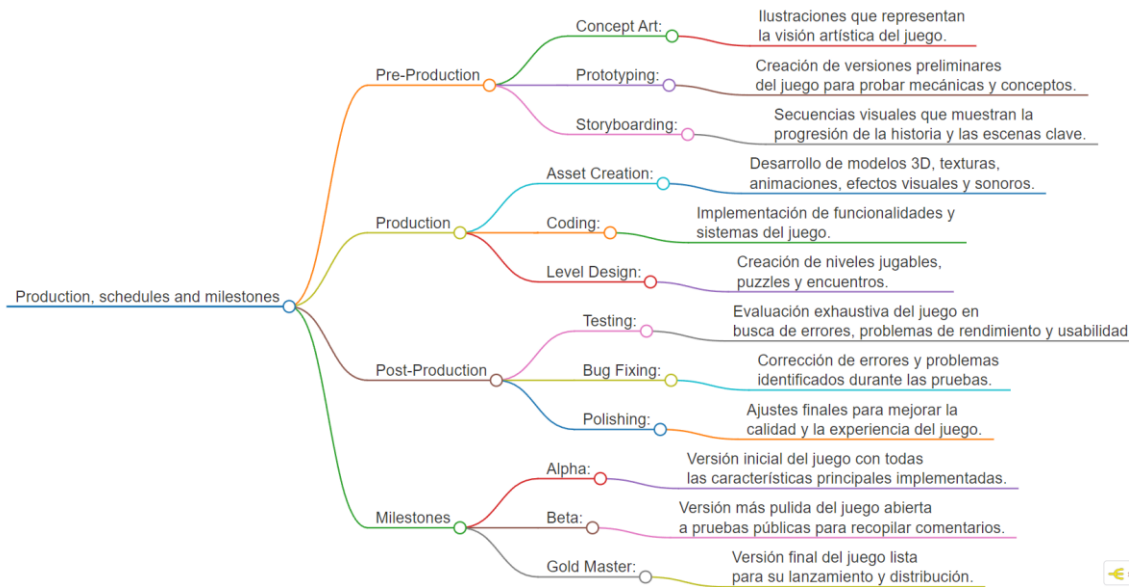
Development Teams



Software Development Models (Cascado Scrum)



Production, schedules and milestones



Game Publisher

