

**Escuela Politécnica Nacional**  
**Desarrollo de juegos interactivos**

**Nombre:** Angelo Fabara

**Fecha de entrega:** 30/06/2024

**Examen 1B**

**Título del Juego:** "No te estreses"

**Descripción:** "No te estreses" es un juego de plataformas en 2D que combina mecánicas clásicas de desplazamiento lateral con elementos de puzzles dinámicos. Los jugadores controlan a un personaje que debe navegar a través de niveles llenos de desafíos y sorpresas, donde cada paso puede activar diferentes efectos en el entorno. Con un estilo artístico simple pero efectivo, el juego se centra en la precisión del movimiento y la interacción con el entorno.

**Historia:** En casa diabólica llena de plataformas místicas y desafíos ocultos, un joven aventurero llamado Arin, debe salir de una casa con muchas habitaciones sin perder la cabeza. Arin debe superar obstáculos y ser precavido de donde pisa, para sobrevivir.

**Cómo Jugar**

**Mecánica del Juego:**

- **Movimiento:** Usa las teclas de flecha o "A" y "D" para moverte a la izquierda y a la derecha.
- **Saltar:** Presiona la barra espaciadora o "W" para saltar.
- **Interacciones con el Entorno:** Al pasar por ciertos puntos, las plataformas pueden moverse, acelerar o ralentizar al personaje, o comenzar a caer.
- **Respawn:** Si el personaje toca el suelo designado como peligroso, regresará al punto de inicio del nivel y aumentará el contador de muertes.

**Objetivo:** El objetivo principal es completar cada nivel superando todos los obstáculos y plataformas en movimiento. El jugador debe llegar al final del nivel sin caer repetidamente, minimizando el número de muertes. A medida que avanzas, los niveles se vuelven más desafiantes, requiriendo una combinación de habilidad y estrategia para progresar.

**Estilo de Arte:** El juego presenta un entorno visualmente simple pero efectivo. Las plataformas y el fondo están diseñados con colores neutros y formas geométricas claras, destacando los efectos dinámicos de las plataformas. La simplicidad del arte permite que los jugadores se concentren en la precisión del movimiento y la interacción con el entorno.

**Audiencia:** "No te estreses" está diseñado para jugadores de todas las edades que disfrutan de juegos de plataformas desafiantes. Es ideal para aquellos que buscan un juego que combine acción rápida con elementos de puzzle y resolución de problemas.

**Puntos Clave:**

- **Interacción Dinámica:** Los jugadores deben aprender y adaptarse a los efectos de las plataformas para avanzar.
- **Desafíos Incrementales:** Cada nivel introduce nuevos obstáculos y mecánicas, manteniendo el juego fresco y emocionante.
- **Estilo Simple y Efectivo:** Un entorno visual claro que enfatiza la jugabilidad y la precisión.
- **Rejugabilidad:** La variedad de efectos y desafíos ofrece una experiencia única en cada partida.

#### **Modelo de Negocio:**

- **Compra Única:** El juego puede venderse como un título independiente con un precio fijo.
- **DLC y Expansiones:** Ofrecer paquetes de niveles adicionales y contenido descargable para mantener el interés a largo plazo.
- **Publicidad Opcional:** Integrar anuncios de forma no intrusiva, con la opción de eliminarlos mediante una compra in-app.

"No te estreses" promete ser una experiencia envolvente y desafiante para los amantes de los juegos de plataformas, combinando mecánicas innovadoras con un diseño simple y efectivo.