

Escuela Politécnica Nacional
Desarrollo de juegos interactivos

Nombre: Angelo Fabara

Fecha: 13/08/2024

Assassin's Creed 2
Análisis historia

Contexto y Premisa "Assassin's Creed II" es la segunda entrega de la franquicia Assassin's Creed, desarrollada por Ubisoft y lanzada en 2009. El juego continúa la historia de Desmond Miles, un camarero que es descendiente de una larga línea de Asesinos, y se centra en sus aventuras a través de los recuerdos genéticos de su antepasado, Ezio Auditore da Firenze, durante el Renacimiento italiano.

Desmond Miles y el Animus La historia comienza con Desmond Miles, quien ha sido secuestrado por Abstergo Industries, una corporación moderna que es la encarnación actual de los Templarios, los enemigos jurados de los Asesinos. Abstergo utiliza el Animus, una máquina que permite a Desmond revivir las memorias de sus antepasados. Después de los eventos del primer juego, Desmond es rescatado por un grupo de Asesinos modernos, liderados por Lucy Stillman. Ellos usan una versión mejorada del Animus para que Desmond pueda acceder a las memorias de Ezio Auditore, en un intento por descubrir secretos que podrían ayudar a los Asesinos en su lucha contra los Templarios.

Ezio Auditore da Firenze: El Nacimiento de un Asesino La historia de Ezio comienza en 1476, en la ciudad de Florencia. Ezio, un joven noble, lleva una vida cómoda hasta que su familia es traicionada por una conspiración templaria, lo que resulta en la ejecución de su padre y hermanos. Movido por la venganza, Ezio se embarca en una búsqueda para eliminar a los responsables, descubriendo gradualmente su conexión con la Hermandad de los Asesinos.

El Viaje de Ezio: Venganza y Redención El viaje de Ezio lo lleva a través de varias ciudades clave del Renacimiento italiano, incluyendo Florencia, Venecia, y Roma. A lo largo del juego, Ezio se enfrenta a numerosos templarios, incluidos los infames miembros de la familia Borgia. A medida que Ezio madura, su misión de venganza se transforma en un propósito mayor: proteger la libertad y luchar contra la opresión templaria.

Durante su viaje, Ezio encuentra aliados importantes, como Leonardo da Vinci, quien le proporciona armas y artilugios innovadores, y Caterina Sforza, una noble aliada en la lucha contra los templarios. El juego también explora la expansión de la influencia de los

templarios en la política y la religión, destacando su papel en la manipulación de eventos históricos clave.

Las Piezas del Edén y el Primer Civilización Un elemento central en la narrativa de Assassin's Creed II es la búsqueda de las "Piezas del Edén", artefactos antiguos con poderes inmensos, creados por una misteriosa Primera Civilización. Los templarios buscan estos artefactos para consolidar su poder y controlar a la humanidad. Ezio, al final de su viaje, descubre una cripta secreta debajo del Vaticano donde se encuentra la Manzana del Edén, uno de estos poderosos artefactos.

En la secuencia final del juego, Ezio tiene una visión de Minerva, una miembro de la Primera Civilización, quien revela que sus mensajes no están dirigidos a Ezio, sino a Desmond. Minerva advierte sobre un futuro cataclísmico y la necesidad de que los Asesinos detengan a los templarios para evitar la destrucción del mundo.

Desmond y la Conclusión Después de que Ezio recupere la Manzana del Edén, Desmond es sacado del Animus. Con la ubicación del artefacto en su poder, el equipo de Asesinos modernos se prepara para enfrentar a Abstergo y evitar el apocalipsis inminente. Este final establece la continuación de la saga, llevando a Desmond a una lucha directa contra los templarios en el presente.

Temas y Significado "Assassin's Creed II" explora temas como la venganza, la justicia, la libertad y el poder. A través de Ezio, el juego reflexiona sobre el costo personal de la venganza y la importancia de un propósito mayor. El Renacimiento italiano, con su florecimiento de las artes, la ciencia y la filosofía, sirve como telón de fondo perfecto para la lucha entre los Asesinos, que valoran la libertad y el libre albedrío, y los Templarios, que buscan el control absoluto.

Además, el juego profundiza en la mitología de la franquicia, introduciendo la Primera Civilización y las Piezas del Edén, expandiendo el universo de Assassin's Creed con una narrativa rica y compleja que abarca tanto el pasado como el presente.