

Escuela Politécnica Nacional
Desarrollo de juegos interactivos

Nombre: Angelo Fabara

Fecha: 13/08/2024

Brawlhalla
Análisis mecánica

1. Introducción "Brawlhalla" es un juego de lucha en plataformas desarrollado por Blue Mammoth Games y publicado por Ubisoft. Lanzado en 2017, el juego es gratuito y se inspira en títulos como "Super Smash Bros.", con un enfoque en combates multijugador tanto en línea como locales.

2. Modos de Juego "Brawlhalla" ofrece una variedad de modos de juego, que incluyen:

- **1v1 Ranked:** Un modo competitivo donde los jugadores luchan uno contra uno para subir en el sistema de clasificación.
- **2v2 Ranked:** Similar al modo 1v1, pero en equipos de dos.
- **Free-for-All:** Un modo casual en el que hasta cuatro jugadores compiten todos contra todos.
- **Strikeout:** Los jugadores eligen tres Leyendas y luchan en un formato de eliminación.
- **Experimental:** Permite probar nuevas características o cambios en la jugabilidad.
- **Brawl of the Week:** Un modo rotativo con reglas especiales que cambia semanalmente.

3. Personajes (Leyendas) Los jugadores eligen entre una lista de personajes, llamados "Leyendas", cada uno con su propio conjunto de habilidades, estadísticas (Fuerza, Destreza, Defensa y Velocidad) y un par de armas únicas que pueden equipar durante la pelea. Las Leyendas son variadas, con diferentes estilos de juego, desde luchadores cuerpo a cuerpo hasta aquellos que usan armas a distancia.

4. Combate El combate en "Brawlhalla" se centra en dañar a los oponentes y sacarlos de la plataforma. A medida que un personaje recibe daño, se vuelve más vulnerable a ser lanzado fuera del escenario. Los jugadores pueden realizar ataques ligeros, fuertes y ataques especiales, que varían según el arma que el personaje tenga equipada.

- **Ataques ligeros:** Son rápidos y pueden formar combos, pero no son muy efectivos para lanzar a los enemigos fuera de la pantalla.
- **Ataques fuertes:** Son más lentos, pero tienen un mayor poder de lanzamiento.
- **Ataques especiales:** Cada Leyenda tiene movimientos especiales basados en sus armas.

5. Armas Las Leyendas pueden recoger armas que caen desde el cielo durante la partida. Cada personaje tiene acceso a dos armas específicas, y el estilo de combate cambia dependiendo de cuál esté equipada. Las armas incluyen espadas, lanzas, martillos, cañones, arcos, guadañas, y más.

6. Objetos Además de las armas, hay otros objetos que pueden aparecer en la arena:

- **Bombas:** Se pueden lanzar para causar daño en área.
- **Minas:** Se colocan en el suelo y explotan al contacto.
- **Cuernos:** Invocan un ayudante con un ataque a distancia.

7. Movimientos y Mecánicas Avanzadas "Brawlhalla" incluye varias mecánicas de movimiento y técnicas avanzadas que los jugadores pueden dominar:

- **Salto Doble:** Cada personaje puede realizar un salto adicional en el aire.
- **Dash y Dodge:** Permiten esquivar ataques y reposicionarse rápidamente.
- **Wall-Cling y Wall-Jump:** Los personajes pueden aferrarse y saltar desde las paredes, lo que es crucial para la recuperación cuando son lanzados fuera de la plataforma.
- **Recovery:** Un ataque que puede realizarse en el aire para ganar impulso vertical y regresar al escenario.

8. Daño y KO El objetivo principal es infligir suficiente daño a los oponentes para que sean vulnerables a ser expulsados del escenario (KO). El daño se indica mediante un medidor de color que cambia de blanco a rojo a medida que aumenta el daño recibido, siendo el rojo el estado más peligroso.

9. Mapas "Brawlhalla" tiene una variedad de mapas, cada uno con su propio diseño y peligros. Los mapas incluyen plataformas flotantes, bordes con paredes para escalar, y trampas que pueden influir en el curso de la batalla.

10. Estética y Personalización Los jugadores pueden personalizar a sus Leyendas con diferentes skins, armas y emotes, muchos de los cuales se pueden adquirir mediante la moneda del juego o microtransacciones.