



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL



FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

INGENIERÍA DE SOFTWARE

JUEGOS INTERACTIVOS

GAME DESIGN DOCUMENT

FECHA DE ENTREGA: 14/08/2024

Contenido

1. Introducción 3

2. Descripción / Game Overview 3

3. Características Clave / Puntos de Venta Únicos (USPs) 4

4. Género del Juego 5

5. Plataforma 5

6. Audiencia Objetivo 5

7. Modelo de Negocio 6

1. Introducción

Breve contexto sobre el juego:

Este juego de defensa de torres en 2D es un juego de estrategia simple en el que los jugadores deben defender su base de oleadas de enemigos usando torretas. El juego consta de dos niveles, cada uno con tres vidas, y presenta enemigos como soldados y tanques.

Propósito y objetivo del documento:

Este documento proporciona una visión completa y detallada del diseño del juego de defensa de torres. Sirve como guía para el desarrollo del juego, describiendo aspectos esenciales como mecánicas, personajes y objetivos.

Perspectiva general del juego:

El juego se centra en la defensa estratégica de la base del jugador contra oleadas de enemigos. Los jugadores colocan torretas para eliminar a los enemigos que intentan alcanzar la base. La jugabilidad es sencilla y accesible, ideal para sesiones de juego rápidas.

2. Descripción / Game Overview

Historia y ambientación del juego:

El juego no cuenta con una historia elaborada, centrándose en la mecánica de defensa de torres. La ambientación es simple, con un entorno en 2D donde el objetivo es evitar que los enemigos lleguen a la base.

Personajes:

- Torretas: Unidades defensivas colocadas por el jugador que atacan a los enemigos automáticamente.
- Soldados: Enemigos básicos que se desplazan hacia la base.
- Tanques: Enemigos más fuertes que tienen mayor resistencia y causan más daño.

Mecánicas principales de juego:

- Colocación de torretas en puntos estratégicos del mapa.
- Ataque automático de las torretas a los enemigos que pasan cerca.

- Pérdida de vidas cuando los enemigos alcanzan la base.
- Reinicio del nivel si se pierden todas las vidas.

Visión general de la jugabilidad y la experiencia del jugador:

El juego ofrece una experiencia de defensa estratégica simple. Los jugadores deben pensar estratégicamente sobre la colocación de las torretas para maximizar su efectividad y proteger la base. La experiencia es directa y desafiante, con un enfoque en la toma rápida de decisiones.

Controles del juego:

- Colocar Torretas: Clic izquierdo del ratón (o equivalente en dispositivos táctiles).
-

3. Características Clave / Puntos de Venta Únicos (USPs)

Aspectos distintivos:

- Simplicidad y Accesibilidad: Diseño sencillo y fácil de entender, ideal para jugadores casuales.
- Desafío Estratégico: Aunque el juego es simple, la colocación estratégica de torretas es clave para el éxito.
- Partidas Cortas: Diseñado para sesiones de juego rápidas con dos niveles desafiantes.

Elementos innovadores o únicos:

- Diseño Minimalista: Un enfoque en una mecánica central sin complicaciones adicionales, ideal para jugadores que buscan una experiencia rápida y directa.

Razones para el interés del jugador:

- Juego Rápido y Atractivo: Ideal para jugadores que disfrutan de juegos de defensa de torres pero buscan algo menos complejo.
 - Desafío en Dos Niveles: Ofrece un desafío progresivo a medida que los jugadores avanzan a través de los niveles.
-

4. Género del Juego

Categoría:

Juego de defensa de torres en 2D.

Descripción del estilo de juego y las mecánicas predominantes:

El juego se centra en la defensa de una base utilizando torretas contra oleadas de enemigos. Los jugadores deben gestionar sus recursos y colocar torretas estratégicamente para evitar que los enemigos lleguen a la base.

5. Plataforma

Plataformas compatibles:

PC

Requisitos técnicos:

- Sistema operativo: Windows 7 o superior
 - Procesador: Intel Core i3 o equivalente
 - Memoria: 2 GB de RAM
 - Gráficos: Compatible con OpenGL 3.2
 - Almacenamiento: 100 MB de espacio disponible
-

6. Audiencia Objetivo

Descripción del público objetivo:

El juego está dirigido a jugadores de todas las edades que disfrutan de juegos de estrategia y defensa de torres. Es adecuado para jugadores que buscan una experiencia rápida y directa sin complicaciones adicionales.

Edades, intereses y preferencias:

- **Edades:** 6+
- **Intereses:** Juegos de acción, deportes y competencia.
- **Preferencias:** Jugabilidad rápida, diseño sencillo.

Clasificación PEGI:

El juego está clasificado como PEGI 3, lo que indica que es adecuado para todas las edades y no contiene contenido inapropiado.

7. Modelo de Negocio

Detalles sobre la monetización:

El juego es gratuito y no incluye compras dentro del juego en su versión básica.

Opciones de compra dentro del juego:

- No aplicable para esta versión básica.

Estrategias de ingresos y rentabilidad:

- **Publicidad:** Considerar la implementación de anuncios no intrusivos en futuras actualizaciones.
- **Versiones de Pago:** Ofrecer contenido adicional o mejoras a través de versiones premium (opcional).