



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL



FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

INGENIERÍA DE SOFTWARE

JUEGOS INTERACTIVOS

GAME DESIGN DOCUMENT

FECHA DE ENTREGA: 30/06/2024

Contenido

1. Introducción 3

2. Descripción / Game Overview 3

3. Características Clave / Puntos de Venta Únicos (USPs) 4

4. Género del Juego 5

5. Plataforma 5

6. Audiencia Objetivo 5

7. Modelo de Negocio 6

1. Introducción

Breve contexto sobre el juego:

"Pong" es una versión digital del clásico juego de arcade, diseñado para ofrecer una experiencia sencilla y competitiva a los jugadores. Dos jugadores controlan paletas y compiten por enviar la pelota al campo contrario, ganando puntos cada vez que la pelota cruza la línea de meta del oponente.

Propósito y objetivo del documento:

Este documento tiene como objetivo proporcionar una visión completa y detallada del diseño de "Pong". Sirve como guía para el desarrollo del juego, describiendo los aspectos esenciales.

Perspectiva general del juego:

"Pong" es un juego simple y directo, conocido por su jugabilidad minimalista y altamente competitiva. Los jugadores controlan paletas que mueven verticalmente para golpear una pelota que rebota entre ellas y las paredes de la pantalla.

2. Descripción / Game Overview

Historia y ambientación del juego:

El juego no cuenta con una historia ni ambientación específica, ya que se centra completamente en la competencia directa entre dos jugadores.

Personajes:

- Paleta (Jugador 1):** Controlada por el primer jugador.
- Paleta (Jugador 2):** Controlada por el segundo jugador.
- Pelota:** Objeto que los jugadores deben golpear para anotar puntos.

Mecánicas principales de juego:

- Movimiento de la paleta.
- Rebote de la pelota.

- Anotación de puntos cuando la pelota cruza el borde contrario.
- Reinicio de la pelota al centro de la pantalla después de cada punto.
-

Visión general de la jugabilidad y la experiencia del jugador:

El juego ofrece una jugabilidad directa y competitiva, donde los jugadores deben usar sus reflejos y habilidades estratégicas para ganar. La experiencia está diseñada para ser intensa y adictiva, manteniendo a los jugadores comprometidos en partidas rápidas.

Controles del juego:

- **Mover Paleta (Jugador 1):** W (arriba), S (abajo).
- **Mover Paleta (Jugador 2):** Flecha arriba, Flecha abajo.

3. Características Clave / Puntos de Venta Únicos (USPs)

Aspectos distintivos:

- **Jugabilidad Clásica:** Fiel al juego original de Pong, conocido por su simplicidad y competitividad.
- **Fácil de aprender, difícil de dominar:** La mecánica del juego es simple, pero requiere habilidad y precisión para dominar.
- **Partidas rápidas:** Ideal para sesiones de juego cortas y rápidas.

Elementos innovadores o únicos:

- **Autenticidad:** Mantiene la esencia del juego original sin modificaciones.

Razones para el interés del jugador:

- Nostalgia por el juego clásico.
 - Competencia directa y emocionante.
 - Jugabilidad sencilla pero desafiante.
-

4. Género del Juego

Categoría:

Juego de acción y deportes en 2D.

Descripción del estilo de juego y las mecánicas predominantes:

El juego se centra en la competencia directa entre dos jugadores, con mecánicas simples pero desafiantes. Los jugadores deben usar habilidades de reflejo y estrategia para ganar.

5. Plataforma

Plataformas compatibles:

PC

Requisitos técnicos:

- Sistema operativo: Windows 7 o superior
 - Procesador: Intel Core i3 o equivalente
 - Memoria: 2 GB de RAM
 - Gráficos: Compatible con OpenGL 3.2
 - Almacenamiento: 100 MB de espacio disponible
-

6. Audiencia Objetivo

Descripción del público objetivo:

El juego está dirigido a jugadores de todas las edades que disfrutan de juegos rápidos y competitivos. Es adecuado para niños y adultos que buscan una experiencia de juego sencilla pero desafiante.

Edades, intereses y preferencias:

- **Edades:** 6+

- **Intereses:** Juegos de acción, deportes y competencia.
- **Preferencias:** Jugabilidad rápida, competencia directa.

Clasificación PEGI:

El juego está clasificado como PEGI 3, lo que indica que es adecuado para todas las edades y no contiene contenido inapropiado.

7. Modelo de Negocio

Detalles sobre la monetización:

"Pong" es gratuito, con posibles futuras actualizaciones y mejoras.

Opciones de compra dentro del juego:

- No aplicable para esta versión básica.

Estrategias de ingresos y rentabilidad:

- Publicidad dentro del juego en áreas no intrusivas (si se decide implementar en el futuro).
- Mantener el juego simple y accesible para todos los jugadores.