



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL  
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS  
(RRA) SOFTWARE  
DESARROLLO DE JUEGOS INTERACTIVOS (ISWD823)**

---

**FECHA:** 30/06/2024

**INTEGRANTES:**

- Fabara Angelo
- Garzón Salomé

**PROYECTO  
Game Design Document (GDD)**

**Título del Juego**

Galaxia de tesoros

**Género del Juego**

Plataforma, Aventura y Exploración en 2D

**Resumen del Juego**

"Galaxia de tesoros" es un juego de aventura y exploración en 2D en el que los jugadores toman el papel de un astronauta en busca de tesoros ocultos en diversos planetas del universo. A través de misiones y desafíos, los jugadores descubrirán secretos, resolverán acertijos, y enfrentarán enemigos mientras exploran entornos alienígenas variados y visualmente impactantes.

**Objetivos del Juego**

- Explorar Planetas: Viajar a diferentes planetas y explorar sus diversos biomas.
- Encontrar Tesoros: Descubrir y recolectar tesoros ocultos en cada planeta.
- Resolver Acertijos: Superar desafíos relacionados con el entorno del planeta.
- Enfrentar Enemigos: Defenderse de criaturas alienígenas y otros obstáculos.
- Mejorar Equipamiento: Recoger y mejorar herramientas y trajes espaciales para facilitar la exploración.

**Público Objetivo**

El juego está dirigido a jugadores de todas las edades que disfrutan de la aventura, la exploración, y la resolución de acertijos. Los gráficos y la narrativa estarán diseñados para ser atractivos tanto para niños como para adultos.

**Plataforma**

El juego estará disponible para PC



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL  
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS  
(RRA) SOFTWARE  
DESARROLLO DE JUEGOS INTERACTIVOS (ISWD823)

---

## Mecánicas de Juego

### 1. Exploración

- **Movimiento:** El jugador puede caminar, correr y saltar con un jetpack en un entorno 2D.
- **Maqueo:** Uso de un mapa interactivo para localizar áreas no exploradas y puntos de interés.
- **Interacción:** Recoger objetos, interactuar con el entorno y NPCs (Personajes No Jugadores).

### 2. Acertijos y Desafíos

- **Acertijos Ambientales:** Resolver acertijos relacionados con el entorno del planeta.
- **Desafíos de Habilidad:** Pruebas que requieren precisión y rapidez de acción.

### 3. Combate

- **Armas:** Utilización de armas futuristas y herramientas defensivas.
- **Enemigos:** Criaturas alienígenas con diferentes comportamientos y niveles de dificultad.
- **Estrategia:** Utilización del entorno y mejoras del equipamiento para superar a los enemigos.

### 4. Recolección y Mejora

- **Tesoros:** Objetos valiosos y únicos escondidos en diferentes partes de los planetas.
- **Recursos:** Materiales necesarios para mejorar el equipamiento.
- **Mejoras:** Incrementar la capacidad del traje espacial, herramientas y armas.

## Narrativa

La historia sigue a Alex, un intrépido astronauta que recibe una misteriosa señal desde un sistema solar desconocido. La señal indica la existencia de valiosos tesoros repartidos por diversos planetas. Guiado por su curiosidad y espíritu aventurero, Alex decide embarcarse en una misión para descubrir estos tesoros y desentrañar los secretos detrás de la señal.

## Personajes Principales

- **Alex:** El protagonista, un astronauta valiente y curioso.
- **IA Asistente:** Una inteligencia artificial que ayuda a Alex proporcionando información y consejos.
- **Criaturas Alienígenas:** Habitantes de los planetas, algunos amistosos y otros hostiles.



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL  
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS  
(RRA) SOFTWARE  
DESARROLLO DE JUEGOS INTERACTIVOS (ISWD823)

---

### Arte y Estética

- **Estilo Gráfico:** Gráficos 2D coloridos y estilizados con un toque futurista y alienígena.
- **Entornos:** Variedad de biomas planetarios, desde desiertos rocosos hasta junglas alienígenas.
- **Diseño de Personajes:** Diseños únicos y variados para las criaturas y el equipo del astronauta.

### Música y Sonido

- **Banda Sonora:** Música ambiental que cambia según el entorno y la situación del juego.
- **Efectos de Sonido:** Sonidos realistas y futuristas que enriquecen la experiencia de exploración y combate.

### Interfaz de Usuario

- **HUD (Head-Up Display):** Información clara y concisa sobre salud, energía, mapa y objetivos actuales.
- **Menú de Pausa:** Acceso a configuraciones, inventario, y mejoras de equipo.

### Primer Planeta: "Aurelia"

#### Descripción

Aurelia es un planeta cubierto de exuberantes selvas y misteriosas ruinas antiguas. La flora y fauna son exóticas, con criaturas bioluminiscentes y plantas carnívoras. Los jugadores deben explorar este entorno hostil para encontrar su primer tesoro.

#### Acertijos y Desafíos

- **Acertijo de la Luz:** Utilizar reflejos de luz natural para abrir puertas secretas.
- **Río Peligroso:** Cruzar un río infestado de criaturas acuáticas peligrosas.
- **Ruinas Ancestrales:** Resolver acertijos en ruinas antiguas para acceder a tesoros escondidos.