



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
(RRA) SOFTWARE
DESARROLLO DE JUEGOS INTERACTIVOS (ISWD823)

FECHA: 14/08/2024

NOMBRE:

- Garzón Salomé

Game Design Document (GDD)

Título del Juego:

Mundo de Tesoros Escondidos

Género del Juego:

Plataforma, Aventura, y Educación en 2D

Resumen del Juego:

"Mundo de Tesoros Escondidos" es un juego educativo y de aventura en 2D donde los jugadores toman el rol de Alexa, una niña valiente que se encuentra atrapada en un misterioso planeta. Para regresar a casa, deberá explorar su entorno, recolectar pistas y resolver desafíos matemáticos que la ayudarán a abrir un portal y encontrar la salida. El juego combina elementos de exploración y acertijos para reforzar habilidades matemáticas de forma divertida.

Objetivos del Juego:

- **Resolver Desafíos Matemáticos:** Completar operaciones matemáticas para avanzar.
- **Encontrar Tesoros:** Descubrir objetos clave que desbloquean pistas para resolver los acertijos.
- **Superar Obstáculos:** Resolver desafíos que bloquean el acceso a la puerta final.

Público Objetivo:

El juego está dirigido a niños que desean mejorar sus habilidades matemáticas mientras se divierten explorando y resolviendo acertijos. Está diseñado para ser accesible y entretenido para una audiencia de entre 6-7 años.

Plataforma:

El juego estará disponible para PC.

Mecánicas de Juego

1. Exploración:

- **Movimiento:** El jugador puede caminar, saltar y explorar en un entorno 2D.



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
(RRA) SOFTWARE
DESARROLLO DE JUEGOS INTERACTIVOS (ISWD823)

- **Interacción:** Recoger objetos y activar mecanismos que desbloquean pistas y acertijos.

2. Acertijos y Desafíos:

- **Operaciones Matemáticas:** Resolver sumas, multiplicaciones y divisiones sencillas para desbloquear puertas y avanzar en la historia.
- **Desafíos Secuenciales:** Completar acertijos en el orden correcto para encontrar la salida.

3. Recolección:

- **Pistas y Objetos:** Recoger objetos valiosos que ofrecen pistas o habilitan el siguiente desafío.
- **Tesoros Matemáticos:** Resolver desafíos matemáticos para obtener códigos que desbloquean áreas secretas.

Narrativa

Alexa es una niña curiosa y aventurera que, tras un incidente inesperado, queda atrapada en un planeta desconocido. A través de exploraciones y acertijos, descubrirá que para regresar a casa necesita encontrar una puerta mágica oculta en algún lugar del planeta. Pero esta puerta solo se abrirá si resuelve una serie de problemas matemáticos que desbloquean el portal hacia su mundo.

Personajes Principales

- **Alexa:** La protagonista, una niña intrépida y con una mente ágil.
- **Asistente Virtual:** Una guía que aparece para ofrecer pistas matemáticas y motivar a Alexa en los momentos más difíciles.

Arte y Estética

- **Estilo Gráfico:** Gráficos 2D amigables y coloridos con un enfoque en un ambiente educativo y divertido.
- **Diseño de Personajes:** Alexa tiene un diseño adorable y carismático para atraer a los jugadores jóvenes.

Música y Sonido

- **Banda Sonora:** Música ambiental suave que acompaña la exploración y refuerza la concentración durante los desafíos matemáticos.



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
(RRA) SOFTWARE
DESARROLLO DE JUEGOS INTERACTIVOS (ISWD823)

- **Efectos de Sonido:** Sonidos que celebran cada vez que un desafío es resuelto con éxito y avanza el progreso.

Interfaz de Usuario

- **Pantalla de Mensajes:** Indicaciones claras sobre los acertijos matemáticos que el jugador debe resolver para avanzar.

Primer Nivel: "Mundo de las Operaciones"

Descripción:

El primer nivel introduce a Alexa en mundo donde deberá encontrar la puerta escondida que la lleva a la siguiente etapa. En el camino, deberá resolver operaciones matemáticas básicas para obtener códigos que desbloquean la puerta. Un tesoro esconde la pista para resolver el certijo.

Acertijos Matemáticos:

- **Operación de Suma:** $12 + 21$
- **Operación de Multiplicación:** 9×8
- **Operación de División:** $12 / 4$

El objetivo de este nivel es enseñar a los jugadores la dinámica de recolección y resolución de acertijos matemáticos mientras exploran la selva.