

Game Design Document (GDD)



GEMAS FELINAS

Escrito por: Gabriela Manobanda

Fecha de publicación: 12/08/2024

Numero de versión: 2.0

Contenido

1. Introducción	3
2. Descripción / Game Overview.....	3
3. Características Clave / Puntos de Venta Únicos (USPs).....	4
4. Género del Juego	5
5. Plataforma	5
6. Audiencia Objetivo	6
7. Modelo de Negocio	6

1. Introducción

Breve contexto sobre el juego:

"Gemas Felinas" es un juego de plataformas en 2D con un enfoque en la educación ambiental, diseñado para proporcionar una experiencia divertida y desafiante a jugadores de todas las edades. El protagonista es un gato que, mientras recolecta gemas y botellas de leche, aprende y enseña sobre temas clave de sostenibilidad y medio ambiente.

Propósito y objetivo del documento:

Este documento tiene como objetivo proporcionar una visión completa y detallada del diseño de "Gemas Felinas". Sirve como guía para el desarrollo del juego, detallando los aspectos esenciales e integrando la metodología iPlus para la gestión del proyecto.

Perspectiva general del juego:

"Gemas Felinas" combina elementos clásicos de juegos de plataformas con innovaciones modernas y un enfoque educativo. Ofrece una jugabilidad fluida, gráficos atractivos y una experiencia inmersiva. A través del juego, el jugador no solo se divierte, sino que también recibe mensajes educativos sobre la importancia de la sostenibilidad y el cuidado del medio ambiente.

2. Descripción / Game Overview

Historia y ambientación del juego:

El juego se desarrolla en un mundo colorido y vibrante donde el protagonista, un gato aventurero, busca recolectar gemas mágicas y botellas de leche. A lo largo de su travesía, el jugador será recompensado con mensajes educativos que promueven la conciencia ambiental, como la importancia del agua limpia y la necesidad de energías renovables.

Personajes:

- **Gato (Protagonista):** Un valiente y ágil gato aventurero.
- **Enemigos (Perros):** Obstaculizan el progreso del gato y pueden ser derrotados para obtener recompensas.

- **Objetos recolectables:** Gemas mágicas y botellas de leche, al ser recogidas, despliegan mensajes educativos en pantalla.

Mecánicas principales de juego:

- Movimiento y salto del jugador.
- Recolección de gemas y botellas de leche.
- Sistema de vidas y checkpoints.
- Interacciones con enemigos y obstáculos.
- Mensajes educativos que se muestran al recolectar objetos.

Visión general de la jugabilidad y la experiencia del jugador:

El juego ofrece una jugabilidad dinámica y desafiante, donde los jugadores deben utilizar habilidades de plataforma para navegar a través de niveles llenos de enemigos y obstáculos. La experiencia está diseñada para ser atractiva y gratificante, con animaciones fluidas y efectos visuales y sonoros que mejoran la inmersión. Los mensajes educativos enriquecen la experiencia, brindando conocimiento sobre temas ambientales de manera divertida y memorable.

Controles del juego:

- **Mover:** Flechas izquierda y derecha.
- **Saltar:** Barra espaciadora.
- **Pausar:** Tecla "Escape".

3. Características Clave / Puntos de Venta Únicos (USPs)

Aspectos distintivos:

- **Animaciones detalladas:** Movimientos y acciones del gato animados con precisión.
- **Efecto parallax:** Fondo en movimiento para una sensación de profundidad.
- **Sistema de vidas y respawn:** Con checkpoints estratégicos.
- **Mensajes educativos:** Integración de mensajes sobre sostenibilidad y medio ambiente.

Elementos innovadores o únicos:

- **Interacciones variadas:** Recolección de objetos, daño por enemigos y trampas.
- **Enemigos interactivos:** Pueden ser derrotados dejando recompensas.
- **Efectos visuales y sonoros:** Mejoran la experiencia del jugador, al escuchar los efectos de sonido en cada mecánica del juego empleada.
- **Mensajes educativos en tiempo real:** Se muestran al recolectar gemas o botellas de leche, reforzando el aspecto educativo del juego.

Razones para el interés del jugador:

- Jugabilidad fluida y desafiante.
- Gráficos y animaciones atractivas.
- Sistema de recompensas y progresión.
- Aprendizaje sobre temas ambientales mientras juegan.

4. Género del Juego

Categoría: Plataformas en 2D con un enfoque en educación ambiental.

Descripción del estilo de juego y las mecánicas predominantes:

El juego se centra en la exploración y navegación de niveles con desafíos de plataforma, recolección de objetos y enfrentamientos con enemigos. Los jugadores deben utilizar habilidades de movimiento y salto para avanzar y completar el nivel, mientras aprenden sobre sostenibilidad a través de mensajes educativos.

5. Plataforma

Plataformas compatibles: PC

Requisitos técnicos:

- Sistema operativo: Windows 7 o superior
- Procesador: Intel Core i3 o equivalente
- Memoria: 4 GB de RAM
- Gráficos: NVIDIA GTX 460 o equivalente
- Almacenamiento: 500 MB de espacio disponible

6. Audiencia Objetivo

Descripción del público objetivo:

El juego está dirigido a jugadores de todas las edades, especialmente a aquellos interesados en juegos de plataformas y aventuras con un enfoque en educación ambiental.

Edades, intereses y preferencias:

- **Edades:** 8+
- **Intereses:** Juegos de plataformas, aventuras con animales, coleccionismo de objetos.
- **Preferencias:** Jugabilidad fluida, gráficos atractivos, desafíos progresivos y contenido educativo.

Clasificación PEGI:

El juego está clasificado como PEGI 3, lo que indica que es adecuado para todas las edades y no contiene contenido inapropiado.

7. Modelo de Negocio

Detalles sobre la monetización:

"Gemas Felinas" es gratuito, con posibilidades futuras de contenido descargable (DLC) o microtransacciones.

Opciones de compra dentro del juego:

- DLCs para nuevos niveles y objetos.
- Microtransacciones para objetos cosméticos y mejoras.

Estrategias de ingresos y rentabilidad:

- Publicidad dentro del juego en áreas no intrusivas.
- Ofertas especiales y promociones para contenido adicional.
- Actualizaciones regulares con contenido nuevo para mantener el interés y la retención de jugadores.