

# DESARROLLO DE JUEGOS INTERACTIVOS EXAMEN IB

## Game Design Document (GDD)



### **GEMAS FELINAS**

Escrito por: Gabriela Manobanda

Fecha de publicación: 30/06/2024

Numero de versión: 1.0

# Contenido 1. Introducción 3 2. Descripción / Game Overview 3 3. Características Clave / Puntos de Venta Únicos (USPs) 4 4. Género del Juego 5 5. Plataforma 5 6. Audiencia Objetivo 5 7. Modelo de Negocio 6

#### 1. Introducción

#### Breve contexto sobre el juego:

"Gemas Felinas" es un juego de plataformas en 2D, diseñado para brindar una experiencia divertida y desafiante a los jugadores de todas las edades. El protagonista es un gato que debe recolectar gemas y botellas de leche mientras supera obstáculos y enfrenta enemigos.

#### Propósito y objetivo del documento:

Este documento tiene como objetivo proporcionar una visión completa y detallada del diseño de "Gemas Felinas". Sirve como guía para el desarrollo del juego, describiendo los aspectos esenciales.

#### Perspectiva general del juego:

"Gemas Felinas" combina elementos clásicos de juegos de plataformas con innovaciones modernas, ofreciendo una jugabilidad fluida, gráficos atractivos y una experiencia inmersiva. El jugador controla a un gato que se embarca en una aventura para recolectar gemas y botellas de leche mientras evita peligros y derrota enemigos.

#### 2. Descripción / Game Overview

#### Historia y ambientación del juego:

El juego se desarrolla en un mundo colorido y vibrante donde el protagonista, un gato aventurero, busca recolectar gemas mágicas y botellas de leche. En su camino, enfrentará diversos desafíos, como enemigos y trampas, mientras intenta alcanzar la meta y completar su misión.

#### **Personajes:**

- Gato (Protagonista): Un valiente y ágil gato aventurero.
- **Enemigos (Perros):** Obstaculizan el progreso del gato y pueden ser derrotados para obtener recompensas.
- Objetos recolectables: Gemas mágicas y botellas de leche.

#### Mecánicas principales de juego:

- Movimiento y salto del jugador.
- Recolección de gemas y botellas de leche.
- Sistema de vidas y checkpoints.
- Interacciones con enemigos y obstáculos.

#### Visión general de la jugabilidad y la experiencia del jugador:

El juego ofrece una jugabilidad dinámica y desafiante, donde los jugadores deben utilizar habilidades de plataforma para navegar a través de niveles llenos de enemigos y obstáculos. La experiencia está diseñada para ser atractiva y gratificante, con animaciones fluidas y efectos visuales y sonoros que mejoran la inmersión.

#### Controles del juego:

• Mover: Flechas izquierda y derecha.

• Saltar: Barra espaciadora.

Pausar: Tecla "Escape".

#### 3. Características Clave / Puntos de Venta Únicos (USPs)

#### **Aspectos distintivos:**

- Animaciones detalladas: Movimientos y acciones del gato animados con precisión.
- **Efecto parallax:** Fondo en movimiento para una sensación de profundidad.
- **Sistema de vidas y respawn:** Con checkpoints estratégicos.

#### Elementos innovadores o únicos:

- **Interacciones variadas:** Recolección de objetos, daño por enemigos y trampas.
- Enemigos interactivos: Pueden ser derrotados dejando recompensas.
- **Efectos visuales y sonoros:** Mejoran la experiencia del jugador, al escuchar lo efectos de sonido en cada mecánica del juego empleada.

Razones para el interés del jugador:

Jugabilidad fluida y desafiante.

Gráficos y animaciones atractivas.

Sistema de recompensas y progresión.

4. Género del Juego

Categoría: Plataformas en 2D.

Descripción del estilo de juego y las mecánicas predominantes:

El juego se centra en la exploración y navegación de niveles con desafíos de plataforma,

recolección de objetos y enfrentamientos con enemigos. Los jugadores deben utilizar

habilidades de movimiento y salto para avanzar y completar el nivel.

5. Plataforma

**Plataformas compatibles:** PC

Requisitos técnicos:

Sistema operativo: Windows 7 o superior

Procesador: Intel Core i3 o equivalente

Memoria: 4 GB de RAM

Gráficos: NVIDIA GTX 460 o equivalente

Almacenamiento: 500 MB de espacio disponible

6. Audiencia Objetivo

Descripción del público objetivo:

El juego está dirigido a jugadores de todas las edades que disfrutan de juegos de

plataformas y aventuras. Es adecuado para niños y adultos que buscan una experiencia

de juego divertida y desafiante.

**Edades**, intereses y preferencias:

Edades: 8+

Intereses: Juegos de plataformas, aventuras con animales, coleccionismo de

objetos.

5

• **Preferencias:** Jugabilidad fluida, gráficos atractivos, desafíos progresivos.

#### Clasificación PEGI:

El juego está clasificado como PEGI 3, lo que indica que es adecuado para todas las edades y no contiene contenido inapropiado.

#### 7. Modelo de Negocio

#### Detalles sobre la monetización:

"Gemas Felinas" es gratuito, con posibilidades futuras de contenido descargable (DLC) o microtransacciones.

#### Opciones de compra dentro del juego:

- DLCs para nuevos niveles y objetos.
- Microtransacciones para objetos cosméticos y mejoras.

#### Estrategias de ingresos y rentabilidad:

- Publicidad dentro del juego en áreas no intrusivas.
- Ofertas especiales y promociones para contenido adicional.
- Actualizaciones regulares con contenido nuevo para mantener el interés y la retención de jugadores.