

## Escuela Politécnica Nacional

**Nombre:** Israel Josafat Matute Moncada

**Curso:** GR1SW

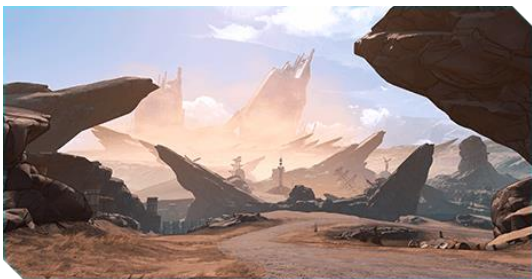
**Materia:** Desarrollo de Juegos Interactivos

**Tema:** Análisis de la historia de un juego que ya exista

**Juego:** Borderlands

### Análisis de Historia

**Borderlands** es un juego que se desarrolla en un mundo lleno de anarquía y desolación, llamado Pandora. En este planeta se conoce que existen grandes yacimientos de metales y minerales que son buscados por una poderosa corporación interplanetaria llamada Dahl Corporation.

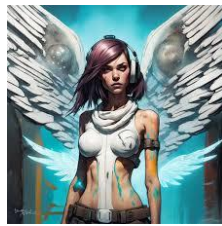


La corporación Dahl no es la única corporación conocida. Más bien, simplemente es una más del gran grupo de corporaciones que luchan por el control y explotación de múltiples planetas y tecnologías alienígenas. En este contexto, se produce una carrera mineral, tecnológica y armamentística para controlar los mayores tesoros tecnológicos de la Galaxia. Específicamente, se conoce de la existencia de un gran tesoro alienígena milenario conocido como The Vault.



Existen múltiples leyendas, pero se conoce que The Vault cuenta con un gran arsenal de artefactos y riquezas innumerables. Este tesoro se abre cada 200 años y este periodo está cerca de cumplirse. Lo que desencadena una lucha sangrienta entre diversas corporaciones y agrupaciones de cazafortunas dispuestas a realizar acciones totalmente inmorales y desastrosas para asegurarse el control de The Vault.

Dentro de los diversos grupos de cazafortunas se encuentran los diversos personajes principales que pueden ser escogidos por el jugador: Brick, Lilith, Mordecai y Roland. El jugador conocer a múltiples personajes a lo largo de su trayecto como el Angel Guardian o el Dr. Zed el cual le proveen de tecnología y conocimiento para llevar a cabo su misión.



Otro personaje importante es la **Dra. Patricia Tannis**, una arqueóloga que conoce la historia y los artefactos necesarios para acceder a The Vault. Sin embargo, abrir The Vault no es una tarea sencilla, ya que otras facciones poderosas, como la **Lanza Carmesí**, un grupo de mercenarios altamente entrenados, también están en la carrera para acceder al tesoro.



En el desarrollo se conoce que The Vault lleva gigantes monstruos en su interior. Y por otro lado, que múltiples de los personajes que nos ayudaron en un principio tienen sus propios intereses, o más bien, son parte de diversas agrupaciones las cuales también se interesan en el contenido del tesoro. El personaje ha sido utilizado por diversas corporaciones para ayudar a conseguir su objetivo. [1]

Borderlands maneja correctamente este contexto interplanetario anárquico y de guerra. El personaje experimenta diversas situaciones propias de un mundo caótico en el que la ambición y el poder son lo único que existen.

## Referencias

- [1] Wikipedia, «Borderlands,» [En línea]. Available:  
<https://es.wikipedia.org/wiki/Borderlands>. [Último acceso: 11 08 2024].