



Escuela Politécnica Nacional

Integrantes:

- Matute Israel
- Pilamunga Luis Miguel

Fecha: 15/08/2024

Materia: Desarrollo de Juegos Interactivos

Trabajo: Proyecto 2do Bimestre Juegos Interactivos

Game Design Document (GDD)

1. Información General

- **Nombre del juego:** G.M.C. Ghost Maze Cruzader I. The Cursed
- **Género:** Acción, Aventura, Laberinto, RPG
- **Número de jugadores:** Multijugador
- **Vista:** 2.5D - perspectiva isométrica
- **Plataforma:** PC (Windows, Mac), Móviles (iOS, Android), Consolas (PlayStation, Xbox, Nintendo Switch)
- **Motor:** Unity
- **Lenguaje:** C#
- **Categoría:** PEGI 18

2. Historia

En un antiguo laberinto maldito, un poderoso artefacto milenario conocido como el Corazón Espectral de los Fantasma Antiguos ha sido robado, lo que ha perturbado el equilibrio entre el mundo de los vivos y los muertos. Esta catástrofe lleva a The Cursed, un famoso grupo de cazarrecompensas liderado por Blake Krattos, a integrarse en una misión de recuperación del artefacto convocada por los espíritus guardianes para restaurar la paz y el equilibrio. A medida que el jugador se adentra en el laberinto, se descubre que el Corazón Espectral fue robado por una mafia de hechiceros rebeldes que están tramando aprovechar el caos para establecerse como el poder definitivo en este caótico mundo. A lo largo de la travesía dentro del laberinto, Blake y sus compañeros se encuentra con fantasmas y entes que necesitan de su ayuda para resolver sus problemas, y al hacerlo, se desbloquean nuevas habilidades y conocimientos que te ayudarán en tu misión. Además, mientras se explora el laberinto, The Cursed descubre pistas sobre el pasado del líder de los hechiceros y su conexión con el Corazón Espectral. La historia se desarrolla a través de encuentros con personajes clave, descubrimiento del mapa del laberinto, descubrimiento de objetos y manuscritos antiguos y secuencias de flashback que revelan la verdad detrás del robo del artefacto y la propia relación del líder de The Cursed Blake con el líder de los hechiceros. Como jugador, tu objetivo final es enfrentar a la mafia de hechiceros a través de distintos desafíos, combates y puzzles para poder recuperar el Corazón Espectral y reestablecer el equilibrio entre ambos mundos.

Miembros del Grupo The Cursed:

1. **Blake Krattos** (Líder)
 - Habilidades: Combate cuerpo a cuerpo, Liderazgo, Comunicación mental con fantasmas
2. **Luna Graves** (Hechicera)
 - Habilidades: Magia ofensiva, Sanación, Control de energías espirituales
3. **Kai Draven** (Tecnólogo)
 - Habilidades: Uso de dispositivos, Trampas, Ingenio
4. **Mira Thorn** (Sanadora Espiritual)
 - Habilidades: Curación, Purificación, Conocimiento de pociones
5. **Finn Lockwood** (Explorador)
 - Habilidades: Arqueología, Resolución de acertijos, Agilidad

3. Descripción

Exploración y Descubrimiento

- Exploración de un vasto laberinto embrujado con múltiples áreas temáticas.
- Combate en tiempo real contra enemigos fantasmales y jefes desafiantes.
- Resolución de acertijos y superación de obstáculos para avanzar en el laberinto.
- Interacción con personajes fantasmales y resolución de sus asuntos pendientes.
- Sistema de mejora de habilidades y progresión del personaje.

- Descubrimiento de secretos y coleccionables que amplían la historia y ofrecen bonificaciones.
- Modo historia principal y misiones secundarias opcionales.
- Mecánicas innovadoras como el sistema de habilidades espectrales y la capacidad de alternar entre el mundo de los vivos y los muertos.

Modo Multijugador

- Equipos de Cazarrecompensas: Los jugadores pueden formar equipos de hasta cuatro miembros, cada uno controlando a un miembro diferente del grupo The Cursed.
- Roles Especializados: Cada miembro del grupo tiene habilidades y roles únicos, promoviendo la cooperación y la estrategia en equipo.

Especificaciones técnicas:

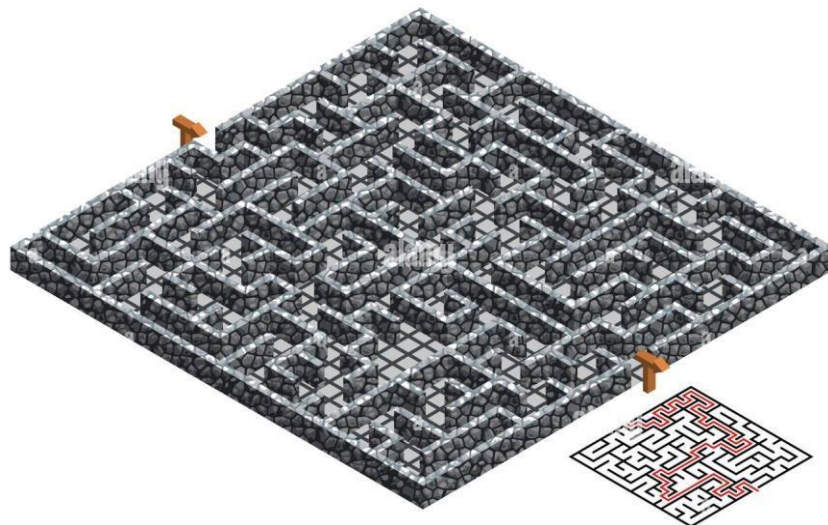
- Forma técnica: Gráficos 2.5D con modelos 3D renderizados en un entorno 2D.
- Vista: Perspectiva isométrica con capacidad de rotación y zoom.
- **Gráficos y Audio:** Gráficos detallados en 2.5D, con efectos visuales avanzados y una banda sonora envolvente que complementa la atmósfera del juego.
- **Controles y Accesibilidad:** Soporte para teclado y ratón, controles táctiles en dispositivos móviles, y compatibilidad con mandos en consolas. Opciones de accesibilidad para diferentes necesidades.

4. Game Play:

Mecánicas del Juego

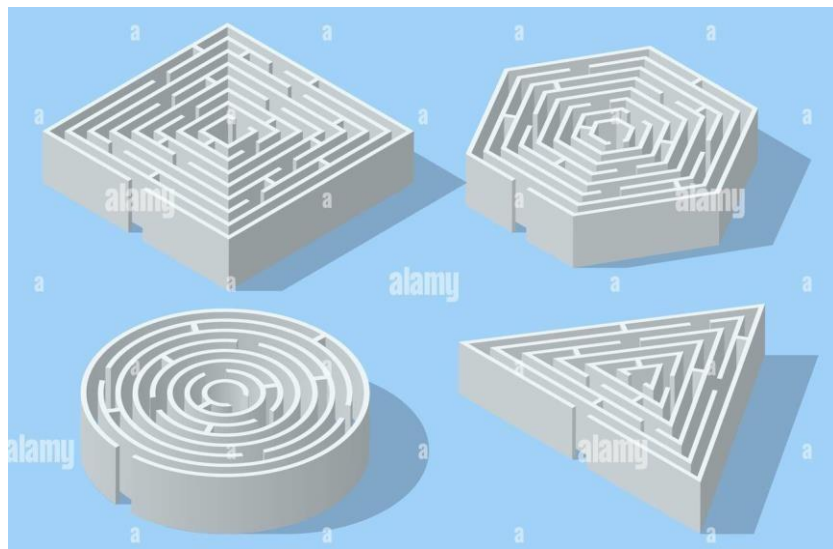
Exploración del Laberinto:

- Los jugadores navegan a través de un mundo de laberintos isométricos con múltiples niveles y áreas secretas.





- Cada nivel del laberinto presenta diferentes temas, enemigos y desafíos.

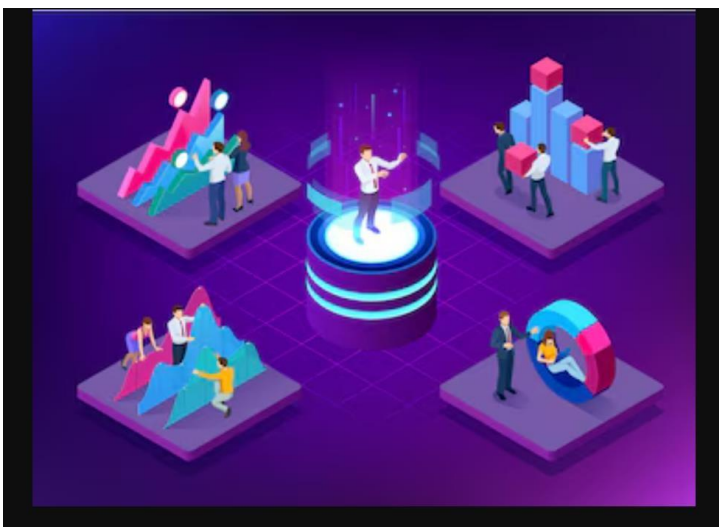


- Los jugadores deben resolver puzzles y encontrar objetos clave para avanzar a nuevas áreas.



Combate:

- Sistema de combate en tiempo real con habilidades únicas para cada miembro del grupo.



- **Blake Krattos (Líder):** Combate cuerpo a cuerpo, Comunicación mental con fantasmas
- **Luna Graves (Hechicera):** Magia ofensiva, Sanación, Control de energías espirituales
- **Kai Draven (Tecnólogo):** Uso de dispositivos, Trampas, Ingenio.
- **Mira Thorn (Sanadora Espiritual) :** Curación, Purificación, Conocimiento de pociones
- **Finn Lockwood (Explorador):** Arqueología, Resolución de acertijos, Agilidad



- Uso de ataques básicos, habilidades especiales y combos para derrotar a los enemigos.



- Enfrentamiento contra jefes al final de cada sección principal del laberinto.



Interacción con NPCs:

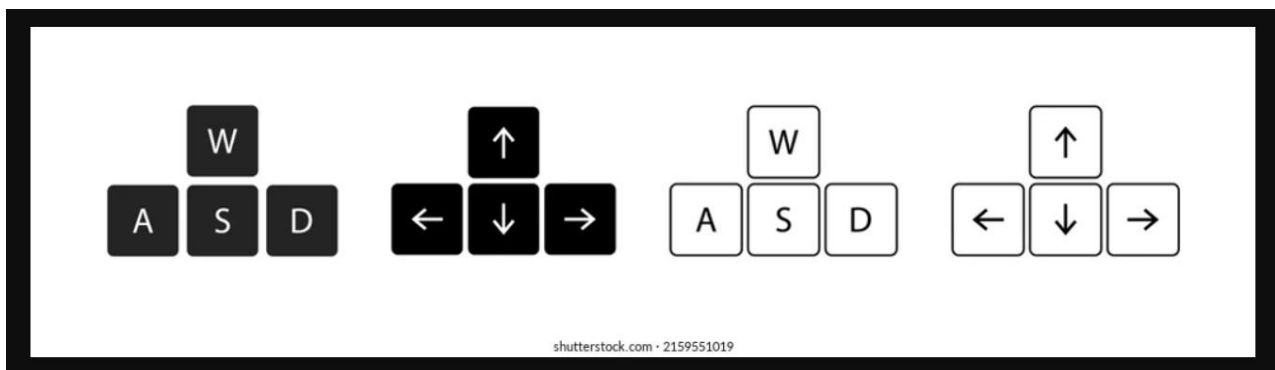
- Encuentros con fantasmas y otros entes que ofrecen misiones secundarias y recompensas.
- Resolución de problemas y cumplimiento de misiones para desbloquear habilidades y conocimientos.
- Diálogos interactivos que permiten tomar decisiones que pueden afectar la trama y las recompensas.



Sistema de Control

Controles en PC:

- **Teclado y Ratón:** Movimientos con teclas WASD, ataques y habilidades con clics del ratón y teclas de acceso rápido.



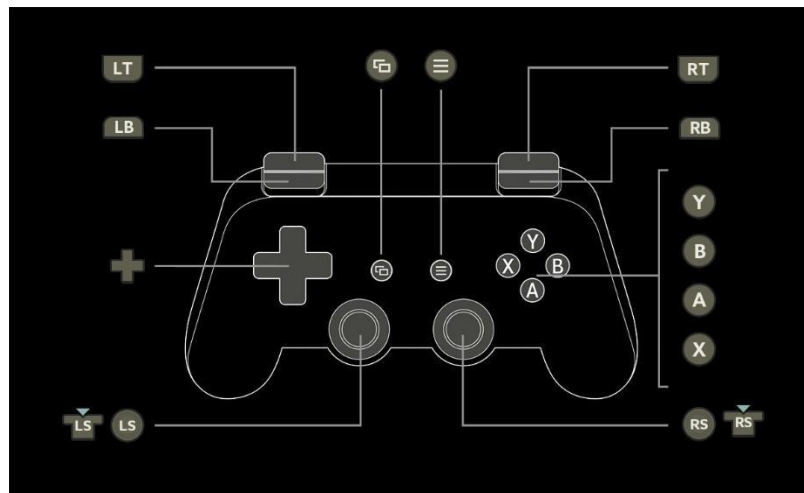
- **Mandos:** Totalmente compatible con mandos de Xbox y PlayStation, con asignación de botones personalizable.

Controles en Móviles:

- **Pantalla Táctil:** Controles intuitivos con toques y deslizamientos para movimientos y acciones.
- **Soporte para Mandos:** Compatible con mandos Bluetooth para una experiencia de juego más tradicional.

Controles en Consolas:

- **Mandos:** Asignación de botones estándar para movimientos, ataques y habilidades, con opciones de personalización.



Progresión y Desarrollo del Personaje

Sistema de Nivelación:

- Gana experiencia completando misiones y derrotando enemigos para subir de nivel.
- Cada nivel otorga puntos de habilidad que se pueden gastar en el árbol de habilidades de cada personaje.

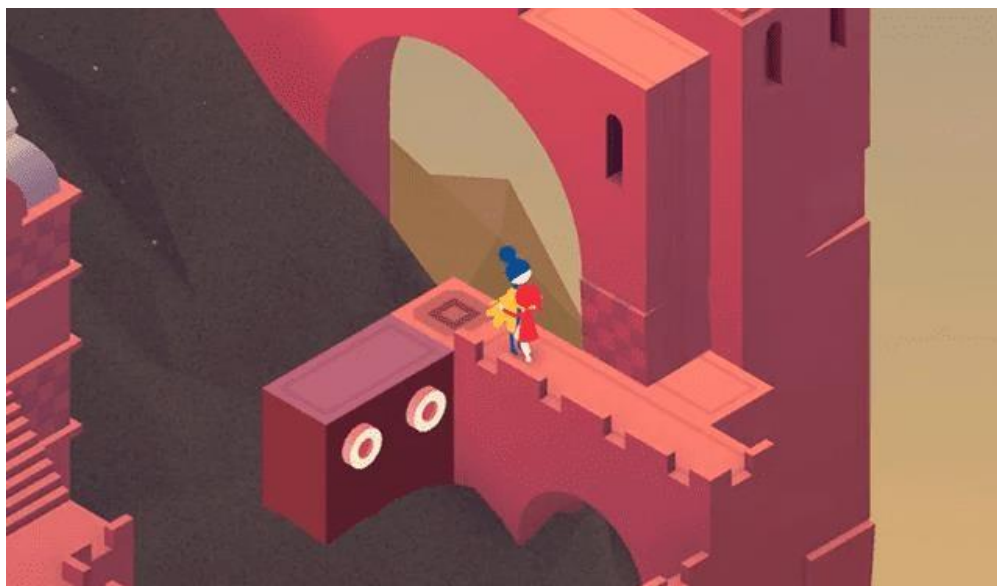


Árbol de Habilidades

- Habilidades divididas en varias ramas que mejoran aspectos específicos del combate y la exploración.
- Desbloqueo de habilidades avanzadas al completar misiones secundarias y desafíos del laberinto.

Equipo y Objetos:

- Recolección de armas, armaduras y objetos especiales que mejoran las estadísticas y habilidades de los personajes.
- Sistema de crafting para crear y mejorar equipo utilizando recursos encontrados en el laberinto.



Modo Multijugador

Cooperativo en Línea:

- Forma equipos de hasta cuatro jugadores, cada uno controlando a un miembro diferente de The Cursed.
- Misiones y desafíos diseñados específicamente para la cooperación y la estrategia en equipo.
- Chat de voz y texto para facilitar la comunicación y la coordinación.



Roles y Estrategias:

- Cada miembro del grupo tiene habilidades únicas, fomentando el uso de estrategias combinadas para superar obstáculos.
- La cooperación es esencial para resolver puzzles complejos y derrotar a los jefes más poderosos.



Desafíos y Puzzles

Tipos de Puzzles:

- Puzzles de lógica que requieren pensar estratégicamente para ser resueltos.
- Desafíos de tiempo que ponen a prueba la agilidad y rapidez del jugador.
- Puzzles de coordinación en equipo, donde los jugadores deben trabajar juntos para resolver.

Variedad de Desafíos:

- Enemigos con patrones de ataque únicos que requieren tácticas específicas para ser vencidos.



- Obstáculos ambientales como trampas y áreas peligrosas que los jugadores deben navegar con cuidado.





5. Design Document

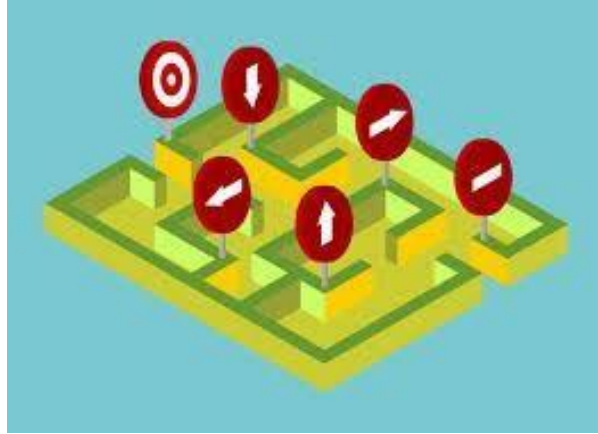
· Guías de diseño El juego debe ofrecer una experiencia envolvente y emocionante que combine acción, exploración y resolución de acertijos en un entorno visualmente impresionante. La historia debe ser cautivadora y el sistema de progresión del personaje debe ser gratificante. Las mecánicas innovadoras y las funcionalidades multijugador deben agregar profundidad y rejugabilidad al juego.

.

Definiciones:

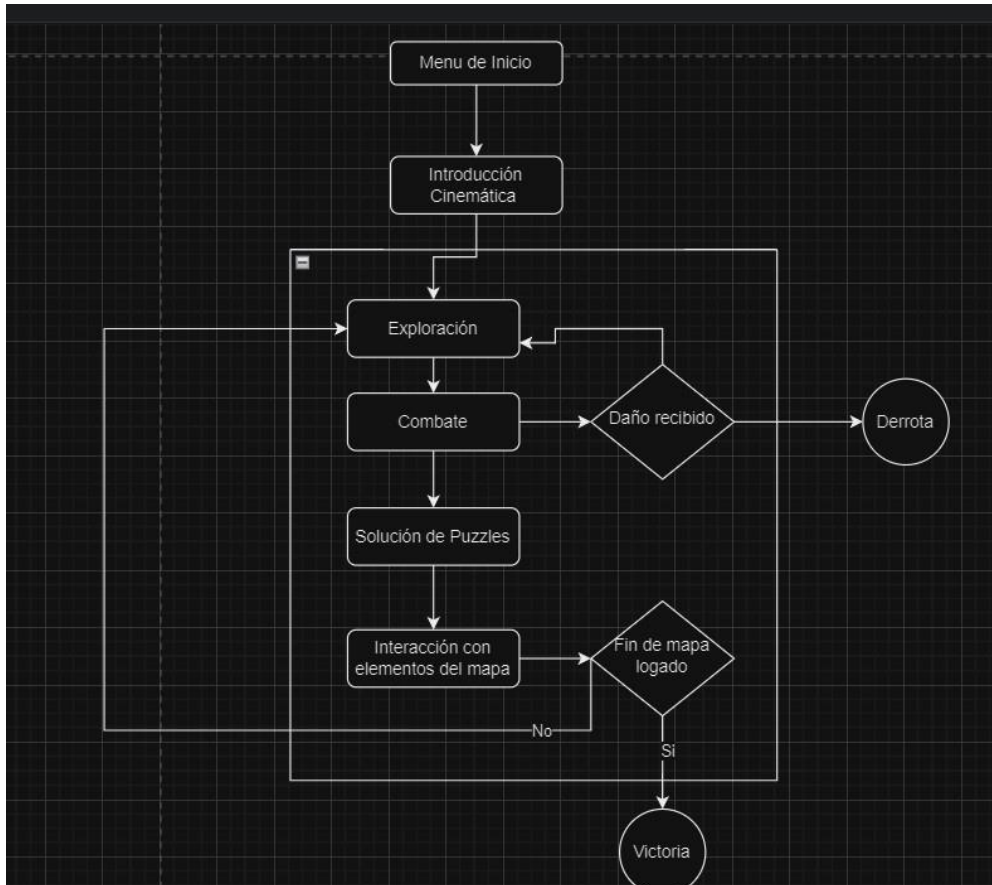
- Definición de victoria: El jugador gana al completar la historia principal, recuperar el Corazón Espectral y tomar una decisión final que determina el destino de ambos mundos.

- Definición de derrota: El jugador pierde si su personaje es derrotado en combate y no tiene más vidas disponibles.
- zDefinición de nivel superado: La transición entre niveles se realiza a través de portales o puntos de control dentro del laberinto.



El enfoque principal del juego es la exploración, el combate y la resolución de acertijos mientras se desarrolla una historia envolvente.

- Game Flowchart:



Player Definition:

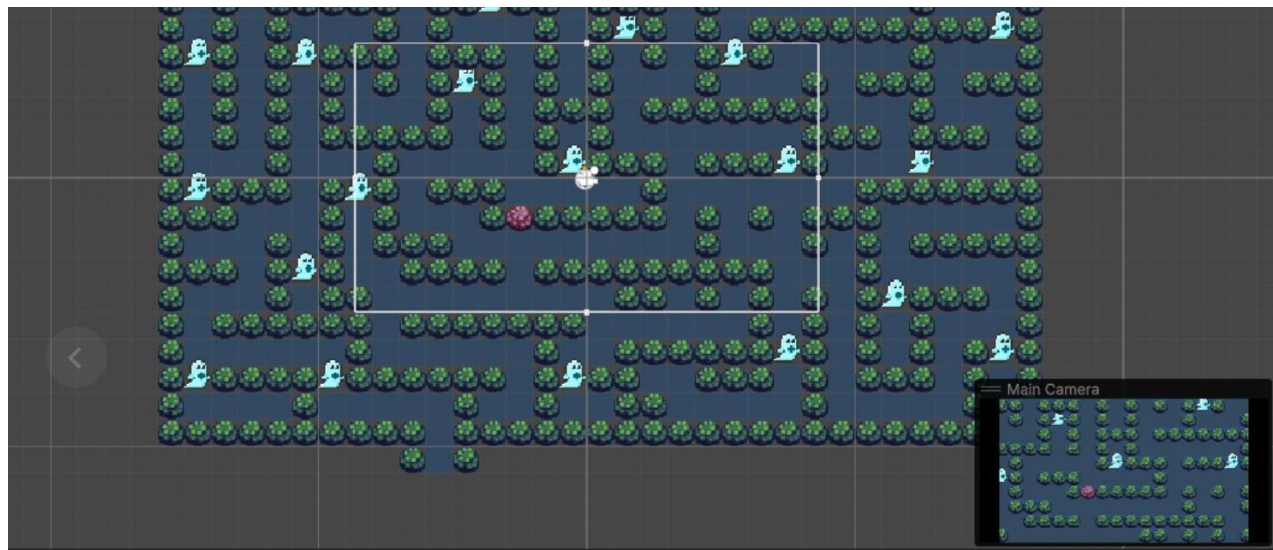
- Definición: El personaje principal es un aventurero perteneciente a la banda de caza recompensas The Cursed. El jugador cuenta con habilidades especiales y ha sido convocado para recuperar el Corazón Espectral.
- Propiedades: Salud, energía, nivel, experiencia, habilidades.
- Recompensas: Pociones de salud, pociones de energía, mejoras de habilidades, equipo mejorado, bonificaciones de experiencia.

6. User Interface (UI):

- Controles intuitivos y responsivos para movimiento, ataque e interacción.
- Menús claros y fáciles de navegar para acceder a inventario, mapa, habilidades y opciones.
- Indicadores visuales para salud, energía y progreso de objetivos.



- Minimapa que muestra la ubicación del jugador y los puntos de interés cercanos.



- Diario de misiones que rastrea los objetivos actuales y proporciona pistas.