

**ESCUELA POLITECNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE SISTEMAS**  
**INGENIERIA DE SOFTWARE**



**Integrantes:**

Otavalo Andy

**Fecha:**

30/06/2024



**ESCUELA POLITECNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE SISTEMAS**  
**INGENIERIA DE SOFTWARE**

---

## **Contenido**

INTRODUCCION .....	4
Breve contexto sobre el juego .....	4
Propósito y objetivo del documento .....	4
DESCRIPCION / GAME OVERVIEW .....	4
Historia y ambientación del juego:.....	4
Personajes.....	4
Mecánicas principales de juego: .....	4
CARACTERÍSTICAS CLAVE / PUNTOS DE VENTA ÚNICOS (USPS).....	4
Aspectos distintivos: .....	4
Elementos innovadores o únicos: .....	5
Razones para el interés del jugador:.....	5
GÉNERO DEL JUEGO .....	5
Categoría: .....	5
Descripción del estilo de juego y las mecánicas predominantes:.....	5
PLATAFORMA.....	5
Plataformas compatibles: .....	5
Requisitos técnicos:.....	5
AUDIENCIA OBJETIVO.....	5
Descripción del público objetivo: .....	5
Edades, intereses y preferencias:.....	6
Clasificación PEGI:.....	6
MODELO DE NEGOCIO .....	6



**ESCUELA POLITECNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE SISTEMAS**  
**INGENIERIA DE SOFTWARE**

---

Detalles sobre la monetización:.....	6
Opciones de compra dentro del juego: .....	6
Estrategias de ingresos y rentabilidad: .....	6



**ESCUELA POLITECNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE SISTEMAS**  
**INGENIERIA DE SOFTWARE**

---

## **INTRODUCCION**

### **Breve contexto sobre el juego**

"El Rey Saltarín" es un juego en 2D donde el jugador controla a un rey que debe saltar sobre rocas en un escenario infinito. El objetivo es evitar obstáculos y avanzar lo más lejos posible.

### **Propósito y objetivo del documento**

Este documento tiene como objetivo proporcionar una visión completa y detallada del diseño de "El Rey Saltarín". Sirve como guía para el desarrollo del juego, describiendo los aspectos esenciales.

### **Perspectiva general del juego:**

"El Rey Saltarín" ofrece una experiencia de juego simple y adictiva, similar a la del juego del dinosaurio de Google cuando no hay internet. El jugador debe utilizar habilidades de precisión y timing para saltar sobre las rocas y evitar chocar con ellas.

## **DESCRIPCION / GAME OVERVIEW**

### **Historia y ambientación del juego:**

El juego se desarrolla en un reino místico donde el rey ha decidido salir de su castillo y aventurarse en un paisaje lleno de rocas. El objetivo del rey es demostrar su agilidad y resistencia saltando sobre los obstáculos que se presentan en su camino.

### **Personajes**

- **Rey (Protagonista):** Un monarca valiente y ágil.
- **Rocas (Obstáculos):** Elementos que el rey debe evitar saltando.

### **Mecánicas principales de juego:**

- Movimiento del rey (correr y saltar).
- Evitar obstáculos (rocas).
- Incremento de velocidad a medida que avanza el juego.

## **CARACTERÍSTICAS CLAVE / PUNTOS DE VENTA ÚNICOS (USPS)**

### **Aspectos distintivos:**

- **Gráficos coloridos y detallados:** Entorno de fantasía diseñado con esmero.
- **Mecánica simple pero desafiante:** Jugabilidad accesible, pero con un nivel de



**ESCUELA POLITECNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE SISTEMAS**  
**INGENIERIA DE SOFTWARE**

---

dificultad que aumenta progresivamente.

- **Sistema de puntuación:** Motiva a los jugadores a mejorar continuamente.

**Elementos innovadores o únicos:**

- **Estilo de arte único:** Inspirado en la fantasía medieval.
- **Desafíos progresivos:** Incremento gradual de la dificultad para mantener el interés del jugador.

**Razones para el interés del jugador:**

- Jugabilidad adictiva y accesible.
- Gráficos atractivos y temáticos.
- Desafío constante y sistema de recompensas.

## **GÉNERO DEL JUEGO**

**Categoría:**

Juego de acción y plataforma en 2D.

**Descripción del estilo de juego y las mecánicas predominantes:**

El juego se centra en la habilidad del jugador para cronometrar los saltos y evitar obstáculos, similar a un endless runner.

## **PLATAFORMA**

**Plataformas compatibles:**

- PC
- Dispositivos móviles (Android, iOS)

**Requisitos técnicos:**

- **PC:** Windows 7 o superior, Intel Core i3, 4 GB de RAM, NVIDIA GTX 460 o equivalente, 500 MB de espacio disponible.
- **Móviles:** Android 5.0 o superior / iOS 10.0 o superior, 2 GB de RAM, 100 MB de espacio disponible.

## **AUDIENCIA OBJETIVO**

**Descripción del público objetivo:**



**ESCUELA POLITECNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE SISTEMAS**  
**INGENIERIA DE SOFTWARE**

---

El juego está dirigido a jugadores de todas las edades que disfrutan de juegos de plataforma y acción. Es adecuado para quienes buscan una experiencia de juego rápida y desafiante.

**Edades, intereses y preferencias:**

- **Edades:** 8+
- **Intereses:** Juegos de plataforma, acción, desafíos rápidos.
- **Preferencias:** Jugabilidad accesible, gráficos atractivos, desafíos progresivos.

**Clasificación PEGI:**

El juego está clasificado como PEGI 3, lo que indica que es adecuado para todas las edades y no contiene contenido inapropiado.

**MODELO DE NEGOCIO**

**Detalles sobre la monetización:**

"El Rey Saltarín" es gratuito, con opciones de compras dentro del juego para mejoras y elementos cosméticos.

**Opciones de compra dentro del juego:**

- Mejoras y power-ups.
- Elementos cosméticos para personalizar al rey.

**Estrategias de ingresos y rentabilidad:**

- Publicidad dentro del juego en áreas no intrusivas.
- Ofertas especiales y promociones para contenido adicional.
- Actualizaciones regulares con contenido nuevo para mantener el interés y la retención de jugadores.