



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS**  
**INGENIERÍA EN SOFTWARE**

**Nombre:** Xavier Paredes

**Grupo:** GR1SW

**Documento de Diseño de Juego (GDD)**

Horizontes Celestiales

**Contenido**

Documento de Diseño de Juego (GDD).....	1
<b>1. Introducción</b> .....	2
<b>2. Descripción / Game Overview</b> .....	2
<b>3. Características Clave / Puntos de Venta Únicos (USPs)</b> .....	2
<b>4. Género del Juego</b> .....	3
<b>5. Plataforma</b> .....	3
<b>6. Audiencia Objetivo</b> .....	3
<b>7. Modelo de Negocio</b> .....	4

## 1. Introducción

### Breve contexto sobre el juego:

" Horizontes Celestiales" es un juego de plataformas en 2D, diseñado para brindar una experiencia emocionante y desafiante a los jugadores de todas las edades. El protagonista es un piloto aventurero que debe recolectar piezas de avión y combustible mientras supera obstáculos y enfrenta enemigos en el cielo.

### Propósito y objetivo del documento:

Este documento tiene como objetivo proporcionar una visión completa y detallada del diseño de " Horizontes Celestiales". Sirve como guía para el desarrollo del juego, describiendo los aspectos esenciales.

### Perspectiva general del juego:

" Horizontes Celestiales" combina elementos clásicos de juegos de plataformas con innovaciones modernas, ofreciendo una jugabilidad fluida, gráficos atractivos y una experiencia inmersiva. El jugador controla a un piloto que se embarca en una aventura para recolectar piezas de avión y combustible mientras evita peligros y derrota enemigos aéreos.

## 2. Descripción / Game Overview

### Historia y ambientación del juego:

El juego se desarrolla en un mundo lleno de islas flotantes y cielos vibrantes donde el protagonista, un piloto valiente, busca recolectar piezas de avión y combustible. En su camino, enfrentará diversos desafíos, como enemigos y trampas, mientras intenta alcanzar la meta y completar su misión.

### Personajes:

- **Piloto (Protagonista):** Un valiente y ágil piloto aventurero.
- **Enemigos (Aves de presa):** Obstaculizan el progreso del piloto y pueden ser derrotados para obtener recompensas.
- **Objetos recolectables:** Piezas de avión y barriles de combustible.

## 3. Características Clave / Puntos de Venta Únicos (USPs)

### Aspectos distintivos:

- **Animaciones detalladas:** Movimientos y acciones del piloto animados con precisión.
- **Efecto parallax:** Fondo en movimiento para una sensación de profundidad.

#### **Elementos innovadores o únicos:**

- **Interacciones variadas:** Recolección de objetos, daño por enemigos y trampas.
- **Enemigos interactivos:** Pueden ser derrotados dejando recompensas.
- **Efectos visuales y sonoros:** Mejoran la experiencia del jugador.

#### **4. Género del Juego**

**Categoría:** Plataformas en 2D.

#### **Descripción del estilo de juego y las mecánicas predominantes:**

El juego se centra en la exploración y navegación de niveles con desafíos de plataforma, recolección de objetos y enfrentamientos con enemigos. Los jugadores deben utilizar habilidades de vuelo y acrobacias aéreas para avanzar y completar el nivel.

#### **5. Plataforma**

**Plataformas compatibles:** PC

#### **Requisitos técnicos:**

- **Sistema operativo:** Windows 7 o superior
- **Procesador:** Intel Core i3 o equivalente
- **Memoria:** 4 GB de RAM
- **Gráficos:** NVIDIA GTX 460 o equivalente
- **Almacenamiento:** 500 MB de espacio disponible

#### **6. Audiencia Objetivo**

#### **Descripción del público objetivo:**

El juego está dirigido a jugadores de todas las edades que disfrutan de juegos de plataformas y aventuras. Es adecuado para niños y adultos que buscan una experiencia de juego divertida y desafiante.

#### **Edades, intereses y preferencias:**

- **Edades:** 8+
- **Intereses:** Juegos de plataformas, aventuras con aviones, coleccionismo de objetos.
- **Preferencias:** Jugabilidad fluida, gráficos atractivos, desafíos progresivos.

#### **Clasificación PEGI:**

El juego está clasificado como PEGI 3, lo que indica que es adecuado para todas las edades y no contiene contenido inapropiado.

## **7. Modelo de Negocio**

### **Detalles sobre la monetización:**

"Aventura Aérea" es gratuito, con posibilidades futuras de contenido descargable (DLC) o microtransacciones.

### **Opciones de compra dentro del juego:**

- DLCs para nuevos niveles y objetos.
- Microtransacciones para objetos cosméticos y mejoras.

### **Estrategias de ingresos y rentabilidad:**

- Publicidad dentro del juego en áreas no intrusivas.
- Ofertas especiales y promociones para contenido adicional.
- Actualizaciones regulares con contenido nuevo para mantener el interés y la retención de jugadores.