



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
INGENIERÍA EN SOFTWARE

Nombre: Xavier Paredes

Grupo: GR1SW

Documento de Diseño de Juego (GDD)

Estrella Intrepida

Contenido

Documento de Diseño de Juego (GDD).....	1
1. Introducción	2
2. Descripción / Game Overview	2
3. Características Clave / Puntos de Venta Únicos (USPs)	2
4. Género del Juego	3
5. Plataforma	3
6. Audiencia Objetivo	3
7. Modelo de Negocio	4

1. Introducción

Breve contexto sobre el juego:

"Estrella Intrépida" es un juego de plataformas en 2D, diseñado para brindar una experiencia emocionante y desafiante a los jugadores de todas las edades. El protagonista es el piloto de una nave espacial humana que enfrenta enemigos alienígenas en el vasto espacio.

Propósito y objetivo del documento:

Este documento tiene como objetivo proporcionar una visión completa y detallada del diseño de "Estrella Intrépida". Sirve como guía para el desarrollo del juego, describiendo los aspectos esenciales.

Perspectiva general del juego:

"Estrella Intrépida" combina elementos clásicos de juegos de plataformas con innovaciones modernas, ofreciendo una jugabilidad fluida, gráficos atractivos y una experiencia inmersiva. El jugador controla una nave espacial que se embarca en una aventura para derrotar enemigos alienígenas.

2. Descripción / Game Overview

Historia y ambientación del juego:

El juego se desarrolla en un vasto y misterioso espacio donde el protagonista, un valiente piloto humano. En su camino, enfrentará diversos desafíos, como enemigos alienígenas y trampas espaciales, mientras intenta alcanzar la meta y completar su misión.

Personajes:

- **Piloto (Protagonista):** Un valiente y ágil piloto humano.
- **Enemigos (Naves Alienígenas):** Obstaculizan el progreso del piloto y pueden ser derrotados para obtener recompensas.

3. Características Clave / Puntos de Venta Únicos (USPs)

Aspectos distintivos:

- **Animaciones detalladas:** Movimientos y acciones del piloto animados con precisión.
- **Efecto parallax:** Fondo en movimiento para una sensación de profundidad.

Elementos innovadores o únicos:

- **Enemigos interactivos:** Pueden ser derrotados dejando recompensas.
- **Efectos visuales y sonoros:** Mejoran la experiencia del jugador.

4. Género del Juego

Categoría: Plataformas en 2D.

Descripción del estilo de juego y las mecánicas predominantes:

El juego se centra en la exploración y navegación de niveles con desafíos de plataforma y enfrentamientos con enemigos. Los jugadores deben utilizar habilidades de vuelo y acrobacias aéreas para avanzar y completar el nivel.

5. Plataforma

Plataformas compatibles: PC

Requisitos técnicos:

- **Sistema operativo:** Windows 7 o superior
- **Procesador:** Intel Core i3 o equivalente
- **Memoria:** 4 GB de RAM
- **Gráficos:** NVIDIA GTX 460 o equivalente
- **Almacenamiento:** 500 MB de espacio disponible

6. Audiencia Objetivo

Descripción del público objetivo:

El juego está dirigido a jugadores de todas las edades que disfrutan de juegos de plataformas y aventuras. Es adecuado para niños y adultos que buscan una experiencia de juego divertida y desafiante.

Edades, intereses y preferencias:

- **Edades:** 8+
- **Intereses:** Juegos de plataformas, aventuras con aviones, coleccionismo de objetos.
- **Preferencias:** Jugabilidad fluida, gráficos atractivos, desafíos progresivos.

Clasificación PEGI:

El juego está clasificado como PEGI 3, lo que indica que es adecuado para todas las edades y no contiene contenido inapropiado.

7. Modelo de Negocio

Detalles sobre la monetización:

"Estrella Intrépida" es gratuito, con posibilidades futuras de contenido descargable (DLC) o microtransacciones.

Opciones de compra dentro del juego:

- DLCs para nuevos niveles y objetos.
- Microtransacciones para objetos cosméticos y mejoras.

Estrategias de ingresos y rentabilidad:

- Publicidad dentro del juego en áreas no intrusivas.
- Ofertas especiales y promociones para contenido adicional.
- Actualizaciones regulares con contenido nuevo para mantener el interés y la retención de jugadores.