



Escuela Politécnica Nacional

Facultad de Ingeniería en Sistemas

Aplicaciones Móviles

Planeamiento de Metodología

Estudiantes:

Cristofer Paucar

Nathaly Simba



Introducción

Este documento describe el proceso de desarrollo de una aplicación móvil para el registro contable utilizando la metodología ágil Scrum. La aplicación permite a los usuarios crear y gestionar cuentas, registrar ingresos y egresos, y clasificar transacciones por categorías.

Desarrollo de la Aplicación

1. Creación del Product Backlog

Se identificaron las historias de usuario basadas en las funcionalidades requeridas para la aplicación:

Historias de Usuario Funcionales

1. **Gestionar una Cuenta**
2. **Registrar Ingreso**
3. **Registrar Egreso**
4. **Seleccionar Categoría**

Historias de Usuario No Funcionales

5. **Rendimiento de la Aplicación**

2. Creación de la Base de Datos

Modelo Conceptual

- Entidades principales: Usuario, Cuenta, Transacción, Categoría.

Modelo Lógico

- Definición de atributos y relaciones entre las entidades.
- Atributos principales:
 - **Usuario:** ID de usuario, nombre, correo electrónico.
 - **Cuenta:** ID de cuenta, nombre de cuenta, tipo de cuenta.
 - **Transacción:** ID de transacción, monto, fecha, tipo, cuenta, categoría.
 - **Categoría:** ID de categoría, nombre.

Modelo Físico

- Implementación en un sistema de gestión de bases de datos (DBMS) como MySQL.
- Especificaciones técnicas: tablas, columnas, tipos de datos, índices.

3. Creación del Mockup

El mockup incluye las siguientes pantallas:

1. **Inicio**
2. **Resumen/Dashboard**
3. **Ingreso**
4. **Egreso**
5. **Cuenta**

4. Sprints

Sprint 1: Diseño de la base de datos y Gestión de Cuentas

- **Objetivo:** Diseño de la gestión de cuentas junto al diseño de la base de datos.
- **Tareas:**
 - Crear el diseño de la base de datos inicial.
 - Diseñar la funcionalidad para crear, editar y eliminar cuentas.

Sprint 2: Registro de Transacciones (Ingreso y Egreso)

- **Objetivo:** Diseñar la funcionalidad para registrar ingresos y egresos.
- **Tareas:**
 - Diseñar el mockup con la funcionalidad para registrar ingresos.
 - Diseñar el mockup con la funcionalidad para registrar egresos.

Sprint 3: Selección de Categorías

- **Objetivo:** Diseñar la funcionalidad de selección de categorías.
- **Tareas:**
 - Diseñar el mockup con la funcionalidad para la selección de categorías.

Sprint 4: Revisión Final y Entrega

- **Objetivo:** Revisar y ajustar el mockup.
- **Tareas:**
 - Revisar el diseño completo de la aplicación.
 - Ajustar cualquier error o mejora identificada.
 - Preparar la documentación final y entregar el proyecto.

Conclusión

Este documento detalla el proceso de desarrollo de la aplicación de registro contable utilizando la metodología ágil Scrum. Siguiendo estos pasos, se asegura una entrega eficiente y efectiva del producto, con un enfoque en la satisfacción del usuario y la calidad del software.