

## PROYECTO BIMESTRAL

**Estudiante:** Erika Tatiana Anrrango Pastillo

**Tema:** Técnicas de estudio: Pomodoro y Flashcards

### Descripción del tema:

El presente proyecto busca desarrollar una aplicación móvil de estudio gratuita dirigida a todo tipo de estudiantes. Donde se ha establecido dos tipos de técnicas: Pomodoro timer y flashcards. En primera instancia, el Pomodoro timer proporciona una estructura temporal que alterna entre periodos de trabajo concentrado y descansos cortos, fomentando así una gestión eficiente del tiempo y evitando la fatiga mental. Por otro lado, las flashcards se utilizan para la memorización activa de conceptos, permitiendo a los estudiantes revisar y reforzar conocimientos de manera repetitiva y visual, lo que facilita la retención de información a largo plazo. Estas técnicas, combinadas en una sola aplicación, proporcionarán un enfoque integral y accesible para mejorar las habilidades de estudio y optimizar el aprendizaje.

### 1. Historias de Usuario

HU-001	Título: Aplicar la técnica Pomodoro	Prioridad: Alta	Estimación: 2
Como estudiante, quiero hacer uso de la técnica de Pomodoro para seccionar mi tiempo de estudio y descanso de manera óptima.			
<b>Criterios de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Cuando el usuario inicia el temporizador en 25 minutos, por defecto, entonces el tiempo empieza a decrementar hasta llegar a cero y empieza la cuenta regresiva de descanso, 5 minutos.</li><li>• Dado que el usuario inicia el temporizador cuando el usuario lo detiene en cualquier minuto entonces se despliega las acciones de continuar, reiniciar o descansar.</li><li>• Dado que el usuario empieza la sección de descanso, cuando la aplicación emite una alerta entonces el temporizador despliega la opción de continuar sin terminar la parte de descanso.</li><li>• Dado que el usuario empieza la sección de descanso, cuando la aplicación emite una alerta y el temporizador despliega la opción de continuar sin terminar el descanso entonces el usuario selecciona dicha opción y se agrega los minutos restantes a la próxima sección de descanso.</li></ul>			
<b>Tareas a implementar:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Diseñar la base de datos que acompañará al proyecto.</li></ul>			

- Diseñar un algoritmo que permita crear y configurar el temporizador de Pomodoro.
- Diseñar un algoritmo que valide los valores iniciales de cada sección.
- Implementar el algoritmo que permita crear y configurar el temporizador de Pomodoro.
- Implementar el algoritmo que valide los valores iniciales de cada sección.
- Realizar pruebas unitarias a lo largo de la implementación.

<b>HU-002</b>	<b>Título:</b> Aplicar la técnica de Flashcards	<b>Prioridad:</b> Alta	<b>Estimación:</b> 2
Como estudiante, quiero hacer uso de la técnica de Flashcards para memorizar y reforzar mis conocimientos de un tema en específico.			
<b>Criterios de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando el usuario agrega un tema en específico de estudio y agrega las preguntas y respuestas de la sección entonces se crea y visualiza en el menú principal de la técnica.</li> <li>• Dado que el usuario encuentra discrepancias de conceptos y actualiza los campos necesarios entonces se guarda las modificaciones y posteriormente se permite seguir estudiando.</li> </ul>			
<b>Tareas a implementar:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diseñar la base de datos que acompañará al proyecto.</li> <li>• Diseñar un algoritmo que permita crear un grupo de flashcards.</li> <li>• Implementar el algoritmo que permita crear un grupo de flashcards.</li> <li>• Implementar el algoritmo que permita actualizar campos de un grupo específico de flashcards.</li> <li>• Realizar pruebas unitarias a lo largo de la implementación.</li> </ul>			

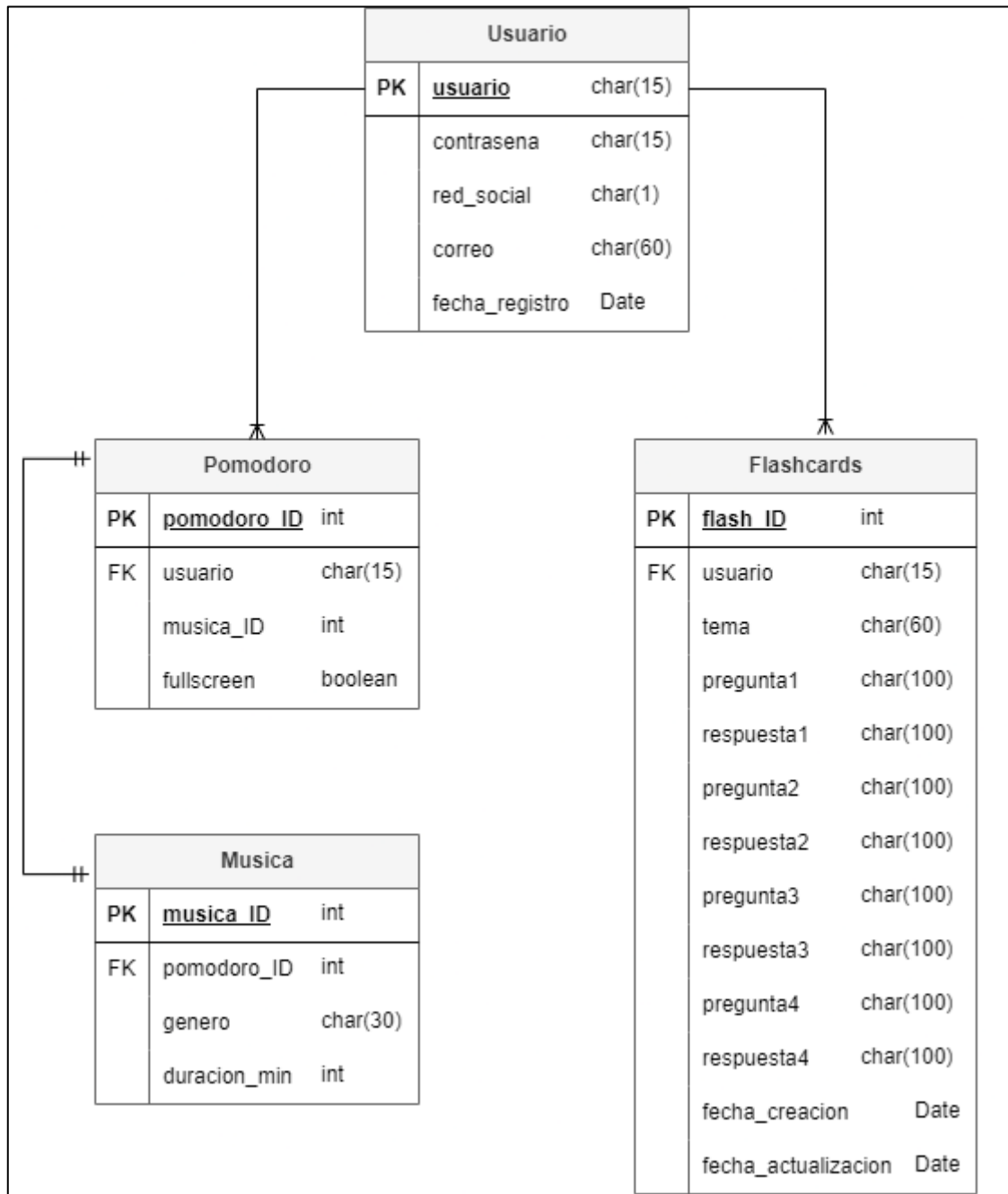
<b>HU-003</b>	<b>Título:</b> Agregar música a la sesión de Pomodoro	<b>Prioridad:</b> Media	<b>Estimación:</b> 1
Como estudiante, quiero escuchar música mientras está activa la sesión de estudio Pomodoro para mejorar mi concentración mientras estudio.			
<b>Criterios de aceptación:</b>			

- Dado que el usuario configura el tipo de música a escuchar, cuando el usuario inicia el temporizador entonces la música dura toda la sesión, es decir, hasta terminar el descanso.

**Tareas a implementar:**

- Diseñar un algoritmo que permita agregar las opciones musicales en la sesión.
- Implementar el algoritmo que permita agregar las opciones musicales en la sesión.
- Realizar pruebas unitarias a lo largo de la implementación

## 2. Modelo Entidad-Relación



### 3. Mockup

