

APLICACIONES MÓVILES - ISWD713
PROYECTO IB

Integrantes: Colcha Alejandra, Mendieta Martín

APLICACIÓN DE AGENDA PARA ESTUDIANTES

Una aplicación para gestionar eventos, donde puedas agregar, editar, y eliminar eventos, además de ver eventos por día, semana o mes.

1. Definición de Requerimientos

Título: Agendar eventos	Estimación: 8 scrum poker
Historia de Usuario: Como estudiante, quiero agendar mis actividades y compromisos para organizar mejor mi tiempo.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none">- Dado un estudiante que agenda un evento para una fecha y hora específica entonces la lista de eventos para esa fecha se actualiza y el evento tiene un estado "Próximo".- Dado un estudiante que registra una sola vez un evento que sucede con frecuencia diaria/semanal/mensual/anual, entonces el calendario reproducirá el evento todos los días que correspondan a la frecuencia asignada.- Dado un evento registrado, cuando la fecha y hora asignadas ya sucedieron, entonces el estado del evento cambiará a "Pasado".	
Tareas: <ul style="list-style-type: none">- Diseño de interfaz de usuario para la vista de creación de eventos. (2h)- Diseño de interfaz de usuario para la vista de calendario general. (2h)- Creación de controladores y modelos para manejar la base de datos. (1h)	

Título: Recordatorios para eventos	Estimación: 5 scrum poker
Historia de Usuario: Como estudiante, quiero establecer recordatorios para mis eventos para mantenerme al tanto y evitar imprevistos.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none">- Cuando un estudiante registra un evento entonces puede establecer un recordatorio en base a opciones predefinidas del tiempo de anticipación deseado.	

- Cuando se cumple la fecha u hora de anticipación definida para el recordatorio entonces el estudiante recibe una notificación sobre el evento.

Tareas:

- Agregar al diseño de interfaz de usuario para la creación de eventos, la sección de configuración de recordatorios. (1h)
- Establecer la lista de opciones de tiempo de anticipación para el recordatorio en la base de datos. (1h)

Título: Categorizar para eventos	Estimación: 5 scrum poker
Historia de Usuario: Como estudiante, quiero categorizar mis eventos para identificar su relevancia y propósito fácilmente.	
Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none"> - Dado que un estudiante crea un evento cuando quiera asignarle una categoría entonces existe una lista predefinida de categorías comunes. - Dado que un estudiante crea un evento cuando quiera asignarle una categoría entonces puede crear una nueva categoría según su propósito o relevancia. - Cuando un estudiante crea una categoría entonces puede asignarle un color y/o ícono. 	
Tareas: <ul style="list-style-type: none"> - Diseño de interfaz de usuario para la vista de creación de categorías. (1h) - Establecer la lista de opciones comunes de categoría en la base de datos. (1h) - Crear controladores y modelos para manejar categorías. (1h) 	

Definition of Ready	
X	La historia de usuario otorga valor al usuario
X	La historia de usuario fue estimada por todo el equipo
X	La historia de usuario es clara y bien definida
X	La historia de usuario posee criterios de aceptación
X	Se han definido tareas adecuadas para la historia de usuario
X	Existe cero o poca dependencia de la historia de usuario
X	Se puede cumplir en un sprint
X	Tiene capacidad de ser probado