

ISWD713 APLICACIONES MÓVILES

INTEGRANTES: Daniel Mera
George Quishpe

FECHA: 30 – 06 – 2024

TEMA: Proyecto IB

Definition of Ready

En el proyecto de desarrollo de una aplicación móvil para leer mangas, hemos definido una serie de criterios específicos que deben cumplirse antes de que una historia de usuario pueda ser incluida en un sprint. Estos criterios ayudan a garantizar que las historias de usuario sean claras, completas y comprendidas por todos los miembros del equipo.

A continuación, se presentan los criterios del Definition of Ready que utilizaremos en este proyecto.

Definition of Ready		
Criterios Generales		
Número	Criterio	Cumple
1	Descripción Clara y Concisa: La historia de usuario debe tener una descripción clara y concisa que describa la funcionalidad desde la perspectiva del usuario.	✓
2	Criterios de Aceptación Definidos: Los criterios de aceptación deben estar claramente definidos y deben ser medibles y verificables.	✓
3	Esfuerzo Estimado: El equipo debe haber estimado el esfuerzo requerido para completar la historia de usuario utilizando una técnica acordada.	✓
4	Tareas Identificadas: Las tareas necesarias para completar la historia de usuario deben estar identificadas.	✓
5	Mockup: El prototipo de la aplicación ha sido diseñado y está listo para su análisis.	✓