



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

FACULTAD DE INGENIERIA DE SISTEMAS

SOFTWARE

APLICACIONES MÓVILES

**PROYECTO [1B]: SOLICITUD DE PRESTAMOS DE
IMPLEMENTOS DEPORTIVOS**

DOCENTE:

ADRIAN EGUEZ

INTEGRANTES:

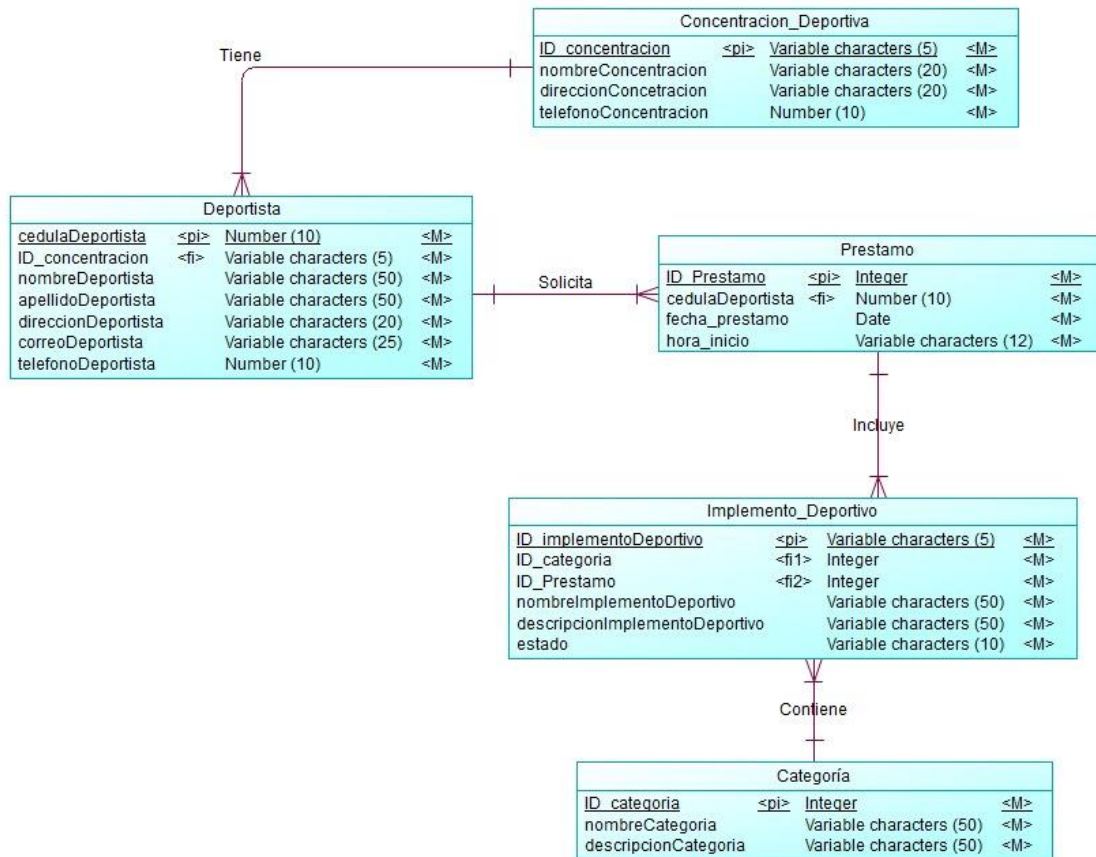
JOHAN MANTILLA

CHRISTOPHER ZAMBRANO

2024-A

BASE DE DATOS

SOLICITUD DE PRESTAMO DE IMPLEMENTOS DEPORTIVOS



MOCKUPS

El Mockup fue realizado utilizando la herramienta de prototipado FIGMA, el enlace al mismo es el siguiente:

<https://www.figma.com/design/Nt6CfphDvh4imS2zQrszlc/Aplicaci%C3%B3n---GESTI%C3%93N-DE-PRESTAMOS-DE-IMPLEMENTOS-DEPORTIVOS?node-id=0-1&t=W7Ts0WZ6LqpRSZNc-1>

HISTORIAS DE USUARIO

Historias de usuarios

Número	1	Estimación: 8 H.P
Título	Ingreso al sistema como deportista del complejo	
Historia de usuario	Como deportista, deseo registrarme o ingresar a la aplicación de la concentración deportiva para poder realizar solicitudes de préstamo de implementos	
Criterio de aceptación	Dado que soy un deportista del complejo deportivo, Cuando me registre o ingrese a la aplicación, Entonces se desplegará los implementos deportivos.	
Tareas	T1: Diseñar la interfaz de registro e ingreso. (Estimado: 4h) T2: Implementar la funcionalidad de registro de nuevos usuarios. (Estimado: 2h) T3: Validar todos los campos rellenos. (Estimado: 1h) T4: Implementar la funcionalidad de autenticación de usuarios. (Estimado: 1h)	

Número	2	Estimación: 8 H.P
Título	Visualización de implementos deportivos	
Historia de usuario	Como deportista, quiero poder visualizar todos los implementos deportivos disponibles en la concentración deportiva para poder solicitar un préstamo de los implementos que necesite.	
Criterio de aceptación	Dado que un deportista del sistema, Cuando ha seleccionado un implemento deportivo, Entonces podrá ver información del implemento deportivo, incluyendo su estado y foto.	
Tareas	T1: Crear la interfaz de usuario para la visualización de implementos deportivos. (Estimado: 4h) T2: Desarrollar la funcionalidad de selección de un implemento deportivo. (Estimado: 1h) T3: Mostrar información detallada del implemento deportivo seleccionado. (Estimado: 2h) T4: Subir y gestionar fotos de los implementos deportivos. (Estimado: 2h)	

Número	3	Estimación: 5 H.P
Título	Filtrado de estado de implementos deportivos	
Historia de usuario	Como deportista, deseo tener filtros para buscar rápidamente implementos deportivos disponibles para efectuar ágilmente el préstamo.	

Criterio de aceptación	Dado que un deportista del sistema, Cuando ha seleccionado el filtro de estado del implemento deportivo, Entonces se debe visualizar los implementos deportivos según el filtro seleccionado.
Tareas	T1: Diseñar Y desarrollar la interfaz de usuario para los filtros. (Estimado: 1h) T2: Implementar la funcionalidad de filtrado por estado de implemento deportivo (disponible, ocupado). (Estimado: 2h) T3: Integrar los filtros de estado en la pantalla de visualización de implementos deportivos. (Estimado: 1h)

Número	4	Estimación: 3 H.P
Título	Solicitar préstamo de implementos deportivos	
Historia de usuario	Como deportista, deseo solicitar préstamos de implementos deportivos para realizar mis entrenamientos.	
Criterio de aceptación	Dado que soy un deportista del sistema, Cuando haya seleccionado “Solicitar préstamo”, Entonces se mostrará la lista de elementos solicitados para préstamo y datos del pedido.	
Tareas	T1: Crear la interfaz de usuario para solicitar préstamos. (Estimado: 1h) T2: Implementar la funcionalidad de selección de múltiples implementos deportivos. (Estimado: 30 mins) T3: Implementar la funcionalidad de solicitud de préstamo. (Estimado: 30 mins) T4: Mostrar la lista de implementos deportivos seleccionados. (Estimado: 1h)	

Número	5	Estimación: 3 H.P
Título	Tickets de préstamo	
Historia de usuario	Como deportista, deseo generar un ticket de mi préstamo para retirar los implementos deportivos solicitados en el préstamo.	
Criterio de aceptación	Dado que soy un deportista del sistema, Cuando termine de solicitar el préstamo, Entonces se desplegará un ticket con los implementos deportivos solicitados y datos del pedido.	
Tareas	T1: Diseñar la plantilla del ticket de préstamo. (Estimado: 1h) T2: Implementar la generación automática del ticket. (Estimado: 1h) T3: Mostrar el ticket de préstamo al usuario. (Estimado: 1h)	

DOR

Definition of Ready	Estado
----------------------------	---------------

La historia es clara y fue comprendida por el equipo	[√]
Los criterios de aceptación fueron definidos	[√]
La historia tiene tiempos claros en las estimaciones	[√]
La historia tiene tareas	[√]
Diseño y elaboración de mockups	[√]
Las historias están numeradas en orden de prioridad	[√]
Cumple el formato como, deseo, para	[√]

DOD

Criterio	Estado
Criterios de aceptación exitosos	[]
Build sin errores	[]
Conexión a la base de datos exitosa	[]
Revisión Peer to Peer realizada	[]