

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

**FACULTAD DE INGENIERÍA DE
SISTEMAS**

JUEGOS INTERACTIVOS

GDD PROYECTO 1B “Nitro Drift Racers”

Nombre:

- Steeven Panchi

PERIODO: 2024 B

Índice

1.	Información del juego	3
1.1.	Elementos del juego	3
1.1.1.	Exploración y Circuitos Temáticos	3
1.1.2.	Carreras y Combate	3
1.1.3.	Progresión de Vehículos	3
1.1.4.	Misiones y Desafíos	3
1.1.4.	Interacción Social	3
1.1.6.	Recolección y Personalización	4
1.1.7.	Puzzles y Mini-juegos	4
2.	Especificaciones técnicas	4
2.1.	Forma técnica	4
3.	Jugabilidad	4
3.1.	Esquema de jugabilidad	4
3.1.3.	Sinopsis de la historia	4
3.1.4.	Modos de Juego	5
3.2.	Controles Básicos	5
3.3.	Elementos del juego	5
3.4.	Niveles del juego	5
3.5.	Controles del jugador	6
3.6.	Ganar	6
3.7.	Perder	6
3.8.	Fin	6
3.9.	¿Por qué es todo esto divertido?	6
4.	Características claves	6
5.	Documento de diseño	7
5.1.	Directrices de diseño	7
6.	Propiedades del jugador	7
7.	Interfaz de usuario	8

1. Información del juego

Nombre del Juego: Nitro Drift Racers

Género: Carreras Arcade con Combate Estratégico

Jugadores: 1 jugador

Plataformas: PC

1.1. Elementos del juego

1.1.1. Exploración y Circuitos Temáticos

- **Circuitos Temáticos y Dinámicos:** Compite en pistas interactivas que cambian con el clima y el tiempo, como junglas lluviosas, tormentas de arena en el desierto o ventiscas en la nieve.
- **Atajos y Secretos Dinámicos:** Descubre rutas que aparecen o desaparecen según las condiciones del circuito, fomentando la rejugabilidad.

1.1.2. Carreras y Combate

- **Carreras Competitivas:** Enfrentate a una IA adaptativa que ajusta su nivel según tu habilidad para mantener el desafío.
- **Combate Estratégico:**
 - **Power-ups Ofensivos:** Desde misiles dirigidos hasta rayos eléctricos que afectan a todos en su rango.
 - **Power-ups Defensivos:** Escudos de energía, campos magnéticos para repeler ataques, y reparaciones rápidas en carrera.
- **Sistema de Desgaste:** Los vehículos acumulan daño que afecta su rendimiento en tiempo real hasta su reparación.

1.1.3. Progresión de Vehículos

- **Sistema de Progresión:** Gana XP y monedas para desbloquear mejoras únicas como turbo mejorado o manejo todoterreno.
- **Personalización Avanzada:** Diseña tu vehículo con combinaciones únicas de pintura, calcomanías dinámicas y efectos especiales como neones o humo de colores.

1.1.4. Misiones y Desafíos

- **Historia Enriquecida:** Compite por el título de campeón mientras desentrañas misterios relacionados con un torneo clandestino y una organización secreta que manipula las carreras.
- **Eventos de Temporada:** Participa en carreras temáticas que cambian mensualmente, con recompensas exclusivas.

1.1.4. Interacción Social

- **Competencia con IA:** Compite contra oponentes controlados por la IA en diversos niveles de dificultad.
- **Tablas de Clasificación:** Visualizar las puntuaciones y tiempos en las tablas de clasificación.

1.1.6. Recolección y Personalización

- **Colección de Power-ups:** Recoge diversos power-ups durante las carreras para obtener ventajas temporales.
- **Personalización de Vehículos:** Personaliza tu carro con diferentes skins, neumáticos y accesorios para mejorar su rendimiento y apariencia.

1.1.7. Puzzles y Mini-juegos

- **Minijuegos Interactivos:** Participa en minijuegos que pueden desbloquear atajos o proporcionar power-ups adicionales.
- **Resolución de Puzzles:** Resuelve puzzles en medio de las carreras para desbloquear nuevas áreas o recibir bonificaciones.

2. Especificaciones técnicas

2.1. Forma técnica

- **Estilo de Arte:** Gráficos 2.5D combinando pixel art detallado con efectos visuales modernos (sombras dinámicas, partículas).
- **Vista:** Vista aérea con inclinación dinámica que resalta momentos clave como saltos o explosiones.
- **Lenguaje y Motor:** C# con Unity para flexibilidad en el diseño y animaciones.

3. Jugabilidad

3.1. Esquema de jugabilidad

- **Abrir la aplicación del juego:** El jugador inicia lanzando la aplicación "Turbo Trails" en su PC.
- **Opciones del juego:** Menú principal con opciones para iniciar el juego, cargar partida, ajustes de configuración, ver créditos y salir del juego.

3.1.3. Sinopsis de la historia

- **Premisa:** En "Turbo Trails", los jugadores compiten en un torneo de carreras a través de diferentes circuitos temáticos para ganar el título de campeón. A lo largo de las carreras, los jugadores deben superar obstáculos, utilizar power-ups estratégicamente y descubrir secretos para obtener ventaja.

3.1.4. Modos de Juego

- **Modo Campaña:** Experimenta la historia principal y completa carreras y misiones.
- **Modo de exploración libre:** Explora el mundo del juego libremente sin las restricciones de misiones.

3.2. Controles Básicos

- **Moverse a la Izquierda/Derecha:** Teclas de flechas o "A" y "D".
- **Acelerar:** Flecha arriba (W).
- **Frenar y Retroceder:** Flecha abajo (S).
- **Girar a la Izquierda:** Flecha izquierda (A).
- **Girar a la Derecha:** Flecha derecha (D).
- **Saltar:** Tecla de espacio para saltar sobre obstáculos.
- **Usar Power-up:** Tecla "E" para activar power-ups.

3.3. Elementos del juego

- **Exploración:**
 - Mundos Temáticos: Jungla, desierto, nieve, playa, ambiente futurista, espacio, etc.
 - Atajos y Secretos: Encuentra caminos alternativos y áreas secretas.
- **Combate:**
 - Power-ups Ofensivos: Misiles, bombas, aceite.
 - Power-ups Defensivos: Escudos, neumáticos todo terreno.
 - Destrucción de Carros: Recibir daño hasta la destrucción temporal.
- **Progresión de Vehículos:**
 - Mejora de Vehículos: Incrementa estadísticas.
 - Personalización: Skins y accesorios desbloqueables.
- **Misiones:**
 - Misiones Principales: Avanza en la trama del juego.
 - Desafíos Secundarios: Obtén recompensas adicionales.
- **Interacción Social:**
 - Competencia con IA: Diversos niveles de dificultad.
 - Tablas de Clasificación: Compite en línea.
- **Recolección y Personalización:**
 - Colección de Power-ups: Diversos efectos temporales.
 - Personalización de Vehículos: Apariencia y rendimiento.
- **Puzzles y Mini-juegos:**
 - Puzzles: Desbloquea atajos y áreas especiales.
 - Mini-juegos: Recompensas adicionales.

3.4. Niveles del juego

- **Diseño de niveles:**
 - Cada nivel representa un mundo temático con desafíos específicos.
 - Incluye áreas ocultas y recompensas secretas.

3.5. Controles del jugador

- **Teclado:**
 - Movimiento: WASD o teclas de flecha.
 - Acciones: Barra espaciadora para saltar, E para power-ups.

3.6. Ganar

- **Objetivos:**
 - Completar la historia principal derrotando a los jefes y ganando carreras.
 - Coleccionar todos los power-ups y desbloquear todas las mejoras.

3.7. Perder

- **Consecuencias:**
 - Perder carreras resulta en reaparecer en el último punto de control.
 - Daños excesivos al vehículo requieren tiempo de reparación.

3.8. Fin

- **Conclusión:**
 - Una conclusión narrativa satisfactoria con una batalla final y la resolución de la misión principal.
 - Contenido post-juego y oportunidades de exploración.

3.9. ¿Por qué es todo esto divertido?

- **Experiencia inmersiva:** La combinación de mundos vibrantes y tramas envolventes crea una experiencia inmersiva.
- **Profundidad estratégica:** El combate y la personalización de vehículos ofrecen profundidad y re-jugabilidad.
- **Exploración y descubrimiento:** Secretos ocultos y atajos fomentan la exploración.
- **Conexión personal:** Interacciones con otros jugadores y tablas de clasificación crean una conexión personal.
- **Variedad:** Diversos elementos de juego mantienen la jugabilidad fresca y emocionante.

4. Características claves

- **Exploración de mundos temáticos:** Jungla, desierto, nieve, playa, etc.
- **Combate estratégico:** Misiles, bombas, aceite y escudos.
- **Progresión y personalización de vehículos:** Mejora de estadísticas y personalización de apariencia.

- **Misiones principales y secundarias:** Completa la historia y obtén recompensas adicionales.
- **Interacción social:** Compite contra la IA y en tablas de clasificación.
- **Colección y personalización:** Recoge power-ups y personaliza tu vehículo.
- **Puzzles y mini-juegos:** Desbloquea atajos y obtén recompensas adicionales.
- **Estilo de arte en 2D:** Gráficos pixel art vibrantes y detallados.
- **Narrativa envolvente:** Trama rica con desafíos y secretos.

5. Documento de diseño

5.1. Directrices de diseño

Restricciones creativas:

- **Estilo de arte:** Gráficos en pixel art 2D que capturan la esencia de las carreras arcade.
- **Plataforma:** Exclusivo para PC.
- **Lenguaje de programación:** Desarrollado en C#.
- **Vista del juego:** Vista aérea consistente en todo el juego.
- **Combate y mecánicas de juego:** Combate estratégico con power-ups ofensivos y defensivos.

Objetivos generales del diseño:

- **Inmersión y exploración:** Crear un mundo vibrante y envolvente que invite a los jugadores a explorar.
- **Profundidad y estrategia:** Ofrecer un sistema de combate estratégico y progresión de vehículos.
- **Conexión y narrativa:** Desarrollar una rica narrativa con desafíos y recompensas.
- **Diversión y variedad:** Incluir puzzles y mini-juegos para mantener la experiencia fresca.
- **Estilo y presentación:** Mantener un estilo coherente y atractivo que capture la esencia de las carreras arcade.

6. Propiedades del jugador

Descripción rápida del jugador:

- **Rol del jugador:** Compite en carreras y supera obstáculos para ganar.
- **Objetivo principal:** Completar misiones, derrotar oponentes y mejorar tu vehículo.
- **Habilidades y estrategia:** Utiliza habilidades especiales y estrategias en las carreras.

Propiedades del jugador:

- **Salud (HP):** Cantidad de daño que el jugador puede recibir antes de ser eliminado temporalmente.
- **Experiencia (XP):** Ganada al completar misiones y derrotar oponentes.
- **Nivel:** Indica el progreso del jugador en términos de poder y habilidades.
- **Estadísticas:** Incluyen velocidad, aceleración, manejo y resistencia.
- **Habilidades:** Conjunto de habilidades especiales que el jugador puede desbloquear y mejorar.
- **Equipamiento:** Armas, armaduras y accesorios que el jugador puede encontrar y utilizar.

Recompensas para el jugador:

- **Pociones de salud:** Restauran la salud del jugador.
- **Pociones de energía:** Restauran la energía del jugador.
- **Objetos de equipamiento:** Mejoran las estadísticas del jugador.
- **Puntos de habilidad:** Permiten al jugador desbloquear y mejorar habilidades.
- **Monedas del juego:** Permiten al jugador comprar objetos y mejoras.
- **Objetos coleccionables:** Proporcionan bonificaciones adicionales.

7. Interfaz de usuario

Interfaz de usuario:

- Menús, barras de salud, y otros elementos visuales diseñados con un estilo limpio y colorido para una fácil navegación.