



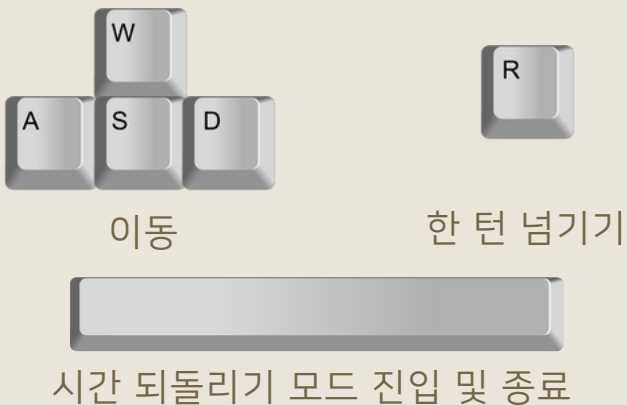
스토리

수백년 전 땅꺼짐으로 온 세상이 무너졌다. 한 과학자는 이 비극을 되돌리기 위해 시간 역행 기술에 몰두했지만, 결국 잔상이 남는 불완전한 기계 '모델 크로노스'를 만들어냈다. '모델 크로노스'는 기계 토끼로, 시간을 역행해 자신의 분신을 소환하며 장애물을 뛰어넘는다. 그는 과거와 현재를 넘나들며 주인을 찾아야 한다.

핵심 메커니즘

- **턴 기반 시스템:** 캐릭터(본체, 분신) 및 모든 오브젝트는 턴 주기에 맞춰 한 칸 단위로 움직인다.
- **시간 되돌리기:** 특정 시점으로 돌아가, 과거에 본체가 했던 행동을 재현하는 분신을 생성할 수 있다.
- **오브젝트 상호작용:** 본체와 분신은 발판 작동, 레버 조작, 상자 밀기 등 독립적으로 오브젝트와 상호작용할 수 있다.
- **퍼즐 해결:** 여러 오브젝트 활용 및 분신과의 정교한 타이밍 조절을 통해 복잡한 퍼즐을 극복해야 한다.

조작키



시간 되돌리기
모드 중:



과거로 돌아가기



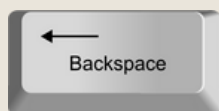
미래로 가기



일시 정지



레벨 초기화



한 턴 되돌리기

오브젝트

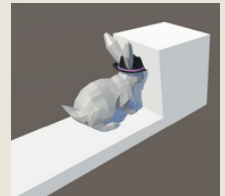
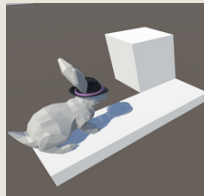
1. 발판



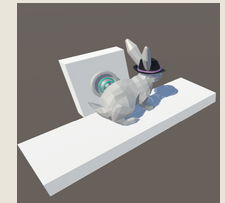
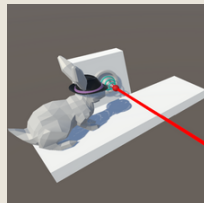
2. 레버



3. 움직이는 벽 (턴 기반 움직임)



4. 레이저



닿으면 게임오버!

5. 상자



밀기



쌓기



올라가기

퍼즐 해답



<https://www.youtube.com/playlist?list=PLyip1IR-pqZOz7Fb8o9VwufTkeqWq2EMe>