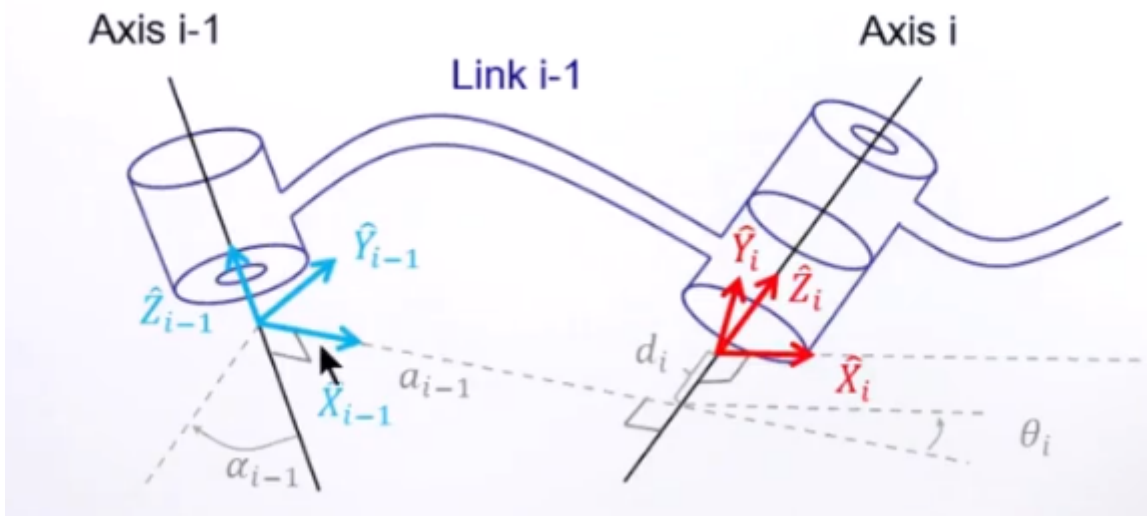


机器人学——学习笔记6(Link Transformations)

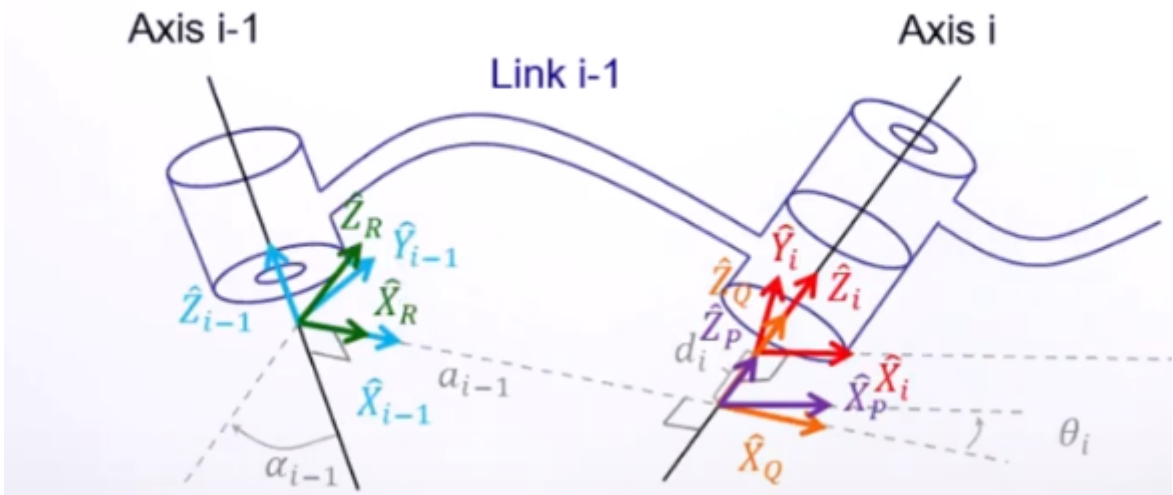


进一步精准找到两个frame之间的变换关系 (Transformation Matrix的量化表达式什么)

要如何借由DH表达法中的4个参数，求得Transformation Matrix?

$${}^{i-1}P = {}^{i-1}_i T^i P$$

- step 1: 沿着 X_{i-1} 进行旋转，使得 $Z_{i-1} \rightarrow Z_R$ ；其中 Z_R 与 Z_i 平行；
- step 2: 沿着 X_R 平移 $\{R\}$ ，使得平移后的 Z_Q 与 Z_i 重合；
- step 3: 沿着 Z_Q 旋转 $\{Q\}$ ，使得旋转后的 X_P 与 X_i 平行；
- step 4: 沿着 Z_P 平移 $\{P\}$ ，使得平移后 $\{P\}$ 与 $\{i\}$ 两个frame重合，完成变换。
- 过程图示如下：



- 其中，按照mapping后乘思想，可列出：

$${}^{i-1}P = {}^{i-1}_R T^R_Q T^Q_P T^P_i T^i P$$

- 继续拆解：

○ step1若要满足 则需旋转角度为 α_{i-1}

- step2若要满足，则需要平移距离为： a_{i-1} ；
- step3若要满足，则需要旋转角度为： θ_i ；
- step4若要满足，则需要平移距离为： d_i 。
- 有：

$$\begin{aligned} {}^{i-1}_i T &= {}^{i-1}_R T_Q^R T_P^Q T_i^P T \\ &= T_{\hat{X}_{i-1}}(\alpha_{i-1}) T_{\hat{X}}(a_{i-1}) T_{\hat{Z}_Q}(\theta_i) T_{\hat{Z}_P}(d_i) \end{aligned}$$

连接{i}与{i-1}两个frame之间的关系

- Thus:

$$\begin{aligned} {}^{i-1}_i T &= T_{\hat{X}_{i-1}}(\alpha_{i-1}) T_{\hat{X}}(a_{i-1}) T_{\hat{Z}_Q}(\theta_i) T_{\hat{Z}_P}(d_i) \\ &= \begin{bmatrix} c\theta_i & -s\theta_i & 0 & a_{i-1} \\ s\theta_i c\alpha_{i-1} & c\theta_i c\alpha_{i-1} & -s\alpha_{i-1} & -s\alpha_{i-1}d_i \\ s\theta_i s\alpha_{i-1} & c\theta_i s\alpha_{i-1} & c\alpha_{i-1} & c\alpha_{i-1}d_i \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

省略了推导过程

- 有了i与i-1的frame的转换关系后，连续的link transformations也很好求：

$${}^0_n T = {}^0_1 T {}^1_2 T {}^2_3 T \dots {}^{n-2}_{n-1} T {}^{n-1}_n T$$

任何一个杆件对地状态

Frame{n}相对于Frame{0}的空间集合关系清楚，且量化的定义在Frame{n}下表达的向量可以转回到Frame{0}下来定义表达（对地）。

Example 1

上面的详细推导过程：

推导过程:

$${}^0T_n = T_{x_{i-1}}(a_{i-1}) T_{z_i}(\theta_i) T_{x_i}(a_i) T_{z_{i+1}}(d_{i+1})$$

解: ① $T_{x_{i-1}}(a_{i-1})$: 只是关于 x_{i-1} 轴顺时针旋转了 a_{i-1} , 于是可以推出:

Trans Matrix $T_{x_{i-1}}(a_{i-1}) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos a_{i-1} & \sin a_{i-1} & 0 \\ 0 & \sin a_{i-1} & \cos a_{i-1} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

② $T_{x_i}(a_i)$: 沿 x_i 轴同向平移了 a_i : 简单得出:

Trans Matrix $T_{x_i}(a_i) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & a_i \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

③ $T_{z_i}(\theta_i)$: 沿 z_i 轴逆时针旋转了 θ_i :

$$T_{z_i}(\theta_i) = \begin{bmatrix} \cos \theta_i & -\sin \theta_i & 0 & 0 \\ \sin \theta_i & \cos \theta_i & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

④ $T_{z_{i+1}}(d_{i+1})$: 沿 z_{i+1} 轴正向平移了 d_{i+1}

$$T_{z_{i+1}}(d_{i+1}) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & d_{i+1} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \cos \theta_i & -\sin \theta_i & 0 & a_{i-1} \\ \sin \theta_i & \cos \theta_i & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \cos \theta_i & -\sin \theta_i & 0 & a_{i-1} \\ \sin \theta_i & \cos \theta_i & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & a_i \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & d_{i+1} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

✓ ilove!

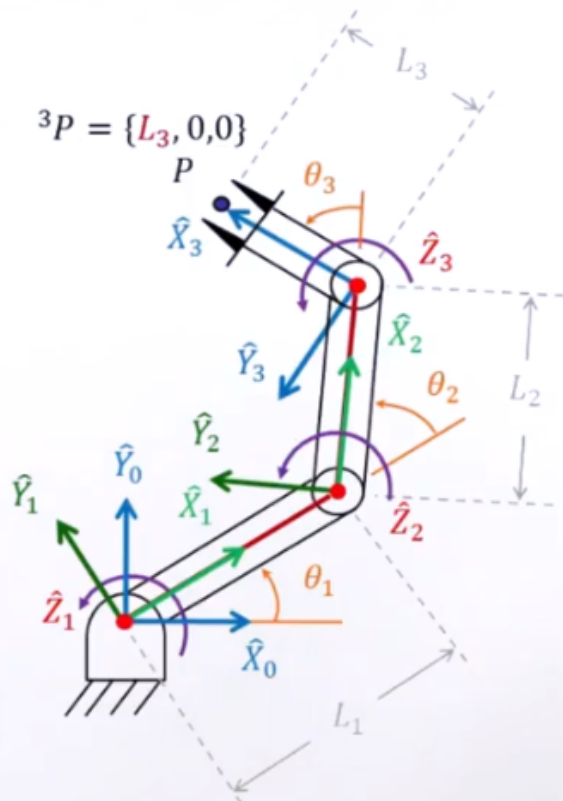
在这里输入你要搜索的内容

Example 2: A RRR Manipulator

Example: A RRR Manipulator

- Joint axes
- Common perpendiculars ${}^3P = \{L_3, 0, 0\}$
- \hat{Z}_i
- \hat{X}_i
- \hat{Y}_i
- Frames $\{0\}$ and $\{n\}$

i	α_{i-1}	a_{i-1}	d_i	θ_i
1	0	0	0	θ_1
2	0	L_1	0	θ_2
3	0	L_2	0	θ_3

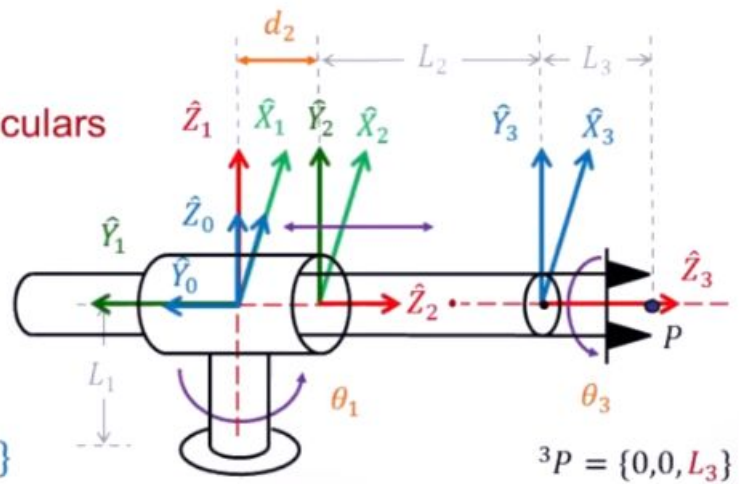


Example 3: A RPR Manipulator



Example: A RPR Manipulator -2

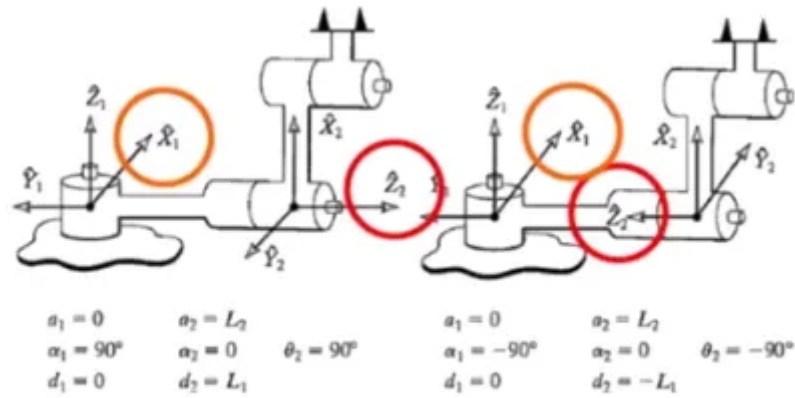
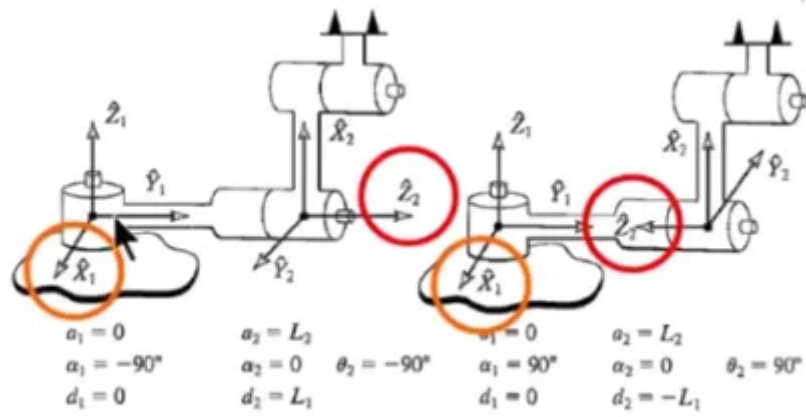
- Joint axes
- Common perpendiculars
- \hat{Z}_i
- \hat{X}_i
- \hat{Y}_i
- Frames $\{0\}$ and $\{n\}$



i	α_{i-1}	a_{i-1}	d_i	θ_i
1	0	0	0	θ_1
2	90°	0	d_2	0
3	0	0	L_2	θ_3

注意，当Z轴相交，即 $a_1 = 0$ 的时候，有很多定义方式：

- Z_2 有两个选择
- X_1 有两个选择
- 单纯的两轴相交，就有4种选择，不是唯一解...



John J. Craig, "Introduction to Robotics," 3rd ed., Pearson Prentice Hall, 2005, pp. 74