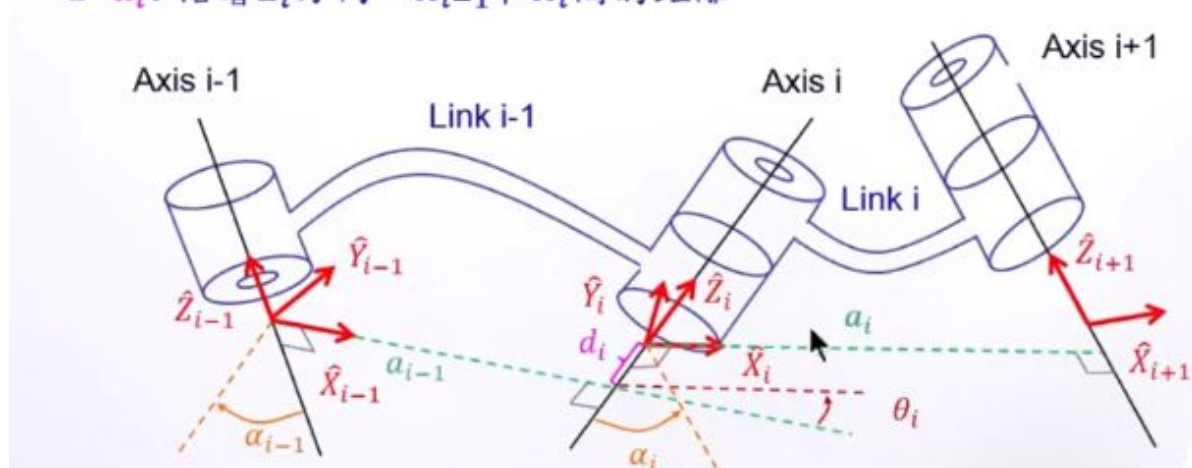


机器人学——学习笔记8(DH表达法总结)

1. Review: Denavit-Hartenberg表达法(Crag Version)

- α_{i-1} : 以 \hat{X}_{i-1} 方向看, \hat{Z}_{i-1} 和 \hat{Z}_i 之间的夹角
- a_{i-1} : 沿着 \hat{X}_{i-1} 方向, \hat{Z}_{i-1} 和 \hat{Z}_i 之间的距离 ($a_i > 0$)
- θ_i : 以 \hat{Z}_i 方向看, \hat{X}_{i-1} 和 \hat{X}_i 之间的夹角
- d_i : 沿着 \hat{Z}_i 方向, \hat{X}_{i-1} 和 \hat{X}_i 之间的距离

- α_{i-1} : 以 \hat{X}_{i-1} 方向看, \hat{Z}_{i-1} 和 \hat{Z}_i 间的夹角
- a_{i-1} : 沿著 \hat{X}_{i-1} 方向, \hat{Z}_{i-1} 和 \hat{Z}_i 间的距離 ($a_i > 0$)
- θ_i : 以 \hat{Z}_i 方向看, \hat{X}_{i-1} 和 \hat{X}_i 間的夹角
- d_i : 沿著 \hat{Z}_i 方向, \hat{X}_{i-1} 和 \hat{X}_i 間的距離



1.几何关系

在这个操作顺序下面:

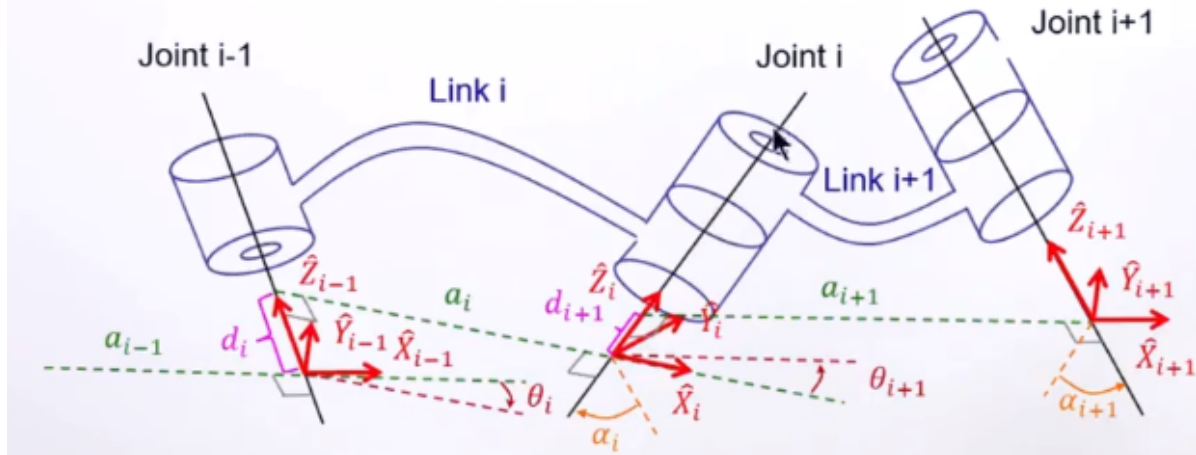
$$\begin{aligned}
 {}^{i-1}_i T &= {}^{i-1}_R T^R_Q T^Q_P T^P_i T_i^P T \\
 &= T_{\hat{X}_{i-1}(\alpha_{i-1})} T_{\hat{X}_R}(a_{i-1}) T_{\hat{Z}_Q}(\theta_i) T_{\hat{Z}_P}(d_i) \\
 &= \begin{bmatrix} c\theta_i & -s\theta_i & 0 & a_{i-1} \\ s\theta_i c\alpha_{i-1} & c\theta_i c\alpha_{i-1} & -s\alpha_{i-1} & -s\alpha_{i-1} d_i \\ s\theta_i s\alpha_{i-1} & c\theta_i s\alpha_{i-1} & c\alpha_{i-1} & c\alpha_{i-1} d_i \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

这个表达法不是那么直观, 因为只有 θ_i, d_i 是在第 i 个link下面, 而 α_{i-1}, a_{i-1} 都是在第 $i-1$ 个Link下面。

2. Denavit-Hartenberg表达法(Standard)

- θ_i : 以 \hat{Z}_{i-1} 方向看, \hat{X}_{i-1} 和 \hat{X}_i 之间的夹角
- d_i : 沿着 \hat{Z}_{i-1} 方向, \hat{X}_{i-1} 和 \hat{X}_i 之间的距离
- a_i : 沿着 \hat{X}_i 方向, \hat{Z}_{i-1} 和 \hat{Z}_i 之间的距离 ($a_i > 0$)
- α_i : 以 \hat{X}_i 方向看, \hat{Z}_{i-1} 和 \hat{Z}_i 之间的夹角

- θ_i : 以 \hat{Z}_{i-1} 方向看, \hat{X}_{i-1} 和 \hat{X}_i 間的夾角
- d_i : 沿著 \hat{Z}_{i-1} 方向, \hat{X}_{i-1} 和 \hat{X}_i 間的距離
- a_i : 沿著 \hat{X}_i 方向, \hat{Z}_{i-1} 和 \hat{Z}_i 間的距離 ($a_i > 0$)
- α_i : 以 \hat{X}_i 方向看, \hat{Z}_{i-1} 和 \hat{Z}_i 間的夾角



每个Link所对应的Joint是放在这个Link的后方

与Crag Version的几个区别:

- Standard Ver更习惯用Joint而不是Axis;
- 每个Link所对应的Joint是放在这个Link的后方;
- X_i 的定义不同, Std Ver下, X_i 的方向是 $Joint_{i-1} \rightarrow Joint_i$ 的方向;
- 符号定义不同, $Joint_i$ 下, X_i 与 X_{i+1} 之间的夹角是 θ_{i+1} ;

采用Std Ver的好处, 在进行Trans时, 其Trans Matrix求法如下:

$$\begin{aligned}
 {}^{i-1}_i T &= {}^{i-1}_R T^R_Q T^Q_P T^P_i \\
 &= T_{\hat{Z}_{i-1}}(\theta_i) T_{\hat{Z}_R}(d_i) T_{\hat{X}_Q}(a_i) T_{\hat{X}_P}(\alpha_i) \\
 &= \begin{bmatrix} c\theta_i & -s\theta_i c\alpha_i & s\theta_i s\alpha_i & a_i c\theta_i \\ s\theta_i & c\theta_i c\alpha_i & -c\theta_i s\alpha_i & a_i s\theta_i \\ 0 & s\alpha_i & c\alpha_i & d_i \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

- step1: 绕 Z_{i-1} 轴旋转 θ_i 使 X_{i-1}, X_i 平行;
- step2: 沿 Z_R 移动 d_i 使 Z_R, Z_i 平行;
- step3: 沿 X_Q 移动 a_i , 使移动后 {P} frame 与 {i} frame 重合;
- step4: 绕 X_P 轴旋转 α_i 使 Z_i, Z_P 重合, 完成变换;

Example-1 Craig DH&Std DH方式表达差异(A RRR Manipulator)

- Joint axes
- Common perpendiculars ${}^3P = \{L_3, 0, 0\}$
- \hat{Z}_i
- \hat{X}_i
- \hat{Y}_i
- Frames $\{0\}$ and $\{n\}$

i	α_{i-1}	a_{i-1}	d_i	θ_i
1	0	0	0	θ_1
2	0	L_1	0	θ_2
3	0	L_2	0	θ_3

Craig DH 情况下的Transformation Matrix分别是: (θ 用 t 代替), 可以发现, Crag DH的一个优点就是关于Translation的描述会更加干净 (与下面Std Ver对比)。

$${}^0_1T = \begin{pmatrix} \cos t_1 & -\sin t_1 & 0 & 0 \\ \sin t_1 & \cos t_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$${}^1_2T = \begin{pmatrix} \cos t_2 & -\sin t_2 & 0 & L_1 \\ \sin t_2 & \cos t_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$${}^2_3T = \begin{pmatrix} \cos t_3 & -\sin t_3 & 0 & L_2 \\ \sin t_3 & \cos t_3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

该例题下的3个Trans Matrix

现在把Trans Matrix乘开, 进行进一步地分析

◆ Craig

$${}^0_3T = \begin{pmatrix} \cos[t_1+t_2+t_3] & -\sin[t_1+t_2+t_3] & 0 & L_1 \cos[t_1] + L_2 \cos[t_1+t_2] \\ \sin[t_1+t_2+t_3] & \cos[t_1+t_2+t_3] & 0 & L_1 \sin[t_1] + L_2 \sin[t_1+t_2] \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$${}^0_3T \cdot T_{\hat{x}_3}([L_3, 0, 0])$$

$$\begin{pmatrix} \cos[t_1+t_2+t_3] & -\sin[t_1+t_2+t_3] & 0 & L_1 \cos[t_1] + L_2 \cos[t_1+t_2] + L_3 \cos[t_1+t_2+t_3] \\ \sin[t_1+t_2+t_3] & \cos[t_1+t_2+t_3] & 0 & L_1 \sin[t_1] + L_2 \sin[t_1+t_2] + L_3 \sin[t_1+t_2+t_3] \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

最终Craig的形式，做一个L3的平移，才会跑到Std Ver 末端的原点

◆ Standard

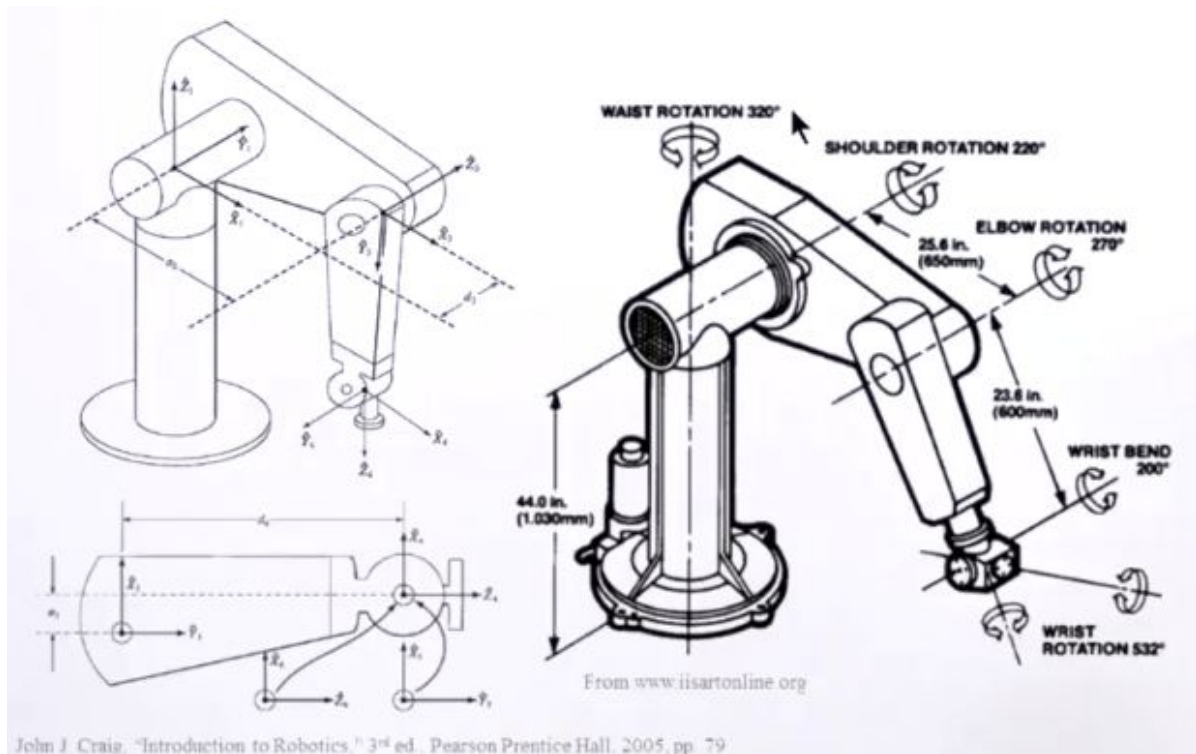
0_3T

$$\begin{pmatrix} \cos[t_1+t_2+t_3] & -\sin[t_1+t_2+t_3] & 0 & L_1 \cos[t_1] + L_2 \cos[t_1+t_2] + L_3 \cos[t_1+t_2+t_3] \\ \sin[t_1+t_2+t_3] & \cos[t_1+t_2+t_3] & 0 & L_1 \sin[t_1] + L_2 \sin[t_1+t_2] + L_3 \sin[t_1+t_2+t_3] \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

殊途同归!!!

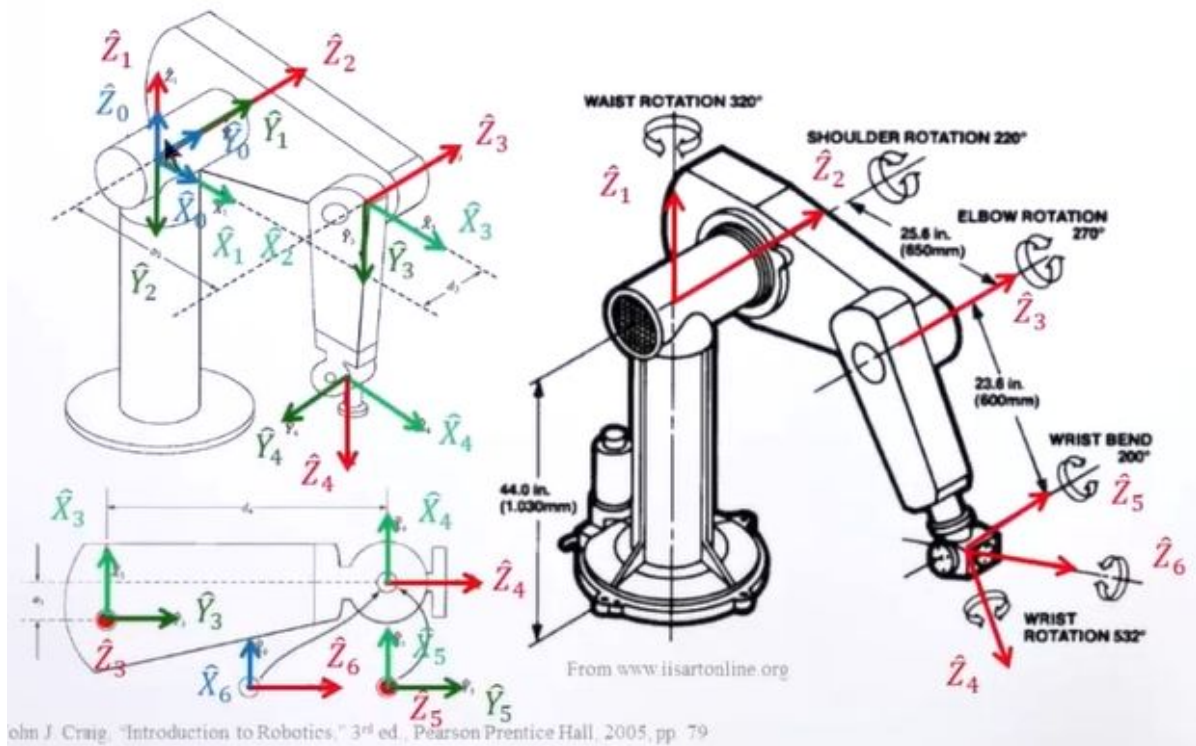
可以发现，因为是取Link3相对于地的Trans Matrix，所以其旋转坐标部分一模一样；

CLASSICAL EXAMPLE: PUMA 560



6轴手臂，可以达到任意一点(6 DOF)

1. Craig 法：先找Axis→Z→X(Z₁, Z₂相交，X选择和两者都垂直的方向)→Y→补上 frame{0}与frame{n}→确定几何关系→目视法确定Craig DH Table:



i	α_{i-1}	a_{i-1}	d_i	θ_i
1	0°	0	0	θ_1
2	-90°	0	0	θ_2
3	0°	a_2	d_3	θ_3
4	-90°	a_3	d_4	θ_4
5	90°	0	0	θ_5
6	-90°	0	0	θ_6

Craig DH Table

- Transformation Matrices*

$${}^0_1T = \begin{bmatrix} c\theta_1 & -s\theta_1 & 0 & 0 \\ s\theta_1 & c\theta_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^1_2T = \begin{bmatrix} c\theta_2 & -s\theta_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -s\theta_2 & -c\theta_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^2_3T = \begin{bmatrix} c\theta_3 & -s\theta_3 & 0 & a_2 \\ s\theta_3 & c\theta_3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & d_3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^3_4T = \begin{bmatrix} c\theta_4 & -s\theta_4 & 0 & a_3 \\ 0 & 0 & 1 & d_4 \\ -s\theta_4 & -c\theta_4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^4_5T = \begin{bmatrix} c\theta_5 & -s\theta_5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ s\theta_5 & c\theta_5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^5_6T = \begin{bmatrix} c\theta_6 & -s\theta_6 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -s\theta_6 & -c\theta_6 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

变换矩阵

$${}^4_6T = {}^4_5T {}^5_6T = \begin{bmatrix} c_5 c_6 & -c_5 s_6 & -s_5 & 0 \\ s_6 & c_6 & 0 & 0 \\ s_5 c_6 & -s_5 s_6 & c_5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^3_6T = {}^3_4T {}^4_6T = \begin{bmatrix} c_4 c_5 c_6 - s_4 s_6 & -c_4 c_5 s_6 - s_4 c_6 & -c_4 s_5 & a_3 \\ s_5 c_6 & -s_5 s_6 & c_5 & d_4 \\ -s_4 c_5 c_6 - c_4 s_6 & s_4 c_5 s_6 - c_4 c_6 & s_4 s_5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^1_3T = {}^1_2T {}^2_3T = \begin{bmatrix} c_{23} & -s_{23} & 0 & a_2 c_2 \\ 0 & 0 & 1 & d_3 \\ -s_{23} & -c_{23} & 0 & -a_2 s_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^1_6T = {}^1_3T {}^3_6T = \begin{bmatrix} {}^1r_{11} & {}^1r_{12} & {}^1r_{13} & {}^1p_x \\ {}^1r_{21} & {}^1r_{22} & {}^1r_{23} & {}^1p_y \\ {}^1r_{31} & {}^1r_{32} & {}^1r_{33} & {}^1p_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^1r_{11} = c_{23}[c_4 c_5 c_6 - s_4 s_6] - s_{23} s_5 s_6$$

$${}^1r_{21} = -s_4 c_5 c_6 - c_4 s_6$$

$${}^1r_{31} = -s_{23}[c_4 c_5 c_6 - s_4 s_6] - c_{23} s_5 c_6$$

$${}^1r_{12} = -c_{23}[c_4 c_5 s_6 + s_4 c_6] + s_{23} s_5 s_6$$

$${}^1r_{22} = s_4 c_5 s_6 - c_4 c_6$$

$${}^1r_{32} = s_{23}[c_4 c_5 s_6 + s_4 c_6] + c_{23} s_5 s_6$$

$${}^1r_{13} = -c_{23} c_4 s_5 - s_{23} c_5$$

$${}^1r_{23} = s_4 s_5$$

$${}^1r_{33} = s_{23} c_4 s_5 - c_{23} c_5$$

$${}^1p_x = a_2 c_2 + a_3 c_{23} - d_4 s_{23}$$

$${}^1p_y = d_3$$

$${}^1p_z = -a_3 s_{23} - a_2 s_2 - d_4 c_{23}$$

$${}^0_6T = {}^0_1T {}^1_6T = \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} & p_x \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} & p_y \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} & p_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$r_{11} = c_1[c_{23}(c_4c_5c_6 - s_4s_5) - s_{23}s_5c_5] + s_1(s_4c_5c_6 + c_4s_6)$$

$$r_{21} = s_1[c_{23}(c_4c_5c_6 - s_4s_6) - s_{23}s_5c_6] - c_1(s_4c_5c_6 + c_4s_6)$$

$$r_{31} = -s_{23}(c_4c_5c_6 - s_4s_6) - c_{23}s_5c_6$$

$$r_{12} = c_1[c_{23}(-c_4c_5s_6 - s_4c_6) + s_{23}s_5s_6] + s_1(c_4c_6 - s_4c_5s_6)$$

$$r_{22} = s_1[s_{23}(-c_4c_5s_6 - s_4c_6) + s_{23}s_5s_6] - c_1(c_4c_6 - s_4c_5s_6)$$

$$r_{32} = -s_{23}(-c_4c_5s_6 - s_4c_6) + c_{23}s_5s_6$$

$$r_{13} = -c_1(c_{23}c_4s_5 + s_{23}c_5) - s_1s_4s_5$$

$$r_{23} = -s_1(c_{23}c_4s_5 + s_{23}c_5) + c_1s_4s_5$$

$$r_{33} = s_{23}c_4s_5 - c_{23}c_5$$

$$p_x = c_1[a_2c_2 + a_3c_{23} - d_4s_{23}] - d_3s_1$$

$$p_y = s_1[a_2c_2 + a_3c_{23} - d_4s_{23}] + d_3c_1$$

$$p_z = -a_3s_{23} - a_2s_2 - d_4c_{23}$$

Final Result