

# 一，celery是什么

## 1.celery简介

celery是python开发的基于分布式消息传递的异步任务队列系统

## 2.特点

- 高可用

工作者和客户端可以在链接丢失或者失败时自动进行重试

单个 Celery 进程可以在亚毫秒级的延迟下，每分钟处理数百万个任务（基于 librabbitmq 库使用 RabbitMQ，并且优化过配置）

- 高速

*Celery* 几乎每一个部分都可以单独使用或进行扩展，

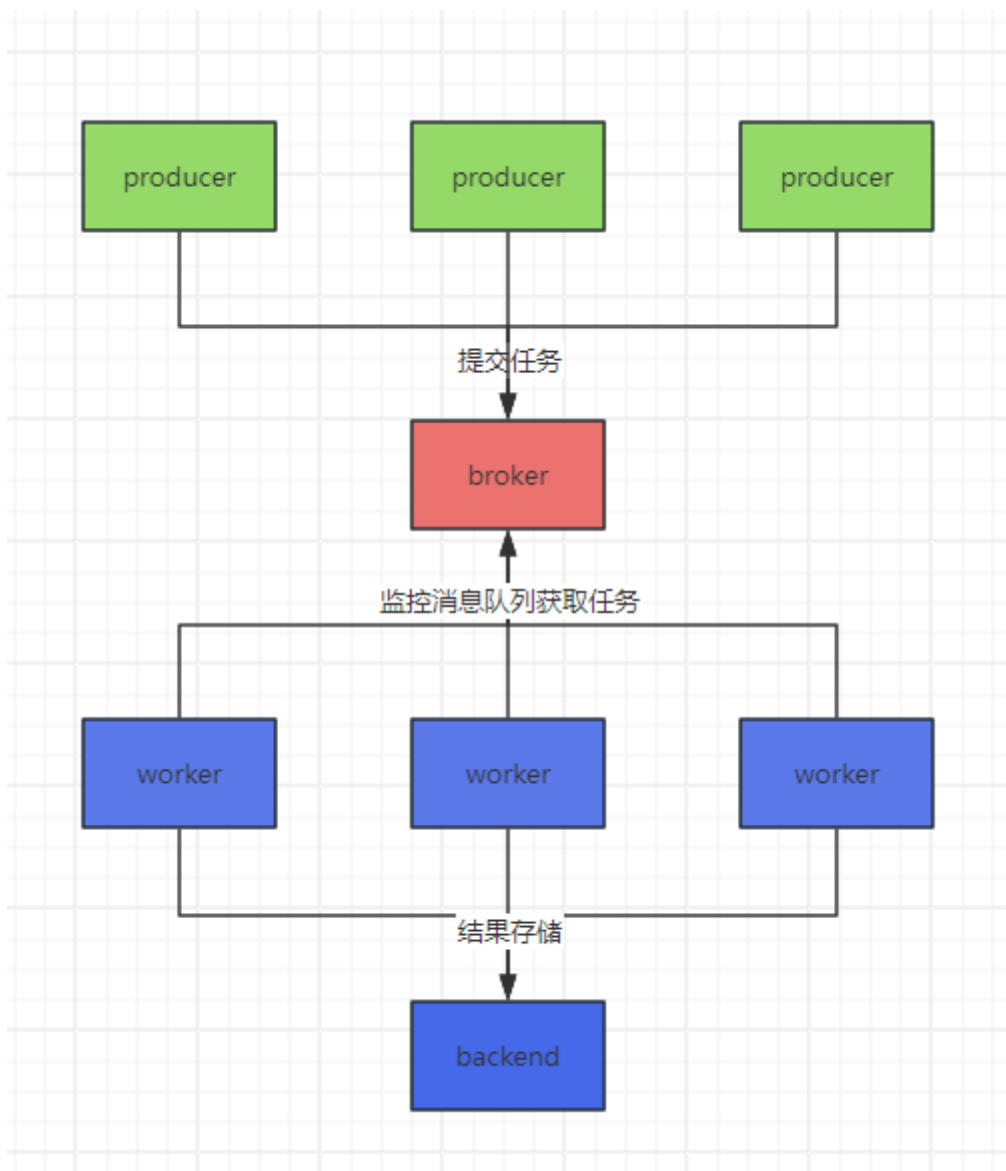
例如自定义池、序列化器、压缩方案、日志、调度器、消费者、生产者、传输代理等等的实现。

- 灵活的

*Celery* 几乎每一个部分都可以单独使用或进行扩展，

例如自定义池、序列化器、压缩方案、日志、调度器、消费者、生产者、传输代理等等的实现。

## 3.详细架构



#### 各个部分详解：

- **producer:** 任务生产单元  
任务调用者，使用代码调用
- **broker:** 消息中间件  
提交的任务函数都放在这里，celery本身不提供消息中间件  
常用的消息中间件：redis, rabbitmq
- **worker:** 任务执行单元  
监控消息中间件，从里面获取任务函数，进行执行
- **backend:** 任务存储器  
负责存储任务，常用的存储器：redis, rabbitmq, sqlalchemy, Django ORM

#### 4.使用场景

- **异步任务:** 用来处理耗时操作，异步执行防止堵塞应用，比如：web应用中的上传文件，计算任务进行分布式处理等待
- **定时任务:** Celery 支持周期性任务，如每天固定时间备份数据库、定期清理过期数据或发送定时邮件等

- **延迟任务**：支持延迟操作，让某个任务在未来的特定时间点执行，例如在用户注册后的一段时间内发送欢迎邮件，或者是在某个事件发生后的延迟时间内执行某些操作

## 二、功能点使用

### 1.基本使用

- **安装celery 和flower 监控**

```
pip install celery
pip install flower
pip install eventlet # 并发模型，启动的时候需要使用
```

- **配置参数**

```
from datetime import timedelta
from kombu import Queue, Exchange

class BaseCeleryConfig:
    # 消息代理 (Broker) 和结果后端
    broker_url = 'redis://:123456@192.168.137.137:6379/0' # 指定 Broker 地址
    result_backend = 'redis://:123456@192.168.137.137:6379/1' # 指定结果存储地址

    # 任务序列化和反序列化使用的格式
    task_serializer = 'json'
    result_serializer = 'json'

    # 可接受的内容类型
    accept_content = ['json']

    # 设置时区
    timezone = 'Asia/Shanghai'

    # 是否启用 UTC 时间
    enable_utc = True

    # 并发 worker 数量
    worker_concurrency = 4

    # 每个 worker 最多执行的任务数
    worker_max_tasks_per_child = 100

    # 任务失败后是否重新排队
    task_acks_late = False

    # 在每个 worker 启动时预取的任务数量
    worker_prefetch_multiplier = 4

    # 设置任务超时时间 (秒)
    task_time_limit = 30 * 60 # 30 minutes

    # 设置结果过期时间 (秒)，默认一天
    result_expires = 24 * 60 * 60 # 1 day
```

```

# 任务限流
task_annotations = {'tasks.add': {'rate_limit': '10/s'}}

# 定义多个队列
task_queues = (
    Queue('priority_low', Exchange('priority_low'),
routing_key='priority_low'),
    Queue('priority_high', Exchange('priority_high'),
routing_key='priority_high'),
    Queue('default', Exchange('default'), routing_key='default'),
)

# 定义路由规则，将不同的任务分配到不同的队列中
task_routes = {
    'task.priority_high': {'queue': 'priority_high', 'routing_key':
'priority_high'},
    'task.priority_low': {'queue': 'priority_low', 'routing_key':
'priority_low'},
    'task.add': {'queue': 'default', 'routing_key': 'default'},
}

# 定时任务调度器的配置
beat_schedule = {
    'add-every-30-seconds': {
        'task': 'task.add',
        'schedule': 30.0,
        'args': (16, 16)
    },
}

```

- 定义任务

```

import time
from celery import Celery
from config import BaseCeleryConfig

app = Celery('task')

app.config_from_object(BaseCeleryConfig)

@app.task
def add(x, y):
    time.sleep(5)
    return x + y

@app.task
def priority_high(messgae):
    time.sleep(5)
    print(messgae)
    return "priority_high"

@app.task
def priority_low(messgae):
    time.sleep(5)
    print(messgae)
    return "priority_low"

```

- 添加任务

```
from task import add
# 使用任务
result = add.delay(1, 2)
print(result.get())
```

- 启动celery和flower

```
celery -A task beat --loglevel=info #启动周期性定时任务提交方
celery -A task worker --loglevel=info --pool=eventlet # 启动celery
celery -A task flower --port=5555 # 启动flower 监控
```

- `-A` 参数指定了包含 Celery 应用实例的模块或包名
- `-l` 或 `--loglevel`: 设置日志输出的详细程度, 默认为 `WARNING`
- `-c` 或 `--concurrency`: 设置并发数, 默认是 CPU 核心数
- `-P` 或 `--pool`: 指定 worker 使用的池类型 (如 `prefork`, `eventlet`, `gevent`, `threads`)
- `--queues` 或 `-Q`: 指定要监听的任务队列名称
- `--hostname` 或 `-n`: 给 worker 指定一个自定义的名字
- `-B` 或 `--beat`: 启动时同时运行 beat 调度器 (不推荐用于生产环境, 应分别启动 Beat 和 Worker)

## 2.delay和apply\_async

### 2.1 delay

- 定义: delay是apply\_async的简化版本, 用于快速提交任务
- 语法:

```
task.delay(arg1, arg2, keyword=value)
```

- 示例:

```
from task import add
result = add.delay(4, 6)
```

### 2.2 apply\_async

- 定义: `apply_async()` 是 Celery 提供的更灵活的任务调度方法, 支持更多高级选项
- 常用参数详解:

参数名	类型	说明	示例
<code>args</code>	<code>tuple</code>	任务的位置参数。	<code>args=(4, 6)</code>
<code>kwargs</code>	<code>dict</code>	任务的关键字参数。	<code>kwargs={'x': 4, 'y': 6}</code>
<code>countdown</code>	<code>int</code>	任务延迟执行的秒数。	<code>countdown=10</code> (10秒后执行)
<code>eta</code>	<code>datetime</code>	任务预计执行时间 (UTC 时间) 。	<code>eta=datetime.utcnow() + timedelta(seconds=10)</code>
<code>expires</code>	<code>int/datetime</code>	任务过期时间 (秒或 UTC 时间) , 过期后任务会被丢弃。	<code>expires=60</code> (60秒后过期)
<code>task_id</code>	<code>str</code>	为任务分配唯一 ID (默认由 Celery 生成 UUID) 。	<code>task_id='my_custom_task_id'</code>
<code>retry</code>	<code>bool</code>	任务失败后是否自动重试 (默认 <code>True</code> ) 。	<code>retry=True</code>
<code>retry_policy</code>	<code>dict</code>	重试策略配置 (如最大重试次数、重试间隔等) 。	<code>retry_policy={'max_retries': 3, 'interval_start': 0, ...}</code>
<code>queue</code>	<code>str</code>	指定任务发送到的队列。	<code>queue='high_priority'</code>
<code>exchange</code>	<code>str</code>	指定任务发送到的交换机 (Exchange) 。	<code>exchange='default_exchange'</code>
<code>routing_key</code>	<code>str</code>	自定义路由键。	<code>routing_key='custom.key'</code>
<code>priority</code>	<code>int</code>	任务优先级 (0-255, 数值越小优先级越高) 。	<code>priority=0</code> (最高优先级)
<code>serializer</code>	<code>str</code>	任务序列化格式 (如 <code>json</code> 、 <code>yaml</code> ) 。	<code>serializer='json'</code>
<code>compression</code>	<code>str</code>	数据压缩方案 (如 <code>zlib</code> 、 <code>bzip2</code> ) 。	<code>compression='zlib'</code>
<code>link</code>	<code>list</code>	任务成功后的回调任务 (链式任务) 。	<code>link=[signature('task2')]</code>
<code>link_error</code>	<code>list</code>	任务失败后的回调任务。	<code>link_error=[signature('error_handler')]</code>
<code>shadow</code>	<code>str</code>	任务在日志中显示的名称 (覆盖默认名称) 。	<code>shadow='custom_task_name'</code>

• 使用示例

```
from task import add
result = add.apply_async(args=[1, 2])
```

3.AsyncResult 类

### 3.1 概念

在 Celery 中, `AsyncResult` 是一个用于获取异步任务执行结果的类。当通过 `delay()` 或 `apply_async()` 调用任务时, 会返回一个 `AsyncResult` 实例。通过它, 可以查询任务状态、获取结果、处理异常等。

### 3.2 作用

- **任务状态查询**: 查看任务是否完成、失败或正在重试。
- **结果获取**: 阻塞或非阻塞地获取任务结果。
- **异常处理**: 捕获任务执行过程中的异常。

### 3.3 常用属性

属性名	类型	说明
<code>id</code>	<code>str</code>	任务的唯一标识符 (UUID) 。
<code>state</code>	<code>str</code>	任务当前状态 (如 <code>PENDING</code> 、 <code>SUCCESS</code> 、 <code>FAILURE</code> 等) 。
<code>result</code>	<code>any</code>	任务返回的结果 (成功时为结果, 失败时为异常对象) 。
<code>scoreboard</code>	<code>dict</code>	内部状态记录 (调试用) 。

### 3.4 常用方法

- **`get(timeout=None, propagate=True)`**
  - 作用: 阻塞当前线程, 直到任务完成并返回结果
  - 参数:
    - `timeout`: 等待超时时间, 超时会报错
    - `propagate`: 是否将任务重的异常抛出
  - 示例:

```
from task import add
result = add.delay(4, 6)
```

- **`ready`**
  - **作用**: 检查任务是否已经执行完成。完成(`True`), 未完成 (`False`)
  - **示例**:

```
from task import add
result = add.delay(4, 6)
if result.ready():
    print("已完成")
```

- **`successful()`**
  - 作用: 检查任务是否成功执行完成。完成(`True`), 未完成 (`False`)
  - 示例:

```
from task import add
result = add.delay(4, 6)
if result.successful():
    print("已完成")
```

- **failed()**

- 作用：检查任务是否失败，`True`（失败）或 `False`（成功/未完成）
- 示例：

```
from task import add
result = add.delay(4, 6)
if result.failed():
    print("任务失败")
```

- **revoke(terminate=False, signal='SIGTERM')**

- 作用：尝试取消任务（需 Broker 支持，如 Redis/AMQP）
- 参数：
  - `terminate`：是否强制终止任务（`True` 立即终止）
  - `signal`：发送的型号
- 示例：

```
from task import add
result = add.delay(4, 6)
result.revoke(terminate=True)
```

- **forget()**

- 作用：从结果后端中删除任务结果，释放空间
- 示例：

```
from task import add
result = add.delay(4, 6)
result.forget()
```

### 3.5 任务状态（state）

状态	含义
PENDING	任务尚未被处理（等待分配给 Worker）。
STARTED	任务已被 Worker 接收并开始执行。
SUCCESS	任务成功执行，结果已存储。
FAILURE	任务执行失败（抛出异常）。
RETRY	任务因异常被标记为重试（需配置重试策略）。
REVOKED	任务被手动取消（通过 <code>revoke()</code> ）。



