CENTRO UNIVERSITÁRIO ÁVARES PENTEADO



ANA CLARA KEIKO RIBEIRO HAGIWARA DA SILVA
GABRIEL VAZQUEZ MAMEDE DINIZ
LUIZ MIGUEL DE TOLEDO

Pontos Éticos

Beyond Mars apresenta diversas situações que levantam discussões morais importantes. Os dilemas enfrentados pelo jogador abordam temas como responsabilidade coletiva, exploração de novos mundos e o papel da inteligência artificial, criando uma experiência rica e consciente.

1. SOBREVIVÊNCIA COLETIVA E SACRIFÍCIOS

O JOGO COLOCA O JOGADOR DIANTE DE DECISÕES DIFÍCEIS EM QUE SERÁ NECESSÁRIO ESCOLHER ENTRE SALVAR UMA BASE OU PRIORIZAR RECURSOS PARA OUTRA. ESSA MECÂNICA EVIDENCIA OS CONFLITOS ENTRE O BEM COMUM E O VALOR DA VIDA INDIVIDUAL.

2. COLONIZAÇÃO E EXPLORAÇÃO DE MARTE

A COLONIZAÇÃO DE MARTE, MESMO MOTIVADA PELA NECESSIDADE, LEVANTA IMPLICAÇÕES ÉTICAS SOBRE TRANSFORMAR UM PLANETA DESCONHECIDO PARA BENEFÍCIO HUMANO. O JOGO ESTIMULA A REFLEXÃO SOBRE OS IMPACTOS AMBIENTAIS E MORAIS DA OCUPAÇÃO DE NOVOS MUNDOS.

3. INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL COM CONSCIÊNCIA

OS ROBÔS PROTAGONISTAS APRESENTAM COMPORTAMENTOS AUTÔNOMOS E CARACTERÍSTICAS EMOCIONAIS. A PRESENÇA DE IAS COM PERSONALIDADE LEVANTA DISCUSSÕES SOBRE SEUS DIREITOS, O LIMITE DO CONTROLE HUMANO E O QUE DEFINE UMA FORMA DE VIDA CONSCIENTE.



4. SUSTENTABILIDADE E RESPONSABILIDADE AMBIENTAL MESMO DIANTE DO COLAPSO DA TERRA, O JOGADOR TERÁ ESCOLHAS QUE AFETAM DIRETAMENTE O EQUILÍBRIO ECOLÓGICO DE MARTE. ESTRATÉGIAS BASEADAS EM SUSTENTABILIDADE PODEM SER MAIS LENTAS, MAS EVITAM REPETIR OS ERROS AMBIENTAIS COMETIDOS ANTERIORMENTE.

5. IMPACTO DAS ESCOLHAS E FINAIS ALTERNATIVOS

AS DECISÕES AO LONGO DA NARRATIVA LEVAM A DESFECHOS DIFERENTES. O JOGO DESTACA COMO CADA ESCOLHA TEM CONSEQUÊNCIAS DURADOURAS — SEJA PARA AS COLÔNIAS, PARA A MISSÃO COMO UM TODO, OU PARA A NOVA SOCIEDADE QUE PODE SURGIR EM MARTE.





 Diálogos reflexivos: O robô auxiliar pode expressar opiniões, dúvidas ou até discordar de decisões, adicionando profundidade emocional e questionamento ético.

 Missões com impacto moral: Certas fases exigem decisões com consequências reais, como optar entre salvar vidas humanas ou preservar dados valiosos da Terra.

• Finais ramificados: O desfecho do jogo muda de acordo com as ações do jogador, refletindo seu grau de empatia, pragmatismo ou sacrifício ético.

• Ambientes e arquivos com contexto: Registros da Terra ou de colônias anteriores revelam falhas passadas, incentivando o jogador a agir com mais consciência.

• Tecnologias com prós e contras éticos: O uso de métodos rápidos e destrutivos pode facilitar o progresso, mas a um custo moral ou ambiental elevado.

Fim.