

# GDD - Beyond Words

## Apresentação

**Nome do Jogo:** Beyond Words

**Gênero:** Simulação / Aventura

**Público:** Público diverso / Classificação +10

## Ideia Principal / Introdução do Jogo

Em um cenário futurista onde a Terra está condenada por uma ameaça vinda do espaço, a humanidade inicia uma corrida contra o tempo para garantir sua sobrevivência. A única saída está na colonização de novos planetas, cada um com desafios únicos e condições extremas. O jogador assume o papel de um comandante responsável por liderar a primeira expedição interplanetária, explorando mundos desconhecidos, tomando decisões estratégicas e lidando com situações imprevisíveis.

A jogabilidade gira em torno da construção, adaptação e sobrevivência em dois planetas interligados, exigindo equilíbrio entre exploração, gestão de recursos e cooperação entre colônias. Mais do que apenas sobreviver, será preciso evoluir, inovar e resistir, enquanto a sombra do meteoro se aproxima cada vez mais da Terra.

## História e Ambientação

Em 2400, um meteoro ameaça destruir a Terra. A única saída é colonizar dois planetas: **Tundrion**, congelado e de baixa gravidade, e **Earthrise**, quente e árido. Cada um apresenta desafios únicos, e a sobrevivência depende da troca de recursos entre as colônias e da gestão do tempo que se esgota.

## Mecânicas do Jogo

O jogador administra colônias em dois planetas com ambientes opostos. Será preciso construir bases, adaptar-se ao clima extremo, gerenciar recursos e realizar trocas entre os mundos.

Cada planeta exige estratégias diferentes, e falhas nas missões aceleram a queda do meteoro. A exploração revela segredos e tecnologias que ajudam na sobrevivência.

## Gameplay

O jogador alterna entre dois planetas, gerenciando recursos, construindo bases e enfrentando desafios ambientais. Missões e eventos afetam o tempo restante antes da colisão, exigindo decisões rápidas e estratégicas.

## Diferenciais e Inovações

Dois planetas interligados com regras físicas únicas. O tempo é dinâmico e a exploração traz descobertas que influenciam a sobrevivência. Cada decisão importa.

## Gráfico e Estilo

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/tools/sci-fi-tool-pickaxe-32216>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/unity-terrain-urp-demo-scene-21319>

[7](#)

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/landscapes/terrain-sample-asset-pack-145808>