



# IMPACTO ETICO E SOCIAL DO NEXUS CITY

GRUPO:  
PEDRO VITOR  
STEFANY  
LUCIO  
RICARDO



# INTRODUÇÃO

ESTE PROJETO APRESENTA O DESENVOLVIMENTO DE UM JOGO DIGITAL DE PLATAFORMA COM ELEMENTOS EDUCATIVOS, NO QUAL O JOGADOR ASSUME O PAPEL DE UM PERSONAGEM QUE AJUDA A MELHORAR A CIDADE. DURANTE O PERCURSO, O JOGADOR INTERAGE COM PUZZLES, COLETA POWER-UPS E ENFRENTA DESAFIOS QUE ESTIMULAM O PENSAMENTO CRÍTICO , A CIDADANIA E A RESPONSABILIDADE AMBIENTAL.



# IMPACTO ÉTICO

## PROMOÇÃO DE VALORES POSITIVOS

- ESTIMULA A RESPONSABILIDADE SOCIAL E CIDADANIA.
- INCENTIVA O CUIDADO COM O MEIO AMBIENTE URBANO.
- REFORÇA O RESPEITO E A COLABORAÇÃO COLETIVA.

## EVITA CONTEÚDOS PREJUDICIAIS

- SEM VIOLÊNCIA OU SEXUALIZAÇÃO.
- SEM PUBLICIDADE ENGANOSA.
- CONTEÚDO APROPRIADO PARA TODAS AS IDADES.

## DESAFIOS COM PROPÓSITO

- PUZZLES E OBSTÁCULOS TÊM FUNÇÃO EDUCATIVA.
- ESTIMULA O PENSAMENTO LÓGICO E ÉTICO.

# IMPACTO SOCIAL

## EDUCAÇÃO AMBIENTAL E URBANA

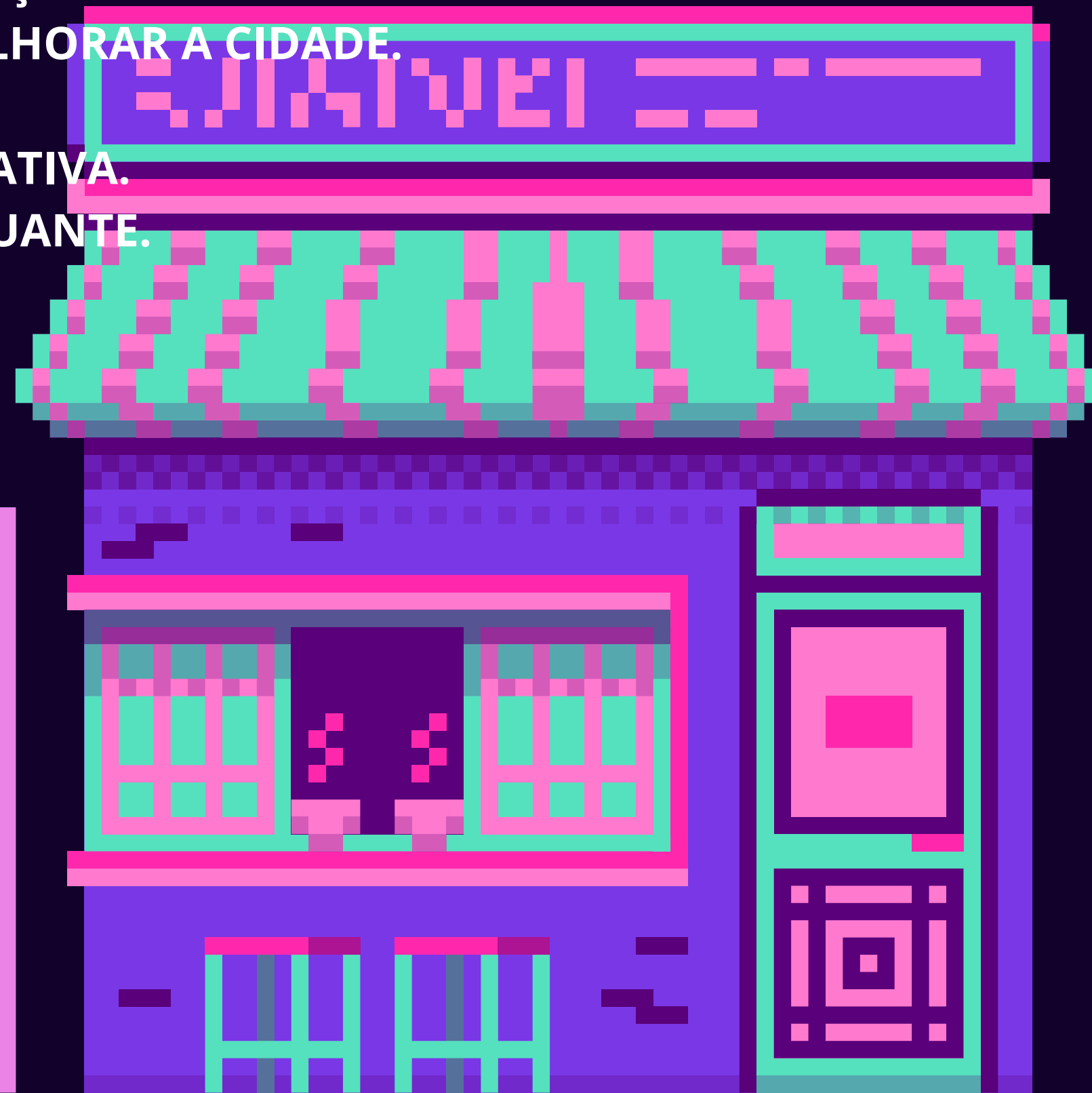
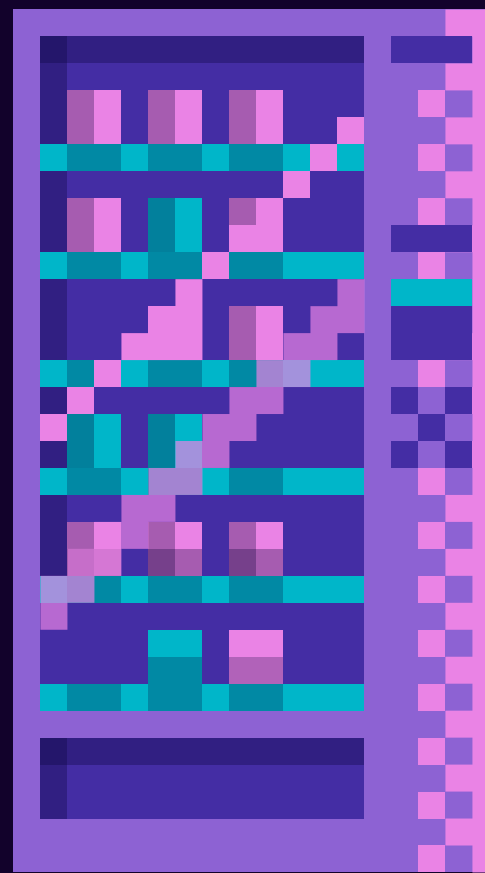
- ENSINA SOBRE RECICLAGEM, ENERGIA LIMPA E MANUTENÇÃO URBANA.
- MOSTRA A IMPORTÂNCIA DE PEQUENAS AÇÕES PARA MELHORAR A CIDADE.

## CONSCIÊNCIA CRÍTICA

- ABORDA PROBLEMAS REAIS DA CIDADE DE FORMA INTERATIVA.
- ESTIMULA O JOGADOR A PENSAR COMO UM CIDADÃO ATUANTE.

## ACESSÍVEL E INCLUSIVO

- JOGABILIDADE SIMPLES E VISUAL AMIGÁVEL.
- PODE SER JOGADO POR CRIANÇAS, JOVENS E ADULTOS.
- PROMOVE INCLUSÃO DIGITAL E APRENDIZADO LÚDICO.





## CONCLUSÃO

O JOGO VAI ALÉM DA DIVERSÃO:  
ELE EDUCA, INSPIRA E CONSCIENTIZA SOBRE  
O PAPEL DE CADA UM NA CONSTRUÇÃO DE  
CIDADES MAIS INTELIGENTES, LIMPAS E SUSTENTÁVEIS.



THANK  
YOU