

FECAP**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS****ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO****Lucy Mari Tabuti****PROJETO INTEGRADOR – ENTREGA 18/05/2025****FLEXHOUSE – DASHBOARD****GRUPO 42****19010077 - Caio Araujo****25027720 - Gustavo Bitencourt Silva****25027029 - Jorge Alves Marinho****25027317 - Matheus Breda Andreo****São Paulo****1 / 2025**

Algoritmo FlexHouse

// Importação de bibliotecas necessárias para o funcionamento do Windows Forms, manipulação de arquivos e dados

```
using System;  
  
using System.Collections.Generic;  
  
using System.ComponentModel;  
  
using System.Data;  
  
using System.Drawing;  
  
using System.Drawing.Drawing2D;  
  
using System.Globalization;  
  
using System.IO;  
  
using System.Linq;  
  
using System.Text;  
  
using System.Threading.Tasks;  
  
using System.Windows.Forms;
```

// Namespace define um agrupamento lógico de classes. Aqui estamos criando o projeto FlexHouse

```
namespace FlexHouse  
{  
  
    // A classe Dashboard_Form herda da classe Form, ou seja, é uma janela do aplicativo  
  
    public partial class Dashboard_Form : Form  
    {  
  
        // Caminho do arquivo CSV que armazena os dados da casa inteligente  
  
        string caminhoCSV_Base = "BD_Casa_Inteligente.csv";  
    }  
}
```

// Variáveis auxiliares

```
string linhaSeparada, id_Sensor_String;
```

```
List<string> listaFiltrado;
```

```
List<string> listaOrdenada;
```

```
List<string> listaGastoOrdenada;
```

// Variável pública para representar o ID do sensor atual

```
public static int id_sensor_int = 1;
```

// Variáveis para cálculo de consumo

```
DateTime dataRequisicao;
```

```
TimeSpan horasAtivo;
```

```
double horas, potenciaWatts, consumoWH;
```

// Formatos de data aceitos no CSV

```
string[] formatos = {
```

```
    "d/M/yy",
```

```
    "dd/MM/yyyy",
```

```
    "d/M/yy",
```

```
    "dd/M/yy"
```

```
};
```

// Construtor: executado automaticamente ao iniciar a janela

```
public DashBoard_Form()
```

```
{
```

```
    InitializeComponent(); // Inicializa os componentes gráficos do formulário
```

```
loadForm(new home_Pag()); // Carrega a página inicial

// Loop para calcular consumo de cada sensor (de 1 a 5)
for (id_sensor_int = 1; id_sensor_int <= 5; id_sensor_int++)
{
    Escolha(); // Define o nome e a potência do sensor atual

    listaGastoOrdenada = new List<string>();

    listaGastoOrdenada.Add("Data;Sensor;Hora_Ativo;ConsumoWH"); // Cabeçalho do CSV de
saída

    // Loop por todos os dias de janeiro a julho
    for (int mes = 1; mes <= 7; mes++)
    {
        int diasMes = DateTime.DaysInMonth(2025, mes);

        for (int dia = 1; dia <= diasMes; dia++)
        {
            dataRequisicao = new DateTime(2025, mes, dia);

            FiltroListaCSV(dataRequisicao); // Filtra e ordena os dados do dia

            CalculoWattsH(potenciaWatts); // Calcula consumo com base nas horas ativas

            // Monta e adiciona uma linha ao relatório

            string registro =
            $"{dataRequisicao:dd/MM/yyyy};{id_Sensor_String};{horasAtivo};{consumoWH:F2}";

            listaGastoOrdenada.Add(registro);
        }
    }
}
```



```
}  
  
// Salva os dados filtrados e processados em um novo arquivo CSV  
  
string nomeArquivo = $"Ordenado_{id_Sensor_String}_2025.csv";  
  
File.WriteAllLines(nomeArquivo, listaGastoOrdenada);  
  
}  
  
}
```

// Define o nome e potência de acordo com o ID do sensor

```
public void Escolha()  
{  
  
    switch (id_sensor_int)  
    {  
  
        case 1:  
  
            id_Sensor_String = "Quarto 01";  
  
            potenciaWatts = 1500;  
  
            break;  
  
        case 2:  
  
            id_Sensor_String = "Quarto 02";  
  
            potenciaWatts = 1500;  
  
            break;  
  
        case 3:  
  
            id_Sensor_String = "Sala";  
  
            potenciaWatts = 50;  
  
            break;  
  
        case 4:
```

```
        id_Sensor_String = "Cozinha";  
        potenciaWatts = 3000;  
  
        break;  
  
    case 5:  
  
        id_Sensor_String = "Piscina";  
  
        potenciaWatts = 7000;  
  
        break;  
  
    }  
}
```

// Anima o menu lateral expandindo ou recolhendo

```
bool menuExpand = false;  
  
private void MenuTransition_Tick(object sender, EventArgs e)  
{  
    if (!menuExpand)  
    {  
        MenuContainer.Height += 10;  
  
        if (MenuContainer.Height >= 330)  
        {  
            MenuTransition.Stop();  
  
            menuExpand = true;  
        }  
    }  
    else  
    {  
  
        MenuContainer.Height -= 10;
```

```
        if (MenuContainer.Height <= 55)
        {
            MenuTransition.Stop();

            menuExpand = false;
        }
    }
}
```

// Carrega o formulário da página principal

```
private void bnt_Home_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MenuTransition.Start();

    loadForm(new home_Pag());
}
```

// Método genérico que carrega qualquer formulário na área principal

```
public void loadForm(object form)
{
    if (this.Panel_main.Controls.Count > 0)

        this.Panel_main.Controls.RemoveAt(0); // Remove formulário atual

    Form f = form as Form; // Converte o objeto para formulário

    f.TopLevel = false;

    f.Dock = DockStyle.Fill; // Preenche o painel

    this.Panel_main.Controls.Add(f);

    this.Panel_main.Tag = f;
```

```
f.Show(); // Exibe o novo formulário  
}
```

// Botões para navegar entre ambientes

```
private void btn_Qrt1_Click(object sender, EventArgs e) => loadForm(new AmbientePag(1,  
"Quarto 01", "1,5"));  
  
private void btn_Qrt2_Click(object sender, EventArgs e) => loadForm(new AmbientePag(1,  
"Quarto 02", "1,5"));  
  
private void bnt_sala_Click(object sender, EventArgs e) => loadForm(new AmbientePag(1, "Sala",  
"0,05"));  
  
private void btn_sala_Click(object sender, EventArgs e) => loadForm(new AmbientePag(1,  
"Cozinha", "3"));  
  
private void btn_Piscina_Click(object sender, EventArgs e) => loadForm(new AmbientePag(1,  
"Piscina", "7"));  
  
private void button2_Click(object sender, EventArgs e) => loadForm(new RankingForms());  
private void button1_Click(object sender, EventArgs e) => loadForm(new Gasto(1, "Quarto 01"));  
private void exit_bnt_Click(object sender, EventArgs e) => Application.Exit(); // Fecha o app
```

// Filtra os dados do CSV de acordo com a data e o sensor

```
public void FiltroListaCSV(DateTime dataRequisicao)  
{  
  
    string[] linhas = File.ReadAllLines(caminhoCSV_Base);  
  
    listaOrdenada = new List<string> { linhas[0] }; // Cabeçalho  
  
    for (int i = 1; i < linhas.Length; i++)  
    {  
  
        string linhaAtual = linhas[i].Replace(" ", "");  
  
        string[] coluna = linhaAtual.Split(';');
```



```
if (coluna[2] == id_sensor_int.ToString())
{
    if (DateTime.TryParseExact(coluna[0], formatos, CultureInfo.InvariantCulture,
DateTimeStyles.None, out DateTime data))
    {
        if (TimeSpan.TryParse(coluna[1], out TimeSpan hora) && data.Date ==
dataRequisicao.Date)
        {
            string novaLinha = data.ToString("dd/MM/yyyy") + ";" + hora.ToString(@"hh\:mm") +
";" + string.Join(";", coluna.Skip(2));

            listaOrdenada.Add(novaLinha);
        }
    }
}
}
```

// Ordena por data e hora

```
listaOrdenada.Sort((linha1, linha2) =>
{
    var col1 = linha1.Split(';');
    var col2 = linha2.Split(';');

    int comp = string.Compare(col1[0], col2[0]);

    return comp == 0 ? string.Compare(col1[1], col2[1]) : comp;
});
```

// Cálculo do tempo ativo do sensor

```
horasAtivo = TimeSpan.Zero;

DateTime horaMaior = DateTime.Parse("00:00");

DateTime horaMenor = DateTime.Parse("00:00");

for (int i = listaOrdenada.Count - 1; i >= 0; i--)
{
    string[] col = listaOrdenada[i].Split(';');

    if (col.Length < 6) continue;

    if (col[5] == "1" && TimeSpan.TryParse(col[1], out TimeSpan horaAtual))
    {
        if (horaAtual > horaMaior.TimeOfDay)
            horaMaior = DateTime.ParseExact(col[1], "HH:mm", CultureInfo.InvariantCulture);
    }

    if (col[5] == "0" && (horaMaior > horaMenor || i == 0))
    {
        horaMenor = DateTime.ParseExact(col[1], "HH:mm", CultureInfo.InvariantCulture);

        horasAtivo += horaMaior - horaMenor;

        horaMaior = DateTime.Parse("00:00");
    }
}

// Se o sensor não foi desligado, considera 1 hora ativa

if (horasAtivo <= TimeSpan.Zero)

    horasAtivo = TimeSpan.FromHours(1);
```

}

// Calcula o consumo de energia com base na potência e tempo ativo**public void CalculoWattsH(double potenciaWH)**

{

horas = horasAtivo.TotalHours;

consumoWH = potenciaWH * horas;

}

}

}