

Código PiscinaForm.cs

```
public partial class PiscinaForm : Form
{
    private MainContainerForm container;

    public PiscinaForm(MainContainerForm container)
    {
        InitializeComponent();
        this.container = container;

        checkBox1.CheckedChanged += AtualizarConsumo;
        checkBox2.CheckedChanged += AtualizarConsumo;

        pictureBox3.Click += (s, e) =>
        {
            container.AbrirFormNoPainel(new PainelForm(container));
        };
    }

    public PiscinaForm()
    {
        InitializeComponent();

        checkBox1.CheckedChanged += AtualizarConsumo;
        checkBox2.CheckedChanged += AtualizarConsumo;

        pictureBox3.Click += (s, e) =>
        {
            new PainelForm().Show();
        }
    }
}
```

```

        this.Close();
    };
}

private double CalcularConsumo()
{
    int ligados = 0;
    if (checkBox1.Checked) ligados++;
    if (checkBox2.Checked) ligados++;
    return ligados * 2.0; // 2 kWh por dispositivo
}

private void AtualizarConsumo(object sender, EventArgs e)
{
    double consumo = CalcularConsumo();
    label1.Text = $"Consumo: {consumo} kWh";
}

private void PiscinaForm_Load(object sender, EventArgs e)
{
}
}

```

Função Calcular Consumo:

```

private double CalcularConsumo()
{
    int ligados = 0;
    if (checkBox1.Checked) ligados++;
    if (checkBox2.Checked) ligados++;
    return ligados * 2.0; // 2 kWh por dispositivo
}

```

A função `CalcularConsumo` tem como objetivo calcular o consumo energético total da piscina com base nos dispositivos que estão ligados, indicados pelas `CheckBoxes`

variável ligados com valor 0, soma 1 a variável quando marcados como ligados(`checkbox`)

retorna o consumo atual no momento (quando marcados como ligados)

Procedimento `AtualizarConsumo`

```
private void AtualizarConsumo(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
    double consumo = CalcularConsumo();
```

```
    label1.Text = $"Consumo: {consumo} kWh";
```

```
}
```

```
private void PiscinaForm_Load(object sender, EventArgs e)
```

Chama a função `CalcularConsumo` para obter o valor atual de consumo e atualiza o texto em um label exibido na tela