

DOCUMENTO DE PROJETO DE EXTENSÃO

1. DADOS GERAIS

Título do Projeto

Solucoders

Integrantes da equipe

Identificar o nome completo e o RA dos participantes do projeto

Nome:	RA:
Pedro Henrique Araujo Del Picolo	25027316
Arthur Garutti	25027479
Guilherme Gomes	25027009

Professor responsável

Lucy Mari Tabuti, Robson de oliveira cardoso, Ronaldo Araujo Pinto, Renata muniz, Rodrigo da rosa e Victor Rosseti.

Curso

ADS (Análise e Desenvolvimento de Sistemas)

Linha de atuação

Identificar com ✓ uma ou mais linhas de atuação conforme projeto pedagógico de curso.

- Projeto Interdisciplinar: ✓

Tipo de projeto

Identificar com ✓ o tipo de projeto.

- Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção)
- Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada) ✓

Tema gerador

Conscientização sobre a utilização de energia e água em uma smart house, com geração de energia limpa por meio da energia solar. ODS 7: Energia limpa e sustentável.

Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)

O nosso projeto foi desenvolver um Dashboard com o objetivo da conscientização do gasto de luz e água. Também o controle de toda a casa via aplicativo.

```

11 namespace Pi
63 private void pictureBox3_Click(object sender, EventArgs e)

77
78 // Converte para double
79 double valor1 = double.Parse(partes[0].Trim());
80 double valor2 = double.Parse(partes[1].Trim());
81 double valor3 = double.Parse(partes[2].Trim());
82
83 // Calcula a média
84 double media = (valor1 + valor2 + valor3) / 3;
85
86 // Mostra a média
87 lblResultado.Text = "Média: " + media.ToString("F2");
88
89 // Exibe a mensagem de acordo com a média
90 if (media <= 99)
91 {
92     MessageBox.Show("Parabéns, você ganhou 100 pontos de experiência! Você tem o selo de amigo do meio ambiente");
93 }
94 else if (media >= 100 && media <= 149)
95 {
96     MessageBox.Show("Parabéns, você ganhou 80 pontos de experiência! Você pode fazer melhor");
97 }
98 else if (media >= 150 && media <= 249)
99 {
100     MessageBox.Show("Parabéns, você ganhou 60 pontos de experiência! Você está na média mas pode melhorar sua economi

```

2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO

Local (cenário) previsto para a implementação do projeto

Tendo em vista o cenário que o mundo vive sobre a utilização de energia limpa e também a reutilização de energia pensamos em um app que fizesse com que os usuários vissem seus gastos energéticos e repensassem seus atos, assim diminuindo o gasto de energia.

Público-alvo a ser atendido pelo projeto

O publico alvo eram pessoas que moram em casas inteligentes e a população idosa. Esses grupos foram escolhidos como publico alvo por conta da forma de utilização do programa, com o acesso remoto de sua casa fazendo com que possam controlar e economizar energia mesmo de longe.

Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção

Os problemas observados era que muitas casas gastavam energia de forma desnecessária e desperdiçavam energia fazendo com que economizemos mais energia.

Definição de hipóteses para a solução do problema observado

Um app que ofereça, de forma clara, os dados de sua casa para análise.

3 DESCRIÇÃO DO PROJETO

É importante destacar que um projeto de extensão não precisa ser necessariamente igual a um projeto de pesquisa. Mesmo que haja necessidade de pesquisa prévia para a fundamentação teórica, construção da introdução e para um melhor entendimento sobre a realidade a ser trabalhada, é preciso que um projeto de extensão contemple práticas que promovam mudanças e/ou melhorias identificadas como necessárias. O projeto final deverá ser simples, objetivo, claro e ter de 3 a 5 páginas, dentro do modelo aqui proposto.

Resumo

O projeto tem como foco a conscientização do público idoso sobre o consumo consciente de energia elétrica e água, utilizando como estratégia a automação residencial controlada por dispositivos móveis. Identificou-se que muitos idosos desconhecem recursos tecnológicos que podem contribuir para a economia doméstica e para a melhoria da qualidade de vida. O objetivo geral é promover a inclusão digital e o uso eficiente de recursos naturais por meio de oficinas práticas, rodas de conversa e tutoriais acessíveis, abordando o funcionamento de dispositivos inteligentes e aplicativos de controle remoto. As atividades serão realizadas em centros comunitários e residências previamente cadastradas, com aplicação de questionários, dinâmicas e suporte técnico. Espera-se como resultado o aumento do

conhecimento tecnológico do público-alvo, redução no consumo de água e energia e o fortalecimento do vínculo entre universidade e sociedade por meio de ações educativas, sustentáveis e inclusivas.

Introdução

Nosso projeto foi voltado para a resolução da ODS 11. Com isso desenvolvemos um aplicativo para a conscientização sobre os gastos de energia.

Objetivos

Objetivo é conscientizar os usuários de seus gastos energéticos e onde eles podem melhorar para economizar mais energia.

Métodos

A ação extensionista será realizada com um público idoso, visando a conscientização sobre o consumo de energia e água por meio da automação residencial. As atividades incluem visitas e rodas de conversa para identificar hábitos de consumo e familiaridade com tecnologia. Serão promovidas oficinas práticas com demonstrações de dispositivos inteligentes controlados pelo celular, utilizando linguagem acessível e recursos didáticos. Questionários serão aplicados antes e depois das atividades para medir o impacto. A equipe oferecerá suporte técnico e acompanhamento, promovendo inclusão digital e uso consciente dos recursos nas residências.

Resultados (ou resultados esperados)

Os resultados esperados é de que os usuários se conscientizam sobre seus maus hábitos sobre o gasto de energia e mude-os fazendo com que ele economize mais energia fazendo um bem para o meio ambiente.

Considerações finais

Inserir os dados neste espaço. Orientações: é o desfecho do projeto devendo responder o problema central do trabalho e destacar se o trabalho atendeu aos objetivos propostos, destacando os principais pontos e direções para futuras ações.

Referências

Todas as referencias que tivemos foi a partir de pesquisas em inteligência artificial.

ANEXO I

Como resultado das atividades de extensão, o projeto gerou diversos produtos extensionistas, desenvolvidos a partir da interação direta com a comunidade. Entre eles, destacam-se:

- **Cartilha educativa** com orientações práticas sobre o uso consciente de energia e água, voltada ao público idoso, com linguagem acessível e ilustrações;
- **Tutoriais em vídeo** demonstrando como utilizar dispositivos de automação residencial controlados por celular;
- **Relato de experiência** sistematizando as etapas do projeto, desafios enfrentados e resultados obtidos;
- **Protótipo funcional** de automação residencial simples, utilizado como material didático nas oficinas;

- **Questionários e relatórios de avaliação** que documentam o impacto da ação sobre o conhecimento e as práticas dos participantes;
- **Pôster e banner** para divulgação dos resultados em eventos acadêmicos e comunitários.

Esses materiais contribuem para a disseminação do conhecimento, inclusão digital e promoção de práticas sustentáveis, fortalecendo a relação entre universidade e sociedade.

Fontes:	Links:
----------------	---------------

Documentos FECAP	
Regulamento das Atividade de Extensão	

Versão 2.0 – 10/2024