

Algoritmos

Estrutura de Decisão: por enquanto confirma
o que vai estar armazenado
no vetor

Vetor: Guardar informações de
login

Estrutura de Repetição por enquanto
a média de gostos e comporan
Se estiver menor FEEDBACK DE NÃO
melhore

MATRIZ: ?

_____ " _____ " _____
|

Estrutura de repetição + Vetor

using System;

namespace Sla

{

public class Sl2

{

public static void Main(string[] args)

{

float[] mes = new float[12];

float mesMedia = 0;

int percent = 0;

Random random = new Random();

for (int i = 0; i < 12; i++)

{

mes[i] = (float)(random.NextDouble() * 5000);

}

for (int i = 0; i < 12; i++)

{

if (i >= 2) // Ajustado o índice para começar a comparação a partir do terceiro

mês

{

mesMedia = (mes[i - 2] + mes[i - 1]) / 2;

if (mesMedia > mes[i])

{

percent = (int)((mes[i] * 100) / mesMedia);

percent = 100 - percent;

```

        Console.WriteLine($"Você economizou {percent}% a menos em relação
aos 2 meses anteriores");
    }
    else
    {
        percent = (int)((mes[i] * 100) / mesMedia);
        percent = percent - 100;
        Console.WriteLine($"Você gastou {percent}% a mais em relação aos 2
meses anteriores");
    }
}
}
}
}
}
}
}
}

```

Estrutura de Decisão + vetor

```
using System;
```

```
namespace Slai
```

```

{
    public class SL
    {
        public static void Main(string[] args)
        {
            string[] user1 = new string[2];
            string[] confirm = new string[2];

            Console.WriteLine("Digite o Login:");
            user1[0] = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("Digite a Senha:");

```

```
user1[1] = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Confirme o Login:");
confirm[0] = Console.ReadLine();
Console.WriteLine("Confirme a Senha:");
confirm[1] = Console.ReadLine();

if (user1[0] == confirm[0] && user1[1] == confirm[1])
{
    Console.WriteLine("Entra legal Dog");
}
else
{
    Console.WriteLine("Login ou Senha Inválido");
}
}
}
}
```