**DOCUMENTO DE PROJETO DE EXTENSÃO**

**1. DADOS GERAIS**

**Título do Projeto**

| Gestão de Eventos para o Instituto Criativo |
| --- |

**Integrantes da equipe**

**Identificar o nome completo e o RA dos participantes do projeto**

| **Nome:** | **RA:** |
| --- | --- |
| Lucas Alves Bernardo | **24026768** |
| **Gustavo Henrique da Silva Santos** | **24026874** |
| **Gustavo Roberto Melo da Silva** | **24026770** |
| **Vitor Santos** | **23025502** |
| **Eriane dos Santos Oliveira Dias** | **24026678** |

**Professor responsável**

| Dr. Jose Carlos Buesso Junior |
| --- |

**Curso**

| Análise e Desenvolvimento de Sistemas (ADS) |
| --- |

**Linha de atuação**

**Identificar com ✓ uma ou mais linhas de atuação conforme** **projeto pedagógico de curso.**

| - Projeto Interdisciplinar: | **✓** |
| --- | --- |

**Tipo de projeto**

**Identificar com ✓ o tipo de projeto.**

| * Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção) * Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada) **✓** |
| --- |

**Tema gerador**

| **Instituto Criativo** |
| --- |

**Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)**

| O sistema foi desenvolvido com o objetivo de apoiar a ONG Instituto Criativo na organização e gestão eficiente de seus projetos. A proposta busca otimizar processos internos, facilitar o acompanhamento das atividades realizadas e oferecer uma plataforma digital estruturada que atenda às necessidades da instituição de forma prática, segura e acessível. |
| --- |

**2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO**

**Local (cenário) previsto para a implementação do projeto**

| As crianças serão diretamente beneficiadas pelos eventos promovidos, uma vez que a otimização do site permitirá uma gestão mais eficiente, atraente e acessível ao público. Com isso, espera-se um aumento no engajamento e na participação, o que pode gerar maior retorno de recursos financeiros e apoio logístico. Esse fortalecimento estrutural contribuirá para que mais eventos possam ser realizados com qualidade, ampliando o impacto social positivo nas comunidades atendidas. |
| --- |

**Público-alvo a ser atendido pelo projeto**

| Ajudar crianças através da educação criativa e inovadora e reintegrar adolescentes e adultos que não puderam finalizar os estudos. |
| --- |

**Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção**

| A análise da plataforma atual evidenciou diversos problemas que comprometem sua funcionalidade e imagem. Entre os principais, destacam-se: falta de responsividade, dificultando o uso em dispositivos móveis; uso de métodos rudimentares, como Google Docs para cadastros; estilização simples e pouco atrativa, que afeta a usabilidade; e ausência de dashboards, limitando o controle e a visualização de dados.  Diante disso, o problema escolhido para intervenção é a reestruturação da plataforma, priorizando responsividade, modernização do sistema de cadastro, melhorias visuais e implementação de dashboards. Essa proposta busca tornar o sistema mais eficiente, acessível e profissional, contribuindo para a transformação da realidade observada. |
| --- |

**Definição de hipóteses para a solução do problema observado**

| Com base na análise do problema e nas necessidades identificadas, foram levantadas as seguintes hipóteses de intervenção: (1) tornar o site responsivo para diferentes dispositivos; (2) substituir métodos manuais por um sistema de login e cadastro local; (3) diferenciar o acesso de usuários comuns e administradores; (4) implementar uma área de dashboard funcional; (5) utilizar componentes React para otimizar a interação do usuário; e (6) aplicar boas práticas de estilização para melhorar a experiência visual e a usabilidade.  Dentre essas hipóteses, a mais adequada foi a integração de todas as melhorias em um sistema reestruturado, pois elas se complementam e são tecnicamente viáveis, sustentáveis e economicamente acessíveis. Essa abordagem amplia a eficiência do sistema, moderniza sua estrutura e proporciona uma experiência mais intuitiva e funcional para todos os usuários. |
| --- |

**3 DESCRIÇÃO DO PROJETO**

**Resumo**

| Este projeto visa reimaginar o site da ONG Instituto Criativo, modernizando sua estrutura e funcionalidades para oferecer uma melhoria de escalabilidade, eficiência e visualmente ser mais atrativo. O projeto possui melhorias em usabilidade, segurança, gestão de usuários e visualização de dados, com foco na otimização da gestão de eventos sociais promovidos pela instituição. |
| --- |

**Introdução**

| A tecnologia possui um papel fundamental para as ONGs. Pensando nisso, este projeto oferece uma reestruturação do site da ONG Instituto Criativo, com base nas necessidades demonstradas buscando tornar o site mais acessível, funcional e eficaz no gerenciamento de eventos e dados. |
| --- |

**Objetivos**

| * Modernizar a interface do site da ONG; * Implementar sistema de login e controle de acesso; * Integrar dashboards para análise de eventos e cadastros; Oferecer uma experiência mais amigável ao usuário. |
| --- |

**Métodos**

| Começamos o projeto conversando com a equipe da ONG para entender suas necessidades. Depois, analisamos o site antigo e definimos o que precisava ser melhorado. Dividimos as tarefas entre os integrantes e usamos HTML, CSS, JavaScript, React e Vite para desenvolver um novo site mais moderno, responsivo e funcional.  Durante o processo, testamos as funcionalidades e aplicamos boas práticas de usabilidade para garantir que o sistema fosse fácil de usar e atendesse às demandas da instituição. |
| --- |

**Resultados (ou resultados esperados)**

| * Melhoria significativa na usabilidade e atratividade do site; * Aumento no engajamento dos usuários e voluntários; * Redução de tempo gasto em tarefas administrativas; * Melhor controle e análise dos eventos realizados pela ONG; |
| --- |

**Considerações finais**

| O projeto representou um avanço significativo em sua intenção alvo. Mesmo enfrentando alguns desafios ao longo do desenvolvimento, conseguimos implementar grande parte das funcionalidades propostas, como um novo layout, sistema de login e organização mais clara das informações. Apesar de ainda não estar 100% finalizado, o trabalho realizado até aqui já mostra resultados positivos e abre espaço para melhorias futuras. Nosso objetivo é continuar aprimorando o site e adicionando novas funcionalidades e garantindo uma experiência cada vez melhor para os usuários e para a instituição. Acreditamos que, com esse projeto, contribuímos para o fortalecimento da ONG e criamos uma base sólida para futuras melhorias e avanços. |
| --- |

**Referências**

| META. React – A JavaScript library for building user interfaces. Disponível em:<https://react.dev>. Acesso em: 28 maio 2025.  VITE. Vite – Next Generation Frontend Tooling. Disponível em:<https://vitejs.dev>. Acesso em: 28 maio 2025.  APEXCHARTS. ApexCharts.js – JavaScript Chart Library. Disponível em:<https://apexcharts.com>. Acesso em: 28 maio 2025. |
| --- |

**ANEXO I**

| **https://react.dev (REACT – Biblioteca para construção da interface)**  **https://vitejs.dev (VITE – Empacotador moderno de projeto)**  **https://apexcharts.com (APEXCHARTS – Gráficos)**  **https://nodejs.org (NODE.JS – Ambiente de execução JavaScript no lado do servidor)**  **HTML, CSS e JavaScript.** |
| --- |

| **Fontes:**  **Node js**  **React**  **Vite js**  **Apexcharts** | **Links:**  **https://nodejs.org/**  **https://react.dev**  **https://vitejs.dev**  **https://apexcharts.com** |
| --- | --- |

| **Documentos FECAP** |  |
| --- | --- |
| Regulamento das Atividade de Extensão |  |

Versão 2.0 – 10/2024