Caio Dantas Farias 24026710

Kauã Daniel de Aguiar Ferreira 24026846

Saulo Ribeiro Santos 24026911

Classes Para Recebimento e Envio de Dados Programados

Com base no que foi pedido no projeto, na entrega, e na disciplina de Programação Orientada a Objetos, a classe escolhida como principal foi "Dashboard" que representa a estrutura central do sistema. Esta classe é a base para todas as outras funcionalidades do dashboard e para as outras classes através da herança. As classes que irão herdar da classe Dashboard serão: Evento, Projeto, Tarefa e Notificação. Cada uma dessas classes irá acrescentar atributos e funcionalidades específicas, porém mantendo a estrutura geral do Dashboard.

O código foi feito com base no que foi passado em sala de aula, utilizando alguns aprendizados como gets e sets manuais, funções construtoras e herança.

Também foi feito na linguagem C# pois é a que estamos mais familiarizados por conta das aulas, porém podendo ser atualizada para Javascript conforme a evolução do projeto.

```
Combounder) in Castos principal

| / Classe principal
| Information
| In
```

Dashboard.cs

```
O Combounds O Commons X O Proposes O Tendes O Membadas 

O Commons Trivento 

public Commons of the Common of the
```

Evento.cs

```
Tarefa.cs > % Tarefa

1  // Classe Tarefa (herança de Dashboard)
2 references
2  public class Tarefa : Dashboard (
             3 references
private string Descricao;
3 references
             3 references
private string DataConclusao;
3 references
private string Status;
            O references

public string GetDescricao() {

return Descricao;
             }
Orderences
public void SetDescricao(string novaDescricao) {
Descricao = novaDescricao;
}
             Oreferences
public string GetDataConclusao() {
    return DataConclusao;
              I preferences
public void SetDataConclusao(string novaDataConclusao) {
    DataConclusao = novaDataConclusao;
}
             O references
public string GetStatus() {
    return Status;
             return Status;
}
0 references
public void SetStatus(string novoStatus) {
Status = novoStatus;
}
             Orderences
public Tarefa(int id, string nome, string descricao, string dataConclusao, string status) : base(id, nome) {
    Descricao = descricao;
    DataConclusao = dataConclusao;
    Status = status;
               O references
public string GetMensagem() {
    return Mensagem;
              return Mensagem;
}
Oreferences
public void SetMensagem(string novaMensagem) {
Mensagem = novaMensagem;
}
               Oreferences public Notificacao(int id, string nome, string mensagem) : base(id, nome) {
| Mensagem = mensagem;
```

```
© Pemper of Project (class Projects): Bashboard @ Sections of Sect
```