

PROJETO INOVAEDUCA**Modelagem de Software e Arquitetura de Sistemas**

Kauã Daniel – 24026846

Caio Dantas – 24026710

Caio Gomes – 24026876

Saulo Santos – 24026911

INTEGRANTES DO PROJETO e RA'S

São Paulo

2025

Sumário

Introdução.....	4
1 - Casos de Uso	4
a) Cadastrar Novo Evento.....	4
b) Visualizar e Editar Eventos	4
c) Visualizar o Dashboard interativo	5
Diagrama de UML.....	5

Introdução

Este documento tem como objetivo apresentar a modelagem do sistema de gerenciamento do Instituto Criativo. Nele, são descritos os principais casos de uso, assim como a estrutura de classes que compõem a aplicação. Para representar essas informações, são utilizados diagramas UML desenvolvidos com o apoio da ferramenta Lucidchart.

1 - Casos de Uso

a) Cadastrar Novo Evento

Ator: Gestor (Colaborador).

Descrição: O colaborador poderá acessar o sistema e cadastrar um novo evento.

Fluxo Principal

- 1- Acessar sistema e fazer login.
- 2- Navegar até a aba “Adicionar Evento”.
- 3- Preencher as informações necessárias para o cadastro.
- 4- Sistema valida e confirma o salvamento das informações.

b) Visualizar e Editar Eventos

Ator: Gestor (Colaborador).

Descrição: O colaborador poderá acessar o sistema e utilizar as ferramentas de visualização ou edição de eventos.

Fluxo Principal

- 1- Acessar sistema e fazer login.
- 2- Navegar até a aba “Eventos”.
- 3- Ordenar ou pesquisar o evento procurado.
- 4- Selecionar o evento.
- 5- Visualizar as métricas do evento.
- 6- Caso seja necessário, apertar no botão “Editar Evento”.
- 7- Alterar ou atualizar informações já pré-existentes do evento.
- 8- Sistema valida e confirma salvamento das informações.

c) Visualizar o Dashboard interativo

Ator: Gestor (Colaborador)

Descrição: O colaborador poderá acessar o sistema, visualizar e interagir com o Dashboard.

Fluxo Principal:

- 1- Acessar sistema e fazer login.
- 2- Navegar até a aba “Visão Geral”.
- 3- Visualizar o Dashboard
- 4- Passar o mouse sobre os gráficos para que sejam exibidas novas informações.

Diagrama de UML





