

DOCUMENTO DE PROJETO DE EXTENSÃO

1. DADOS GERAIS

Título do Projeto

EduPay

Integrantes da equipe

Identificar o nome completo e o RA dos participantes do projeto

Nome:	RA:
Caua William Barbieri Brandao	24225752
Gabriel Orlandi Portes	24026407
Karoline Lemos Avelar	24026456
Matheus Santoro Veiga	9020057

Professor responsável

Vinicius Heltai.

Curso

Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Linha de atuação

Identificar com ✓ uma ou mais linhas de atuação conforme projeto pedagógico de curso.

- Projeto Interdisciplinar:

Tipo de projeto

Identificar com ✓ o tipo de projeto.

- Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção)
- Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada) ✓

Tema gerador

Educação financeira.

Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)

<https://github.com/2025-1-NADS3/Projeto10>

2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO

Local (cenário) previsto para a implementação do projeto

O projeto será implementado no ambiente universitário da **FECAP – Fundação Escola de Comércio Álvares Penteado**, com foco inicial nos alunos da própria instituição. A implementação ocorrerá de forma digital, por meio da distribuição do aplicativo **EduPay**, desenvolvido para auxiliar estudantes no gerenciamento do pagamento de mensalidades e na participação em um programa de recompensas. Como se trata de uma solução tecnológica, o cenário de atuação é potencialmente ampliável para outras instituições de ensino.

Público-alvo a ser atendido pelo projeto

O público-alvo do projeto são os estudantes da **FECAP – Fundação Escola de Comércio Álvares Penteado**, especialmente aqueles matriculados em cursos de graduação que lidam com o pagamento recorrente de mensalidades. Esse grupo é composto, em sua maioria, por jovens adultos, com faixa etária entre 18 e 30 anos, que buscam soluções práticas, tecnológicas e acessíveis para organizar sua vida financeira acadêmica. Muitos desses alunos conciliam trabalho e estudo, o que demanda ferramentas que facilitem o controle de pagamentos e ofereçam benefícios em contrapartida. O projeto pode atender também alunos com perfil socioeconômico variado, especialmente aqueles que valorizam programas de fidelidade, economia digital e acesso facilitado a recompensas por meio da tecnologia.

Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção

Foi observado que muitos alunos enfrentam dificuldades para acompanhar seus pagamentos mensais, resultando em atrasos, perda de prazos e acúmulo de juros. Além disso, existe pouca motivação ou benefício agregado ao simples ato de pagar em dia. A ausência de incentivos, controle digital integrado e comunicação eficaz com a instituição pode comprometer tanto a organização financeira dos estudantes quanto o fluxo de caixa da própria instituição. O objeto de estudo e intervenção do projeto é, portanto, o desenvolvimento e implementação de um aplicativo mobile que permita aos alunos da **FECAP** acompanhar seus pagamentos, receber notificações e acumular pontos de fidelidade que possam ser trocados por produtos ou serviços.

Definição de hipóteses para a solução do problema observado

criação de um aplicativo de controle de mensalidades com sistema de pontuação pode aumentar a taxa de pagamentos em dia por parte dos estudantes.

Um programa de fidelidade digital com recompensas tangíveis melhora o engajamento dos alunos com a instituição.

Notificações automatizadas via aplicativo reduzem significativamente os esquecimentos e atrasos nos pagamentos.

Uma solução mobile integrada ao ambiente acadêmico contribui para a modernização da gestão financeira estudantil, promovendo autonomia e responsabilidade.

A hipótese principal selecionada é que a implementação do **EduPay**, com sistema de pontuação e recompensas, resultará em maior engajamento dos alunos no pagamento das mensalidades e melhoria na relação entre estudantes e instituição.

3 DESCRIÇÃO DO PROJETO

O projeto de extensão EduPay foi idealizado com o objetivo de oferecer uma solução tecnológica aos estudantes da FECAP, visando melhorar a gestão de pagamentos das mensalidades acadêmicas e incentivar a pontualidade por meio de um sistema de recompensas. A ideia surgiu a partir da observação da dificuldade que muitos alunos enfrentam para manter um controle eficaz de seus compromissos financeiros, especialmente em um contexto em que muitos conciliam estudos com trabalho.

Resumo

O projeto de extensão propõe o desenvolvimento e aplicação do *EduPay*, um aplicativo mobile voltado para estudantes da FECAP, que permite o controle de mensalidades acadêmicas e oferece um sistema de recompensas por pagamentos em dia. O projeto busca solucionar o problema da inadimplência estudantil e estimular a organização financeira dos alunos, promovendo maior engajamento e relacionamento com a instituição. A metodologia inclui pesquisa de campo, desenvolvimento tecnológico, testes com usuários e coleta de feedbacks. Espera-se como resultado uma redução nas taxas de atraso nos pagamentos e o fortalecimento da cultura de responsabilidade financeira entre os estudantes.

Introdução

Muitos estudantes universitários enfrentam dificuldades para controlar o pagamento de mensalidades, o que pode gerar atrasos e inadimplência. O projeto EduPay foi criado para solucionar esse problema por meio de um aplicativo mobile que permite ao aluno acompanhar seus pagamentos e ser recompensado por manter os compromissos em dia. A proposta alia praticidade e tecnologia para ajudar na organização financeira dos alunos e aproximar a relação com a instituição.

Objetivos

Desenvolver uma aplicação intuitiva e eficiente que atenda às necessidades dos usuários, proporcionando uma experiência agradável e funcional.

Métodos

O projeto será desenvolvido em etapas. Inicialmente, será feito um levantamento junto aos alunos da FECAP por meio de formulários online e conversas informais, para entender seus hábitos e dificuldades com o pagamento de mensalidades. Em seguida, será construído o aplicativo *EduPay* utilizando Android Studio e Firebase, com recursos como login seguro, painel de pagamentos, sistema de pontos e catálogo de recompensas. Após o desenvolvimento, o app será testado por um grupo de estudantes da própria instituição. Serão utilizados métodos como entrevistas, questionários e análise de uso para coleta de feedback. A intervenção será acompanhada pelo professor orientador e ocorrerá de forma digital, com ações de divulgação online e presencial no ambiente universitário.

Resultados (ou resultados esperados)

Espera-se que o aplicativo *EduPay* contribua para a redução da inadimplência entre os alunos da FECAP, além de aumentar o engajamento dos estudantes com suas obrigações financeiras. O sistema de recompensas tem potencial para motivar comportamentos positivos de pagamento, promovendo a educação financeira prática. Como impacto social, o projeto visa fortalecer o vínculo entre alunos e instituição, incentivando a permanência estudantil e combatendo a evasão por motivos financeiros. A longo prazo, o modelo pode ser replicado em outras instituições de ensino.

Considerações finais

O projeto *EduPay* apresenta-se como uma solução tecnológica viável, sustentável e com alto potencial de impacto social dentro do contexto universitário. Ao propor uma ferramenta simples e inovadora, o projeto atende aos objetivos da extensão universitária, promovendo melhorias concretas na rotina dos estudantes. A intervenção contribui para a formação cidadã, o uso consciente da tecnologia e a valorização da permanência no ensino superior. O sucesso da iniciativa poderá servir como modelo para outras instituições que enfrentam desafios semelhantes.

Referências

<https://firebase.google.com/>

ANEXO I

<https://github.com/2025-1-NADS3/Projeto10>

Fontes:

Links: <https://firebase.google.com/>

Documentos FECAP

Regulamento das Atividade de
Extensão

Versão 2.0 – 05/2025